

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Karya Sejahtera merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa pegadaian. Pegadaian ini masih menggunakan sistem manual, media untuk penyimpanan data masih menggunakan kertas sehingga menyebabkan terjadinya penumpukan dokumen serta berserakan yang mengakibatkan kurang efisien dalam pencarian data ataupun pendataan selanjutnya. Karena masalah tersebut, tentu akan melahirkan masalah yang baru yaitu informasi laporan yang tidak terjamin keakuratannya.

Dalam bukunya Jogiyanto HM (2009) yang mengutip dari Rockart (1988) yaitu, Dengan berkembangnya teknologi dan dengan berubahnya cara perusahaan untuk beroperasi dan berkompetisi, maka peranan organisasi sistem teknologi juga dituntut untuk berubah. Oleh karena itu, pegadaian Karya Sejahtera pun juga harus mengadakan perubahan sistem yang baru karena pada sistem lama kondisi pegadaian sering mendapat kerugian, baik dari keuangan ataupun dari pengolahan data. Kerugian terjadi karena pengalihan pegadaian masih menggunakan sistem lama yang dilakukan secara manual.

Masalah yang terjadi pada Karya Sejahtera harus segera terselesaikan sebelum kerugian semakin meningkat. Oleh karena itu, Penulis bermaksud untuk membuat sistem baru untuk prgadaian Karya Sejahtera yang dirancang menggunakan program Visual Basic 6.0 dan database MySQL dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Pegadaian pada Karya Sejahtera Menggunakan

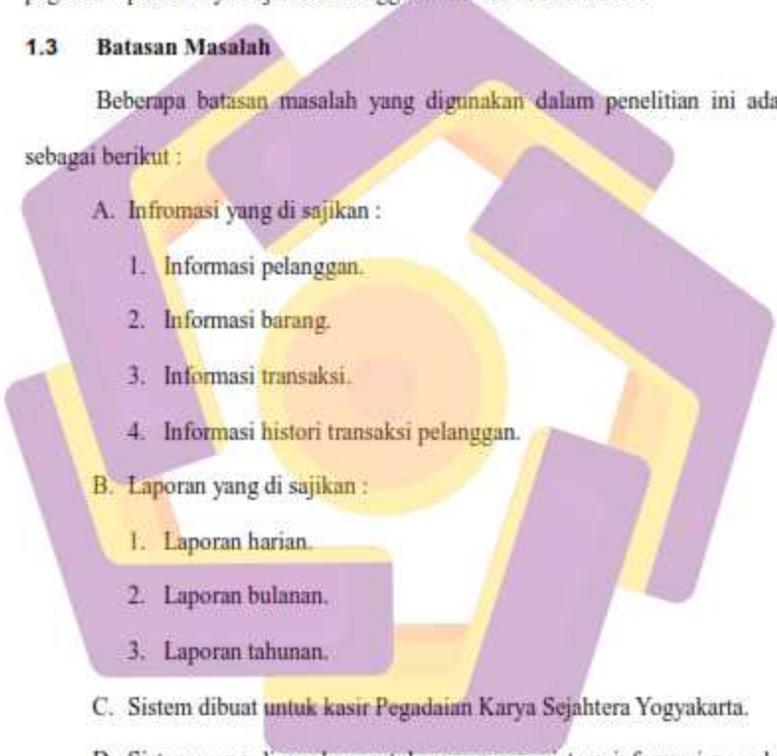
Visual Basic 6.0”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah : “Bagaimana cara membuat sistem informasi pegadaian pada Karya Sejahtera menggunakan Visual Basic 6.0”.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 
- A. Informasi yang di sajikan :
 1. Informasi pelanggan.
 2. Informasi barang.
 3. Informasi transaksi.
 4. Informasi histori transaksi pelanggan.
 - B. Laporan yang di sajikan :
 1. Laporan harian.
 2. Laporan bulanan.
 3. Laporan tahunan.
 - C. Sistem dibuat untuk kasir Pegadaian Karya Sejahtera Yogyakarta.
 - D. Sistem yang digunakan untuk merancang sistem informasi pegadaian menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian tersebut adalah :

1. Merancang aplikasi sistem informasi yang dapat di gunakan oleh

Pegadaian Karya Sejahtera Yogyakarta.

2. Untuk membantu menuntaskan masalah yang ada pada pegadaian Karya Sejahtera sehingga dapat mempunyai kinerja yang lebih efektif dan sistematis.

1.5 Manfaat Penelitian

A. Bagi Perusahaan

Penulis berharap agar skripsi yang dibuat sesuai ekspektasi dapat membantu kinerja pegadaian Karya Sejahtera. Sehingga dapat meningkatkan kualitas pengolahan data pegadaian.

B. Bagi Akademik

1. Agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang diterima selama masa studi.
2. Melatih mahasiswa agar dapat menangani proyek sistem informasi.
3. Hasil penelitian diharapkan dapat menjadi acuan dalam memahami masalah yang sama.

C. Bagi Penulis

1. Penulis dapat merancang sebuah sistem informasi yang bermanfaat bagi pihak lain.
2. Penulis dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah di STIMIK AMIKOM Yogyakarta kedalam proyek yang nyata terhadap suatu perusahaan.
3. Penulis dapat mempelajari bagaimana dunia kerja yang nyata.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan program ini adalah sebagai berikut.

1. Mengumpulkan bahan atau materi penelitian, berupa :
 - A. Buku referensi yang menyangkut dengan pemrograman Visual Basic.
 - B. Buku referensi yang membahas tentang database MySQL.
 - C. Skripsi yang penelitiannya mempunyai kemiripan dengan penelitian penulis.
 - D. Website yang membahas tutorial Visual Basic 6.0.
 - E. Website yang membahas tutorial database MySQL.
2. Jalannya penelitian.
 - A. Observasi

Observasi merupakan metode penelitian dengan pengamatan dan pemantauan langsung di lapangan dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sebenarnya terjadi.
 - B. Literature

Literature merupakan metode penelitian dengan beberapa studi kepustakaan, buku-buku referensi, dan katalog yang berhubungan dengan penelitian.
 - C. Wawancara

Wawancara merupakan metode penelitian dengan tanya jawab antar muka dengan pemilik atau karyawan Karya sejahtera.

1.7 Sistematika Penulisan

Hasil akhir dari penelitian ini adalah Perancangan Sistem Informasi Pegadaian pada Karya Sejahtera Menggunakan Visual Basic 6.0 dimana penelitian skripsi ini di bagi menjadi beberapa bab dengan tujuan agar dapat menerangkan secara lebih mendetail, terarah dan sistematis.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan dan metode penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori sistem pegadaian karya sejahtera serta teori lainnya yang menyangkut ke dalam sistem informasi pegadaian karya sejahtera.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis serta desain sistem yang akan digunakan, mulai dari analisis kebutuhan, fasilitas, perancangan basis data yang digunakan, hingga desain antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang penerapan rancangan sistem yang dibuat, mekanisme pembuatan sistem, dan pengujian sistem yang di buat.

BAB V PENUTUP

