

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEJUALAN ELEKTRONIK
BERBASIS DESKTOP PADA TOKO CERIA SHOP**

SKRIPSI



disusun oleh

M Lutfi Efendi

11.12.5448

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEJUALAN ELEKTONIK
BERBASIS DESKTOP PADA TOKO CERIA SHOP**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1 pada
jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

M Lutfi Efendi

11.12.5448

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ELEKTRONIK BERBASIS DESKTOP PADA TOKO CERIA SHOP

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

M Lutfi Efendi

11.12.5448

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 8 Agustus 2015

Dosen Pembimbing,


Kusnawi, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN ELEKTRONIK BERBASIS DESKTOP PADA TOKO CERIA SHOP

Disusun oleh

M Lutfi Efendi

11.12.5448

telah dipertahankan di depan Dewan penguji
pada tanggal 28 November 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Kusnawi, S.kom, M.Eng.
NIK. 190302112



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.
NIK. 190302163



Krisnawati, S.Si, MT.
NIK. 190302038



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 8 Desember 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab penulis.

Yogyakarta, 20 November 2015



M Lutfi Efendi

11.12.5448

MOTTO

- ✓ Beribadah kepada tuhan adalah kunci ketenangan diri dalam menghadapi masalah.
- ✓ Selalu bersyukur, berusaha, berdoa, bertawakal, serta bersabar adalah kunci untuk mencapai sesuatu yang kita inginkan.
- ✓ Jika kamu menginginkan sesuatu, bekerjalah untuk itu.
- ✓ Hari ini harus lebih baik dari hari kemarin, dan hari esok adalah harapan.
- ✓ Jadilah orang yang tetap sejuk ditempat panas, tetap manis ditempat yang begitu pahit, tetap merasa kecil meskipun telah menjadi besar, tetap tenang ditengah badai yang paling hebat.
- ✓ Orang yang hebat tidak dihasilkan melalui kemudahan, kesenangan, dan kenyamanan. Mereka dibentuk melalui kesukaran, tantangan dan air mata.
- ✓ Barangsiapa yang bersungguh-sungguh maka dia akan berhasil (Man jadda wajada).
- ✓ Seorang pemenang selalu berfikir tentang kerjasama, sementara seorang pecundang akan selalu berfikir bagaimana untuk menjadi yang berkuasa.

PERSEMBAHAN

Dengan semangat perjuangan selama penyusunan skripsi dan rasa cita ini di persembahkan untuk:

- ✓ Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan skripsi ini dan Nabi Muhammad SAW yang telah menjadi suri tauladanku
- ✓ Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng. Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan serta kesabarannya membimbing penulis dalam penyusunan tugas akhir ini dari awal sampai akhir hingga terselesaikannya skripsi ini.
- ✓ Kedua Orangtua, Adikku serta saudara-saudaraku tercinta yang selalu mendoakan dan memberi dukungan serta nasehat yang sangat berarti.
- ✓ Buat teman-teman kontrakan Hari Pranowo, Wahyu Widayanto , Gillang Harrudi, Julian Boy, Rafli, Angga, Abadi, Ryan, Duden serta teman-teman S1-SI-02 angkatan 2011 lainnya yang tidak bisa penulis sebutkan satu per satu, Terimakasih banyak atas motivasinya.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbi'l'alamiin, puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada Penulis, sehingga Penulis dapat menyelesaikan Skripsi berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Desktop Pada Toko Ceria Shop”. Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata 1 pada Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Toko Ceria Shop Probolinggo selaku objek penelitian.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing.
4. Teman-teman yang telah membantu terselesainya Skripsi ini.

Penulis menyadari masih banyak kesalahan dalam penulisan Skripsi ini, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun. Atas saran dan kritik kami ucapkan terima kasih.

Yogyakarta, 20 November 2015

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Konsep Dasar Sistem	7
2.2.1 Penegrtian Sistem	7
2.2.2 Karakteristik Sistem	8

2.3 Konsep Sistem Informasi	10
2.3.1 Pengertian Informasi	10
2.3.2 Pengertian Sistem Informasi	10
2.3.3 Kualitas Informasi	10
2.3.4 Sistem Informasi Manajemen	11
2.4 Perancangan Sistem	12
2.4.1 SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>)	12
2.5 Konsep Pemodelan Sistem	14
2.5.1 Bagan Alir <i>Flowchart</i>	14
2.5.2 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	15
2.6 Konsep Basis Data	16
2.6.1 Pengertian Basis Data.....	16
2.6.2 Penegrtian Sistem Basis Data	16
2.6.3 Normalisasi	17
2.6.4 Bentuk Bentuk Noramalisasi	18
2.7 Analisis Sistem	19
2.7.1 Analisis PIECES	19
2.8 Pengenalan Java	21
2.8.1 Platform Java	22
2.8.2 Teknologi Java	23
2.9 Aplikasi Berbasis Desktop	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	25
3.1 Deskripsi Singkat Perusahaan	25
3.2 Analisis Masalah	25
3.2.1 Analisis PIECES	26

3.3 Solusi Yang Dipilih	32
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	33
3.4.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	33
3.4.3 Kebutuhan <i>Brainware</i>	35
3.4.4 Kebutuhan Informasi	35
3.5 Analisis Kelayakan	35
3.5.1 Kelayakan Teknis	35
3.5.2 Kelayakan Hukum	36
3.5.3 Kelayakan Operasional	36
3.5.4 Kelayakan Ekonomi	36
3.6 Perancangan Sistem	36
3.6.1 Perancangan Proses	37
3.6.1.1 <i>Flowchart</i>	37
3.6.1.2 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	38
3.6.1.2.1 Diagram Konteks	38
3.6.1.3 Perancangan ERD	40
3.6.2 Relasi Antar Tabel	40
3.6.3 Rancangan Struktur Tabel	41
3.6.4 Perancangan <i>Interface</i>	42
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	45
4.1 Implementasi	45
4.1.1 Pembuatan <i>Database</i> dan Tabel.....	45
4.2 Implementasi Program	49
4.2.1 Pembuatan Koneksi Database	49

4.2.2 Pengetesan Program	50
4.3 Pengujian Sistem	52
4.3.1 <i>White-box Testing</i>	53
4.3.2 <i>Black-box Testing</i>	54
4.4 Konversi Sistem	57
4.5 Tindak Lanjut Implementasi	58
4.6 Manual Program	58
4.6.1 Form <i>Login</i>	58
4.6.2 Menu Utama	59
4.6.3 Manajemen User	59
4.6.4 Manajemen Produk	61
4.6.5 Laporan Harian	61
4.6.6 Laporan Bulanan	62
4.6.7 Transaksi	63
BAB V PENUTUP	65
5.1 Kesimpulan	65
5.2 Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	67

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol Simbol Bagan Alir (<i>flowchart</i>)	14
Tabel 2.2	Simbol-Simbol DFD	15
Tabel 3.1	Analisis <i>Performance</i>	26
Tabel 3.2	Analisis Informasi	27
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi	28
Tabel 3.4	Analisis Pengendalian.....	28
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi	29
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan	30
Tabel 3.7	Analisis <i>PIECES</i>	30
Tabel 3.8	Tabel User	41
Tabel 3.9	Tabel Produk	41
Tabel 3.10	Tabel Arsip	42
Tabel 3.11	Tabel Transaksi	42
Tabel 4.1	Hasil Pengetesan Sistem	55

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.3 Platform Java	22
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem	38
Gambar 3.2 DFD Konteks	39
Gambar 3.3 DFD Level 1	39
Gambar 3.4 Rancangan ERD Sistem	40
Gambar 3.5 Relasi Tabel	40
Gambar 3.6 Halaman Manajemen User	43
Gambar 3.7 Halaman Manajemen Produk	43
Gambar 3.8 Halaman Laporan Harian	43
Gambar 3.9 Halaman Laporan Bulanan	44
Gambar 3.10 Halaman Transaksi	44
Gambar 4.1 <i>Running</i> XAMPP dan MySQL	45
Gambar 4.2 Pembuatan <i>Database</i> Baru	46
Gambar 4.3 <i>Import Database</i>	46
Gambar 4.4 Tabel User	47
Gambar 4.5 Tabel Produk	48
Gambar 4.6 Tabel Transaksi	48
Gambar 4.7 Tabel_ArsipTransaksi	49
Gambar 4.8 <i>Sintax Error</i>	50
Gambar 4.9 Kesalahan Proses	51
Gambar 4.10 Form Laporan	54
Gambar 4.11 Form Login	59
Gambar 4.12 Tampilan Form Menu Utama	59
Gambar 4.13 Tampilan Form Manajemen User	60

Gambar 4.14 Tampilan Form Manajemen Produk	61
Gambar 4.15 Tampilan Form Laporan Harian	62
Gambar 4.16 Tampilan Form Laporan Bulanan	63
Gambar 4.17 Tampilan Form Transaksi	64



INTISARI

Sistem Informasi Elektronik Penjualan adalah suatu sistem informasi manajemen yang menghasilkan berbagai informasi yang dapat berguna untuk mendukung kegiatan penjualan di Ceria Shop. Realisasi pengembangan Sistem Informasi Elektronik Penjualan ini adalah aplikasi komputer yang mampu membuat sistem informasi yang dirancang untuk mewakili seluruh aplikasi Sistem Informasi Penjualan mampu mengelola data yang dihasilkan penjualan, yang meliputi transaksi penjualan, data barang, dan menghasilkan laporan yang lengkap, akurat dan selalu aktual untuk setiap tingkat manajemen.

Pendekatan sistem yang digunakan dalam sistem informasi ini menggunakan OOP (*Object Oriented Programming*) Perancangan sistem menggunakan Java Netbeans dan Xampp.

Hasil dari Sistem Informasi Penjualan desain aplikasi menunjukkan bahwa peran aplikasi komputer dalam sistem informasi sangat penting sebagai dukungan dalam meningkatkan kualitas penjualan dan kegiatan pelayanan di lingkungan perusahaan.

Kata Kunci: Teknologi, Sistem Informasi, OOP.

ABSTRACT

Electronic Sales Information System is a management information system that produces a variety of information that could be useful to support sales activities in Ceria Shop.

The realization of the development of this Electronic Sales Information System is a computer application that is capable of making information system designed to represent the whole Sales Information System application capable of managing the data generated sales, which include sales transaction, data items, and generate reports that are complete, accurate and always actual for each level of management. System approach used in this information system using OOP (Object Oriented Programming) The design of the system using Java Neatbeans and Xampp.

Results of the application design Sales Information System showed that the role of computer applications in information systems is very important as a support in improving the quality of sales and service activities in the corporate environment.

Keywords - *Technology, Information Systems, OOP.*