

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di era perkembangan teknologi saat ini yang semakin canggih, untuk mendapatkan informasi yang cepat sudah tidak diragukan lagi. Bahkan keakuratan informasi yang diperoleh akan lebih terjamin. Salah satu teknologi yang dapat memenuhi hal tersebut adalah komputer, dimana dalam pendataan barang pada suatu perusahaan akan lebih cepat, sehingga informasi yang didapat tepat pada waktunya.

Saat ini banyak perusahaan yang menerapkan sistem komputerisasi dengan banyaknya kemudahan yang diperoleh dari sistem tersebut. Tetapi pada Argasa Karoseri sistem yang diterapkan pada bagian pendataan barang masih manual yaitu dengan pencatatan pada buku kearsipan. Akibatnya proses pendataan barang bahan baku pada Argasa Karoseri lambat. Kelambatan terjadi karena didalam perusahaan Argasa Karoseri terdapat beberapa item data barang yang dipergunakan sebagai bahan dalam produksi (repair) kendaraan. Untuk keperluan itulah perusahaan Argasa Karoseri membutuhkan sistem pendataan barang yang dapat digunakan untuk mengetahui data-data barang dalam tempo waktu yang cepat. Begitu juga untuk memperoleh informasi dan laporan-laporan yang diperlukan.

Berdasarkan sistem yang selama ini dilakukan Argasa Karoseri, maka penyusun terdorong untuk mengadakan penelitian dan pembangunan sebuah sistem terkomputerisasi pendataan barang bahan baku. Semoga dengan adanya

sistem tersebut dapat membantu Argasa Karoseri dalam mengurus dan menangani pendataan barang.

Dari uraian di atas, maka penyusun dalam pembuatan skripsi ini mengambil judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendataan Barang pada Argasa Karoseri”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diambil rumusan masalahnya adalah “Bagaimana cara merancang sistem informasi pendataan barang pada Argasa Karoseri agar dapat mengetahui data-data barang dalam tempo yang cepat?”.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penyusunan skripsi ini agar pembahasannya tidak terlalu luas dan mudah untuk dipahami, maka penyusun membatasi ruang lingkup permasalahan pada :

A. Pembuatan sistem ini terkait dengan input data, proses data, update data, pencarian data dan hapus data. Pendataan barang meliputi :

1. Data Admin
2. Data Supplier
3. Data Produk
4. Data Bahan Baku
5. Data Transaksi Bahan Bahan Baku
6. Data Proses Produksi
7. Data Retur Bahan Baku

B. Pembuatan laporan hasil pendataan barang meliputi :

1. Laporan Data Supplier
2. Laporan Data Bahan Baku

3. Laporan Data Produk
  4. Laporan Transaksi Bahan Baku
  5. Laporan Proses Produksi
  6. Laporan Retur Bahan Baku
- C. Software yang digunakan dalam menganalisis dan merancang sistem informasi pendataan barang ini adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft Access 2007.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Sistem baru yang ditawarkan bisa bermanfaat bagi Argasa Karoseri.
2. Penyusun dapat mencari pengalaman dan mempraktikkan teori yang pernah didapat selama masa perkuliahan.
3. Mengurangi kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian dalam pencatatan data dan pembuatan laporan.
4. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang STRATA-I di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penyusunan skripsi ini adalah :

1. Bagi Penulis  
Sebagai kesempatan untuk menambah pengalaman, dan pembelajaran yang tidak bersifat teoritis dan berhenti sampai disini, tapi nantinya dapat diterapkan dan dikembangkan dalam dunia kerja nyata.

## 2. Bagi Perusahaan

Sistem ini akan memberikan suatu pilihan alternatif baru dalam memudahkan mengolah data barang yang berhubungan dengan karoseri kendaraan.

### 1.6 Metode Penelitian

Data dan informasi yang digunakan dalam penelitian ini diperoleh dari berbagai sumber diantaranya :

#### 1. Metode Pengamatan (*observation*)

Yaitu cara yang digunakan dengan meneliti secara langsung pada objek yang diteliti.

#### 2. Metode Wawancara (*interview*)

Dalam metode ini penulis mengadakan tanya jawab langsung dengan pimpinan Argasa Karoseri yang merupakan narasumber untuk mendapatkan informasi.

#### 3. Metode Kepustakaan (*library*)

Dalam metode ini, mengacu pada studi pustaka maupun referensi lain yang diperoleh dari berbagai sumber, baik dari sumber buku, compact disc, sumber media internet, maupun referensi tugas akhir dan skripsi yang ada di perpustakaan "STMIK AMIKOM" sebagai acuan dalam pembuatan sistem.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas lima bab, yaitu :

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini diuraikan tentang tinjauan pustaka, konsep dasar sistem serta pengenalan secara umum sistem perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini membahas mengenai gambaran umum analisis dan perancangan sistem.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini penulis membahas mengenai gambaran tentang perancangan dan implementasi sistem.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan dan saran.