

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

*Smartphone* merupakan salah satu teknologi yang fleksibel di ciptakan oleh manusia. Banyak sekali jenis *operating system smartphone* yang berkembang diantaranya ada Android, IOS, Blackberry, Symbian dan Windows Phone. Android, merupakan salah satu jenis *operating system* yang digunakan dalam *smartphone* dan banyak mendominasi saat ini. Karena fiturnya yang bersifat *open source* sehingga memungkinkan banyak aplikasi-aplikasi yang dapat dikembangkan dalam berbagai bidang salah satunya media informasi kode pos dan kode telepon Indonesia.

Kode pos dan kode telepon merupakan penomoran daerah-daerah dengan tujuan untuk mempermudah pensortiran dalam melakukan pengiriman. Kode pos di Indonesia sendiri terbagi atas 5 digit dimana setiap digit mewakili Provinsi, Kabupaten, Kecamatan, Desa dan Kelurahan.

Masih banyak orang yang kebingungan dengan kode pos atau kode nomor telepon di daerahnya sendiri. Terkadang masih ada orang ketika akan mengirim surat atau mengirim paket tidak mengetahui kode pos daerah yang di tuju. Hal ini mendorong penulis untuk membuat suatu aplikasi yang dapat membantu menyelesaikan masalah ini.

Dengan berkembangnya teknologi *smartphone* manusia semakin dipermudah dengan informasi-informasi yang di sajikan secara cepat, tepat dan akurat. Dengan menggabungkan teknologi *smartphone* dan informasi kode

pos serta kode telpon maka di rancang lah sebuah Media Informasi Kode Pos Dan Kode Nomor Telepon Indonesia Terintegrasi Google Maps Berbasis Android.

Berdasarkan latar belakang diatas diharapkan dengan adanya aplikasi media informasi ini dapat membantu menyajikan informasi yang cepat dan akurat.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang masalah yang telah dijabarkan, maka dapat disimpulkan rumusan masalah, apakah membangun aplikasi kode pos dan kode telepon Indonesia berbasis android agar mempermudah dalam pencarian informasi kode pos dan kode telpon indonesia bisa di lakukan?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar penulisan penelitian ini lebih fokus maka dirumuskan beberapa batasan masalah dalam pembuatan aplikasi ini :

1. Aplikasi kode pos dan kode telepon indonesia hanya di buat untuk sistem operasi berbasis android.
2. Aplikasi kode pos dan kode telepon dapat di jalankan pada Android 3.0 (Honeycomb) ke atas.
3. Aplikasi kode pos dan kode telepon indonesia di buat menggunakan bahasa pemograman Java.
4. Aplikasi yang digunakan dalam pembuatan adalah Eclipse + SDK API Level 19.
5. Menggunakan database SQLite Database sebagai tempat menyimpan data.

#### 1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari perancangan aplikasi media informasi ini adalah agar dapat membangun aplikasi yang memberikan informasi relevan seputar kode pos dan kode telepon setiap daerah serta membantu menemukan lokasi suatu tempat.

#### 1.5 Metode Penelitian

Untuk mendukung penelitian ini metode yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini antara lain :

1. Metode Pengumpulan Data

Studi Pustaka dengan membaca dan mempelajari data-data yang berkaitan dengan kode pos serta kode telepon, baik dari website resmi kode pos Indonesia maupun dari buku *white pages* untuk dijadikan sebagai referensi serta pendukung aplikasi yang sedang di bangun.

2. Metode Analisis

Metode analisis meliputi :

- a. Analisis Peluang
- b. Analisis Kebutuhan
- c. Analisis Kelayakan

3. Metode Perancangan

Metode perancangan yang digunakan dengan metode UML.

4. Metode Pengembangan

Langkah-langkah yang dilakukan dalam metode pengembangan :

- a. Pembuatan database

- b. Membuat interface
  - c. Mengkoneksikan antara database dan form interface
5. Metode Testing

Setelah perangkat lunak telah dibangun maka dilakukan pengujian. Pengujian dilakukan dengan tujuan untuk menemukan kelemahan pada sistem yang telah dibuat.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Pelaksanaan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut:

1. **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan pada skripsi ini. Adapun hal yang dibahas berisi latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. **BAB II : DASAR TEORI**

Bab ini menguraikan tentang teori-teori mendasar yang berhubungan dengan aplikasi media informasi kode pos dan kode telepon berbasis android. Berisi definisi-definisi tentang android, kode pos dan kode telepon serta perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini.

### 3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas tentang analisis dari program yang akan dibuat serta hal – hal yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi ini. Beserta hasil dari analisis cara kerja aplikasi.

### 4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab implementasi akan membahas tentang implementasi dari hasil analisis dan perancangan sistem yang telah dibuat sebelumnya.

### 5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan tentang penelitian yang di lakukan dan saran-saranyang ingi di sampaikan oleh penulis berkaitan dengan aplikasi yang di buat. Tujuannya agar dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang lebih baik.

### 6. DAFTAR PUSTAKA

