

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Laju perkembangan teknologi yang begitu pesat, sehingga mendukung aktifitas manusia dalam memenuhi kebutuhannya. Salah satu kebutuhan manusia adalah informasi. Dengan perkembangan teknologi tersebut sehingga manusia dapat memperoleh informasi dengan cara yang mudah, cepat dan akurat. Di antara teknologi yang berkembang itu adalah komputer. Komputer merupakan suatu perangkat elektronik yang terdiri dari perangkat keras dan lunak untuk membantu pekerjaan manusia. Tidak bisa dipungkiri sistem komputer membuat pekerjaan manusia semakin Mudah. Laporan – laporan maupun perhitungan-perhitungan yang selama ini dilakukan secara manual, kini dapat terselesaikan secara cepat dan tepat.

Melihat begitu bermanfaatnya teknologi untuk mendukung aktifitas manusia dalam hal ini kaitanya dengan kebutuhan informasi, sehingga banyak perusahaan baik swasta atau milik pemerintah dan instansi-instansi pemerintah yang mengguakan atau menerapkan atau memanfaatkan teknologi tersebut. Salah satu penerapan teknologi yang akan penulis bahas adalah dalam dunia pendidikan lebih mengerucut lagi penerapan pada perpustakaan sekolah.

Dalam memajukan sekolahan peranan perpustakaan sangat penting. Perpustakaan digunakan untuk memenuhi kebutuhan para siswa dalam

mencari referensi buku yang mendukung proses belajar mengajar. Anggota peminjam dari perpustakaan ini berasal dari para siswa, guru, dan staf sekolah SMK Ma'arif NU 1 SUMPIUH itu sendiri. Jumlah anggota dan buku yang selalu meningkat dari tahun ketahun memuntut organisasi tersebut untuk mengembangkan system informasi yang dapat meningkatkan kualitas kinerja pengelola perpustakaan.

Pada saat ini SMK Ma'arif NU 1 SUMPIUH dalam pengelolaan system informasi perpustakaannya masih menggunakan metode manual. Pencatatan baik buku, peminjaman dan keanggotaan masih menggunakan buku yang rentan terhadap kerusakan. Sistem yang masih manual ini menjadikan lambat dan kurang efisien dalam menghasilkan informasi, tidak jarang juga mengakibatkan kesalahan pencatatan serta perhitungan denda bagi yang terlambat pengembalian buku yang dipinjamnya.

Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud melakukan penelitian mengenai system informasi perpustakaan pada SMK Ma'arif NU 1 Sumpiuh dengan mengambil Judul "Membangun Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Visual Basic pada SMK Ma'arif NU 1 Sumpiuh".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis merumuskan permasalahan yang akan dihadapi antara lain:

Bagaimana membangun aplikasi untuk mengelola data perpustakaan secara terkomputerisasi yang dapat mengelola data buku, data anggota dan

data sirkulasi buku sehingga memberikan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan di SMK Ma'arif NU 1 SUMPIUH.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam hal ini adalah untuk membatasi penelitian supaya tidak melebar dari pokok permasalahan yang akan di bahas dalam penyusunan skripsi ini, yang meliputi:

1. Perancangan data fitur

Meliputi input Data anggota dan data buku, pengolahan data sirkulasi serta penyusunan laporan-laporan.

2. Laporan /informasi yang disajikan

Laporan yang disajikan adalah laporan data anggota, laporan data buku, dan laporan sirkulasi buku.

3. Softwear yang digunakan yaitu Microsoft Visual Basic 6.0 untuk merencanakan tampilan dan MySQL untuk perancangan databasenya.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Setara 1 jurusan Sistim Informasi di STIMIK AMIKOM Yogyakarta dan terdapat tujuan khusus pada SMK Ma'arif NU Sumpiuh, diantaranya adalah :

1. Untuk memperbaiki sistem manual yang ada menjadi sistem terkomputerisasi supaya diharapkan lebih baik.

2. Membuat sistem informasi perpustakaan yang mampu memenuhi kebutuhan-kebutuhan baik siswa, pegawai perpustakaan dan anggota perpustakaan sekolah
3. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata 1 (SI) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari perancangan dan pembuatan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- 1) Bagi SMK Maarif NU 1 Sumpiuh.
 - a. Kegiatan operasional dan sirkulasi data buku perpustakaan bisa berjalan lebih baik.
 - b. Menghasilkan aplikasi untuk perpustakaan yang bisa membuat system perpustakaan tersebut menjadi semakin efektif dan efisien.
 - c. Menumbuhkan minat baca siswa, karena mendapatkan pelayanan yang lebih cepat.
- 2) Bagi mahasiswa
Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta
- 3) Bagi pembaca
 - a. Sebagai acuan atau perbandingan dalam membuat skripsi untuk masalah yang sama.

- b. Menambah wawasan dan pengetahuan pembaca.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya. Sehingga data-data yang didapatkan dapat menunjang proses pembuatan aplikasi dalam pengolahan data perpustakaan.

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan

2. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang akurat.

3. Metode kearsipan

Metode kearsipan ini merupakan metode penelitian dengan cara mempelajari data-data dari arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang akan diteliti.

4. Metode Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mengacu pada literature yang berhubungan dengan judul permasalahan yang dibahas serta dimaksudkan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis mengenai aplikasi pengolahan data perpustakaan.

1.7 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika yang akan digunakan dalam pembahasan materi :

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan metodologi penelitian, sistematikan penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini membahas tentang konsep dasar dan teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu konsep dasar system, pengertian system informasi, perangkat lunak yang digunakan.

BAB III Analisis Dan Perancangan Sistem

Bab ini membahas Perancangan-Perancangan tentang tinjauan umum pada SMK Ma'arif NU 1 Sumpiuh Perancangan system,ERD,DFD dan Normalisasi.

BAB IV Implementasi Dan Pembahasan

Bab ini berisi hasil dari perancangan database dan perangkat lunak untuk system informasi perpustakaan yang sudah dibuat,membahas hasil perancangan data testing dari uji system informasi perpustakaan pada SMK Ma'arif NU 1 Sumpiuh.

BAB V Penutup

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan Sistem informasi yang ada dan serta saran-saran.