

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Diajarkan dalam pembentukan objek 3D berupa low poly untuk memperingan dalam proses rendering 3D.
2. Pendeteksian *marker* harus dengan pencahayaan yang cukup , kurangnya pencahayaan bisa berakibat tidak terdeteksinya *marker*.
3. Dalam penelitian ini terdapat kendala yaitu untuk data set *marker* yang upload di <http://developer.vuforia> pada tanggal 31 juli 2015 tidak mampu di jalankan di vuforia 3.
4. Aplikasi sudah sesuai dengan tujuan pembuatan dengan memberikan informasi tentang bagian bagian kulit manusia.
5. Aplikasi sudah memuat materi singkat tentang bagian bagian dari struktur kulit.
6. Pemanfaatan teknologi *augmentedreality* sudah sesuai dengan perancangan awal.

Semua tombol sudah mampu berjalan sesuai dengan fungsinya.

5.2 Saran

Saran untuk pengembang aplikasi ini agar aplikasi ini lebih baik antara lain :

1. Memperluas aplikasi ini tidak hanya membahas tentang kulit, akan tetapi bisa diperluas ke dalam sistem ekskresi manusia maupun alat indera.
2. Menambahkan animasi yang sesuai dengan cara kerja bagian bagian tersebut.
3. Membuat 3D lebih detail.
4. *Marker* lebih menarik atau *marker* yang digunakan objek langsung yang lebih memudahkan pemahaman anak.
5. Sebelum dimunculkan objek 3D baiknya diberikan penjelasan terlebih dahulu tentang objek apa yang akan dimunculkan kedalam bentuk 3D
6. Bisa digunakan tidak hanya smartphone berbasis android melainkan berbasis ios atau windows.