

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi di depan, dalam rangka mengakhiri pembahasan pada bahasan “Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* untuk TK ABA Bodeh” dapat disimpulkan beberapa kesimpulan kesimpulan pokok sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat telah memenuhi seluruh kebutuhan fungsional yang telah penulis buat pada bab sebelumnya.
2. Dengan adanya aplikasi media pembelajaran ini, bisa lebih meringkas tempat penyimpanan media belajar yang sebelumnya menggunakan media kayu.
3. Dengan adanya aplikasi media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* ini bisa lebih menghemat biaya anggaran perbaikan media pembelajaran.
4. Objek 3D tidak membutuhkan waktu loading yang lama karena tidak menggunakan banyak material.

4.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* Untuk Anak TK ABA Bodeh ini saran yang diberikan adalah:

1. Untuk merancang aplikasi ini harus memperhatikan dalam mengeksport objek 3D ke bentuk *Augmented Reality*, beberapa objek menjadi tidak seperti yang diinginkan, maka diperlukan teori yang lebih mendalam untuk dapat membentuk objek 3D agar terlihat lebih indah.
2. Memperbaiki kualitas marker sehingga dapat dibaca dalam berbagai kondisi dan tidak bermasalah dengan cahaya ataupun pergerakan.
3. Selama perancangan terlihat adanya kekurangan yang terletak pada detail dan kualitas objek 3 dimensi, hal tersebut disebabkan kurangnya kemampuan teknis dari sumber daya manusia.