

## BAB V PENUTUP

### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, dan pengujian yang telah dilakukan pada Media Pembelajaran Sistem Gerak Manusia maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Gerak Manusia Berbasis Android ini dibuat menggunakan Eclipse dan pembuatan aplikasi ini berdasarkan analisis yang telah dilakukan yaitu menggunakan analisis SWOT. Di dalam aplikasi terdapat 7 halaman menu utama yaitu menu rangka, menu tulang, menu sendi, menu otot, menu soal latihan, menu *help*, dan menu *about*.
- b. Pada setiap menu utama menyajikan sub menu yang terdapat fitur-fitur yang berisi materi-materi lengkap untuk anak kelas VIII yang bisa dinavigasikan dengan tombol *next/previous*. Pada setiap sub menu juga menjelaskan deskripsi materi yang disertai dengan gambar sebagai contoh, dan juga terdapat menu latihan soal berserta pembahasannya untuk semakin memperjelas materi.
- c. Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Gerak Manusia Berbasis Android ini bisa dan layak menjadi alat bantu dalam proses belajar mengajar di kelas. Dengan adanya aplikasi ini proses belajar mengajar menjadi lebih variatif dan menarik.

## 5.2. Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya, oleh sebab itu penulis menuliskan beberapa saran penting yang perlu diperhatikan, untuk pengembangan lebih lanjut, diantaranya;

- a. Dapat ditambahkan fitur yang menampilkan animasi Sistem Gerak Manusia untuk memperjelas ilustrasi pada materi tulang, sendi, dan otot.
- b. Ilustrasi pada fitur materi dapat dikembangkan menjadi grafis 3 dimensi atau video.
- c. Pada menu soal latihan dapat menampilkan pilihan yang dapat dipilih sehingga lebih interaktif.