

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEGADAIAN PADA KARYA  
SEJAHTERA MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Muhammad Nurul Habibi**

**12.12.7089**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEGADAIAN PADA KARYA  
SEJAHTERA MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0**

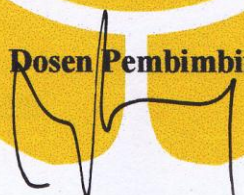
yang disusun oleh

**Muhamman Nurul Habibi**

**12.12.7089**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 02 Desember 2015

**Dosen Pembimbing,**



**Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom**  
**NIK. 190302011**

**PENGESAHAN****SKRIPSI****PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEGADAIAN PADA KARYA  
SEJAHTERA MENGGUNAKAN VISUAL BASIC 6.0**

yang disusun oleh

**Muhammd Nurul Habibi****12.12.7089**telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 02 Desember 2015**Susunan Dewan Penguji****Nama Penguji****Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom**  
**NIK. 190302011****Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**  
**NIK. 190302215****Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
**NIK. 190302163****Tanda Tangan**Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 02 Desember 2015**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA****Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 02 Desember 2015



Muhammad Nurul Habibi

NIM. 12.12.7089

## MOTTO

يُؤْتِي الْحِكْمَةَ مَنْ يَشَاءُ ۚ وَمَنْ يُؤْتَ الْحِكْمَةَ فَقَدْ أُوتِيَ خَيْرًا كَثِيرًا ۗ  
وَمَا يَذَّكَّرُ إِلَّا أُولُو الْأَلْبَابِ

“Allah menganugraahkan Al hikmah (kefahaman yang dalam tentang Al quran dan As sunnah) kepada siapa yang dikehendaki-Nya. Dan barangsiapa yang dianugrahi hikmah, ia benar-benar telah dianugrahi karunia yang banyak. Dan Hanya orang-orang yang barakallah yang dapat mengambil pelajaran”

**(QS: Al-Baqarah ayat 269)**



## PERSEMBAHAN

Pada kesempatan kali ini, Penulis mengucapkan banyak terimakasih dengan segala kerendahan hati kepada:

1. Ibuku Zumaroh dan Bapakku Bahrudin, ridhoilah kehidupanku selanjutnya, supaya Allah pun memberikan Ridho-Nya untukku.
2. Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom., selaku pembimbing skripsi yang bersedia meluangkan waktunya demi tercapainya skripsi Penulis.
3. Segenap teman seperjuangan kelas 12-S1.SI-11
4. Pesantren Izzati Nuril Qur'an beserta seluruh santri dan seluruh yang ada di lingkup pesantren.
5. Edi Hermawan selaku pemilik pegadaian Karya Sejahtera.
6. Bintang hati Rosma Annisa Kusuma Dewi, terimakasih atas dukungan serta Do'a tulusmu.
7. Semua pihak yang telah berjasa dalam penyusunan skripsi ini yang tidak mungkin disebutkan satu persatu.

## KATA PENGANTAR

*Assalamualaikum Wr. Wb*

Segala puji dan syukur marilah kita panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahman dan pertolongan-Nya kepada makhluk yang ada di muka bumi ini. Shalawat beriring salam senantiasa kita curahkan kepada Rasul junjungan Nabi Besar Muhammad SAW beserta keluarga, para sahabat dan pengikut-pengikutnya yang senantiasa mencintai umatnya dan semoga kita termasuk umatnya yang senantiasa meluhurkan Islam dalam rangka 'izzati al-Islam wa al-Muslimin untuk mencapai kebahagiaan hidup dunia dan akhirat.

Penulisan skripsi ini merupakan salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa / mahasiswi STMIK AMIKOM Yogyakarta. Penulis menyadari penulisan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh Karena itu, dengan segala kerendahan hati pada kesempatan ini perkenankan penulis mengucapkan rasa terimakasih kepada yang terhormat :

1. Prof. Dr. MSuyanto, MM., selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryanto, MM., selaku ketua jurusan S1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom., selaku pembimbing yang dengan kerendahan hati membimbing Penulis dalam menyusun skripsi ini.
4. Segenap Dosen penguji skripsi penulis.
5. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada Penulis selama ini.
6. Edi Hermawan selaku pemilik pegadaian Karya Sejahtera yang dijadikan Penulis sebagai obyek penelitian.

7. Semua pihak yang telah membantu Penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ijni tidak lepas dari berbagai macam kekurangan, oleh karena itu Penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya. Selanjutnya penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak. Amin.

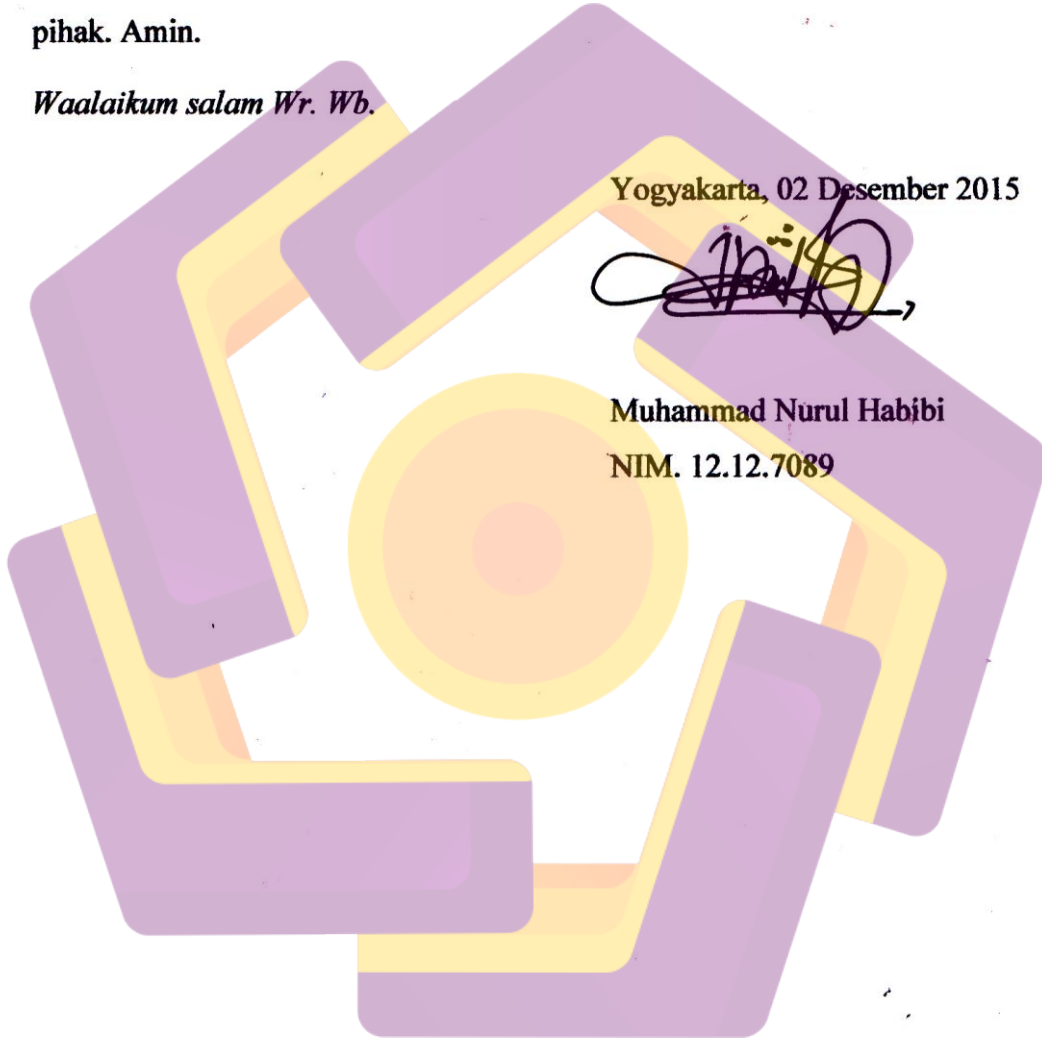
*Walaikum salam Wr. Wb.*

Yogyakarta, 02 Desember 2015



Muhammad Nurul Habibi

NIM. 12.12.7089





## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	I
HALAMAN PERSETUJUAN.....	II
HALAMAN PENGESAHAN.....	III
HALAMAN PERNYATAAN.....	IV
MOTTO .....	V
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	VI
KATA PENGANTAR .....	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR GAMBAR .....	XIII
INTISARI.....	XVI
ABSTRACT.....	XVII
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH .....	2
1.3 BATASAN MASALAH .....	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN.....	2
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.6 METODE PENELITIAN.....	4
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.2 KONSEP DASAR SISTEM.....	8
2.2.1 Pengertian Sistem.....	8
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	9
2.2.3 Klasifikasi Sistem .....	11
2.3 KONSEP DASAR INFORMASI.....	12
2.3.1 Pengertian Informasi .....	12
2.3.2 Kualitas Informasi.....	12
2.4 KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI .....	13
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.4.2 Komponen Sistem Informasi .....	14
2.5 KONSEP DASAR SISTEM BASIS DATA.....	15
2.5.1 Pengertian Basis Data .....	15
2.5.2 Pengertian Sistem Basis Data .....	15
2.6 SISTEM INFORMASI MANAJEMEN .....	16

2.7	PENGERTIAN PEGADAIAN .....	16
2.8	ANALISIS SISTEM .....	17
2.8.1	Definisi Analisis Sistem .....	17
2.8.2	Studi kelayakan .....	18
2.8.3	Analisis Kebutuhan .....	19
2.8.4	Analisis PIECES .....	20
2.9	METODOLOI PENGEMBANGAN SISTEM .....	22
2.10	ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD) .....	23
2.11	FLOWCHART .....	24
2.12	DATA FLOW DIAGRAM (DFD) .....	26
2.13	PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN .....	27
2.13.1	Visual Basic 6.0 .....	27
2.13.1.1	Cara Menjalankan Microsoft Visual Basic 6.0 .....	29
2.13.1.2	Komponen Microsoft Visual Basic 6.0 .....	29
2.13.2	MySQL .....	34
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>35</b>
3.1	TINJAUAN UMUM .....	35
3.1.1	Tentang Karya Sejahtera .....	35
3.1.2	Sejarah Berdirinya Karya Sejahtera .....	35
3.1.3	Alamat Karya Sejahtera .....	36
3.1.4	Konsep Karya Sejahtera .....	36
3.1.5	Visi, Misi dan Tujuan .....	36
3.1.6	Prinsip Dasar Karya Sejahtera .....	37
3.1.7	Bentuk Organisasi dan Hirarki Tanggungjawab .....	37
3.2	ANALISIS SISTEM .....	38
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	39
3.2.2	Analisis PIECES .....	40
3.2.2.1	Analisis Kinerja (Performance) .....	40
3.2.2.2	Analisis Informasi (Information) .....	41
3.2.2.3	Analisis Ekonomi (Ekonomy) .....	42
3.2.2.4	Analisis Pengendalian (Control) .....	43
3.2.2.5	Analisis Efisien (Eficiency) .....	44
3.2.2.6	Analisis Layanan (Service) .....	44
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	45
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem .....	47
3.3.5	Analisis Biaya dan Manfaat .....	48
3.3.6	Rincian Biaya dan Manfaat .....	49
3.3	PERANCANGAN SISTEM .....	55
3.3.1	Flowchart Sistem .....	55
3.3.2	Data Flow Diagram .....	56
3.3.2.1	Diagram Konteks .....	56
3.3.2.2	Diagram Level 0 .....	56
3.3.2.3	Diagram Level 1 .....	57
3.3.2.3.1	Diagram Level 1 Proses 1.0 Pengolahan Data User .....	57
3.3.2.3.2	Diagram Level 1 Proses 2.0 Pengolahan Data Barang .....	57

3.3.2.3.3	Diagram Level 1 Proses 3.0 Pengolahan Data Pelanggan ....	58
3.3.2.3.4	Diagram Level 1 Proses 4.0 Pengolahan Data Transaksi Awal 58	
3.3.2.3.5	Diagram Level 1 Proses 5.0 Pengolahan Data Pembayaran .	58
3.3.2.3.6	Diagram Level 1 Proses 6.0 Pengolahan Laporan .....	59
3.3.2.3.7	Diagram Level 1 Proses 7.0 Pengolahan Laporan .....	59
3.3.2.3.8	Diagram Level 1 Proses 8.0 Pengolahan Laporan .....	60
3.3.2.3.9	Diagram Level 1 Proses 9.0 Pengolahan Laporan .....	60
3.3.3	ERD.....	61
3.3.4	Relasi Antar Tabel.....	62
3.3.5	Perancangan Struktur Basis Data .....	62
3.4	PERANCANGAN INTERFACE.....	65
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>73</b>
4.1	PENGERTIAN IMPLEMENTASI.....	73
4.2	KEGIATAN IMPLEMENTASI SISTEM .....	73
4.2.1	Pemrograman .....	73
4.2.2	Pembuatan Database .....	73
4.2.3	Implementasi Database .....	74
4.2.4	Pembuatan Tabel.....	74
4.2.5	Implementasi Program .....	78
4.2.6	Koneksi Database.....	82
4.2.7	Package and Deployment Wizard .....	86
4.3	PENGUJIAN.....	89
4.3.5	Pengujian Program .....	90
4.3.5.1	Kesalahan Penulisan (Syntax Error) .....	90
4.3.5.2	Error Runtime.....	90
4.3.5.3	Error Logika (Logical error) .....	91
4.3.6	Pengujian Sistem.....	92
4.3.6.1	White Box Testing .....	92
4.3.6.2	Black Box Testing.....	93
4.3.7	Pelatihan Personil.....	97
4.3.8	Konversi Sistem .....	98
4.3.9	Pemeliharaan Sistem .....	98
4.4	MANUAL PROGRAM .....	101
4.4.5	Tampilan Implementasi Input .....	102
4.4.6	Tampilan Implementasi Output .....	109
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>113</b>
5.1	KESIMPULAN .....	113
5.2	SARAN .....	114
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>116</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol ERD .....	22
Tabel 2.2	Simbol Sistem Flowchart .....	24
Tabel 2.3	Simbol Program Flowchart .....	25
Tabel 2.4	Simbol DFD .....	26
Tabel 3.1	Analisis Kinerja (Performance) .....	40
Tabel 3.2	Analisis Informasi (Information) .....	42
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi (Ekonomy) .....	43
Tabel 3.4	Analisis Pengendalian (Control) .....	43
Tabel 3.5	Analisis Efisien (Efisiency) .....	44
Tabel 3.6	Analisis Layanan (Service) .....	44
Tabel 3.7	Spesifikasi Minimal Hardware .....	46
Tabel 3.8	Biaya Perangkat Keras .....	48
Tabel 3.9	Biaya Perangkat Lunak .....	48
Tabel 3.10	Rincian Biaya dan Manfaat .....	49
Tabel 3.11	Hasil Perincian Biaya dan Manfaat .....	54
Tabel 3.12	Tabel Pengguna .....	62
Tabel 3.13	Tabel Barang .....	63
Tabel 3.14	Tabel Pelanggan .....	62
Tabel 3.15	Tabel Transaksi Awal .....	64
Tabel 3.16	Tabel Pembayaran .....	64
Tabel 4.1	Black Box Testing .....	94

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Sistem .....	9
Gambar 2.2	Komponen Sistem Informasi .....	15
Gambar 2.3	Siklus Hidup Pengembangan Sistem .....	23
Gambar 2.4	Tampilan Pertama Visual Basic 6.0.....	29
Gambar 2.5	Tampilan Form Visual Basic 6.0 .....	30
Gambar 2.6	Tampilan ToolBox Visual Basic 6.0.....	30
Gambar 2.7	Tampilan Window Property Visual Basic 6.0.....	31
Gambar 2.8	Tampilan Project Explorer .....	32
Gambar 2.9	Tampilan Kode Editor.....	33
Gambar 2.10	Tampilan Form Layout .....	33
Gambar 2.11	Tampilan Menubar dan Toolbar .....	34
Gambar 2.12	Tampilan MySQL .....	35
Gambar 3.1	Flowchart Sistem.....	55
Gambar 3.2	Diagram Konteks .....	56
Gambar 3.3	Diagram Level 0.....	56
Gambar 3.4	Diagram Level 1 Proses 1.0 Pengolahan Data User .....	57
Gambar 3.5	Diagram Level 1 Proses 2.0 Pengolahan Data Barang .....	57
Gambar 3.6	Diagram Level 1 Proses 3.0 Pengolahan Data Pelanggan .....	58
Gambar 3.7	Diagram Level 1 Proses 4.0 Pengolahan Data Transaksi Awal... ..	58
Gambar 3.8	Diagram Level 1 Proses 5.0 Pengolahan Data Pembayaran .....	59
Gambar 3.9	Diagram Level 1 Proses 6.0 Pengolahan Laporan .....	59
Gambar 3.10	Diagram Level 1 Proses 7.0 Pengolahan Laporan .....	60
Gambar 3.11	Diagram Level 1 Proses 9.0 Pengolahan Laporan .....	60
Gambar 3.12	Diagram Level 1 Proses 9.0 Pengolahan Laporan .....	60
Gambar 3.13	ERD.....	61
Gambar 3.14	Relasi Antar Tabel.....	62
Gambar 3.15	Desain Login .....	65
Gambar 3.16	Desain Menu Utama.....	66
Gambar 3.17	Desain Data Barang.....	67

Gambar 3.18	Desain Data Pelanggan .....	67
Gambar 3.19	Desain Pengaturan User .....	68
Gambar 3.20	Desain Transaksi Awal .....	68
Gambar 3.21	Desain Pembayaran .....	69
Gambar 3.22	Desain Pencetakan Laporan .....	69
Gambar 3.23	Desain Laporan Barang .....	70
Gambar 3.24	Desain Laporan Pelanggan .....	70
Gambar 3.25	Desain Laporan Transaksi Awal .....	71
Gambar 3.26	Desain Laporan Pembayaran .....	71
Gambar 3.27	Desain Laporan Pelanggan Memasuki Masa Jatuh Tempo .....	72
Gambar 4.1	Jendela Database .....	74
Gambar 4.2	Desian Tabel Pengguna .....	74
Gambar 4.3	Desian Tabel Data Pelanggan .....	75
Gambar 4.4	Desian Tabel Data Barang .....	76
Gambar 4.5	Desian Tabel Transaksi Awal .....	76
Gambar 4.6	Desian Tabel Pembayaran .....	77
Gambar 4.7	Jendela Kerja Visual Basic 6.0 .....	79
Gambar 4.8	Tampilan Form Pelanggan .....	79
Gambar 4.9	Script Untuk Button Tambah Form Pelanggan .....	80
Gambar 4.10	Script Untuk Button Ubah Form Pelanggan .....	80
Gambar 4.11	Script Untuk Button Simpan Form Pelanggan .....	81
Gambar 4.12	Script Untuk Button Batal Form Pelanggan .....	81
Gambar 4.13	Script Untuk Button Hapus Form Pelanggan .....	82
Gambar 4.14	Form Yang Sudah Ditambahkan Components Adodc .....	82
Gambar 4.15	ADODC Properties .....	83
Gambar 4.16	Provider pada Data Link Properties .....	83
Gambar 4.17	Connection pada Data Link Properties .....	84
Gambar 4.18	MySQL Connector ODBC .....	85
Gambar 4.19	Package and Deployment Wizard .....	87
Gambar 4.20	Proses Compile .....	87
Gambar 4.21	Menentukan Letak Folder Deploy .....	88

Gambar 4.22	Pemilihan File Tambahan .....	88
Gambar 4.23	Pilihan Bentuk File Cabinet yang diinginkan .....	88
Gambar 4.24	Pemberian Nama Instalasi.....	89
Gambar 4.25	Penentuan Shortcut Program pada Start Menu .....	89
Gambar 4.26	Kesalahan Syntax Error.....	90
Gambar 4.27	Kesalahan Karena Nama Tabel Tidak Terdaftar.....	91
Gambar 4.28	Kesalahan pada Query Pengurutan Data Pada DataGrid .....	91
Gambar 4.29	Kotak Dialog Validasi Login .....	92
Gambar 4.30	Backup Database MySQL.....	100
Gambar 4.31	Restore Database MySQL.....	101
Gambar 4.32	Form Login .....	102
Gambar 4.33	Form Menu Utama .....	103
Gambar 4.34	Form Data Pelanggan .....	104
Gambar 4.35	Form Data Barang .....	105
Gambar 4.36	Form Transaksi Awal .....	106
Gambar 4.37	Form Pembayaran .....	107
Gambar 4.38	Form Pencetakan Laporan.....	107
Gambar 4.39	Form Pengaturan User.....	108
Gambar 4.40	Nota Transaksi Awal.....	109
Gambar 4.41	Nota Pembayaran .....	109
Gambar 4.42	Surat Perjanjian Gadai.....	110
Gambar 4.43	Laporan Pelanggan Memasuki Masa Jatuh Tempo .....	110
Gambar 4.44	Laporan Data Pelanggan .....	111
Gambar 4.45	Laporan Data Barang .....	111
Gambar 4.46	Laporan Transaksi Awal .....	112
Gambar 4.47	Laporan Pembayaran.....	112

## INTISARI

Pegadaian Karya Sejahtera merupakan salah satu jasa pinjaman gadai yang berada di Yogyakarta yang sedang berkembang serta memiliki legalitas yang sah. Data pada pegadaian yang sangat penting mengharuskan untuk pendataan dengan keakuratan yang tinggi dalam pengolahan data. Selama ini pegadaian Karya Sejahtera masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan data sehingga seringkali terjadi ketidaksesuaian dalam dalam pengolahan data tersebut. Dengan demikian Pegadaian Karya Sejahtera membutuhkan adanya Sistem Informasi baru agar dapat meminimalisir kesalahan pendataan dan mempercepat pelayanan serta mempermudah kerja karyawan.

Tujuan dari Sistem Informasi Pegadaian ini adalah untuk mengatasi masalah yang terjadi pada Pegadaian Karya Sejahtera. Sistem Informasi ini menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan database MySQL. Sistem dirancang sesuai dengan kebutuhan pada Pegadaian Karya Sejahtera.

Kesimpulan yang di tarik adalah Sistem Informasi Pegadaian pada Karya Sejahtera merupakan Sistem Informasi yang di rancang menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan database MySQL dengan tujuan untuk mempermudah kinerja admin dalam menggunakan dan pengolahan data gadai.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Pegadaian, Karya Sejahtera, Visual Basic.



## ABSTRACT

Pawnshops Karya Sejahtera is one pawn lending services in Yogyakarta that is growing and has a valid legality. Data on a very important pawn shops require to data with high accuracy in data processing. During pawnshops Karya Sejahtera still using manual systems in data processing so that often occurs a discrepancy in the data processing. Thus Pawnshops Karya Sejahtera requires the presence of a new information system in order to minimize errors and accelerate data collection services and facilitate the work of employees.

The purpose of this Pawnshops Information System is to overcome the problems that occur in Pawnshops Karya Sejahtera. This information system using Visual Basic 6.0 programming language and MySQL database. The system was designed according to the needs of the pawnshop Karya Sejahtera.

The conclusion in drag is Pawnshop Information System on Karya Sejahtera an information system that is designed using Visual Basic 6.0 permrograman language and MySQL database with the aim to facilitate the performance of the administrators in using and processing of data liens.

**Keyword:** Information System, Pawnshops. Visual Basic.