

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, pembuatan media promosi Mistake.yk menggunakan teknik *liveshoot* dan *motion graphic* melewati beberapa tahapan sebagai berikut:

- a. Tahapan pengumpulan data, menggunakan metode wawancara dengan pemilik Mistake.yk, metode observasi dan metode studi pustaka.
- b. Tahapan pembuatan, video iklan Mistake.yk dibuat dengan teknik *liveshoot* dan *motion graphic* melalui tiga tahapan pengerjaan yaitu pra produksi, produksi dan pasca produksi.
- c. Tahapan implementasi melalui penayangan pada instagram menggunakan fitur promosi diperoleh statistic dengan jumlah penayangan 2.524 kali tayang dari 6.756 pengguna yang di jangkau, lalu ada 113 klik pada promosi , 269 pengguna yang mengunjungi profil Mistake.yk, dan 90 pengguna baru yang mengikuti Mistake.yk
- d. Tahapan pengujian, melalui pengujian yang dilakukan dapat diketahui bahwa pembuatan media video iklan Mistake.yk sesuai dengan kebutuhan fungsional. Lalu berdasarkan pengujian yang diperoleh dari hasil kuisioner didapat pada aspek multimedia menunjukkan video iklan mayoritas menilai pada kategori "Baik".

#### 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang diperoleh, Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan video iklan Mistake.yk maupun laporan yang telah dibuat ini masih banyak terdapat kekurangan yang sudah selayaknya dapat menjadi bahan pertimbangan oleh pengembang selanjutnya sehingga menjadi lebih baik. Ada beberapa saran yang ingin disampaikan sebagai berikut :

- a. Mematangkan konsep, naskah, dan storyboard karena akan digunakan sebagai acuan selama proses produksi dan pasca produksi pembuatan video.
- b. Mempersiapkan perlengkapan yang dibutuhkan untuk proses shooting sesuai dengan kebutuhan.
- c. Penataan gambar(video) yang lebih rapi dan sesuai agar menjadi lebih jelas dan enak di lihat oleh penonton.
- d. Penataan animasi yang lebih rapi dan sesuai agar menjadi lebih menarik dan maksimal.
- e. Memperkaya referensi dan teknik animasi *motion graphic* dan teknik pengambilan gambar sesuai dengan kebutuhan.

