

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE E-LEARNING  
PADA SMP NEGERI 1 PANGKALAN BANTENG  
KALIMANTAN TENGAH**

**SKRIPSI**



Disusun oleh :

**Farandi Kurniawan**

**11.11.4722**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE E-LEARNING  
PADA SMP NEGERI 1 PANGKALAN BANTENG  
KALIMANTAN TENGAH**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh :  
**Farandi Kurniawan**  
**11.11.4722**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE E-LEARNING**

**PADA SMP NEGERI 1 PANGKALAN BANTENG**

**KALIMANTAN TENGAH**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Farandi Kurniawan**

**11.11.4722**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 23 November 2015

**Dosen Pembimbing**



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**

**NIK. 190302163**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE E-LEARNING

PADA SMP NEGERI 1 PANGKALAN BANTENG

KALIMANTAN TENGAH

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Farandi Kurniawan**

11.11.4722

telah dipertahankan didepan didepan Dewan Pengaji  
Pada tanggal 23 November 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Dina Maulina, M.Kom

NIK. 190302250



Tonny Hidayat, M.Kom

NIK. 190302182



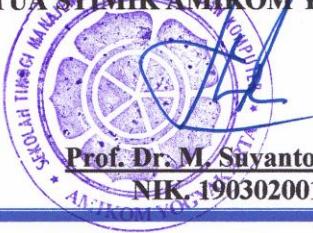
Drs. Bambang Sudaryatno, MM

NIK. 190302029



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 14 Desember 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M  
NIK. 190302001

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya peribadi.

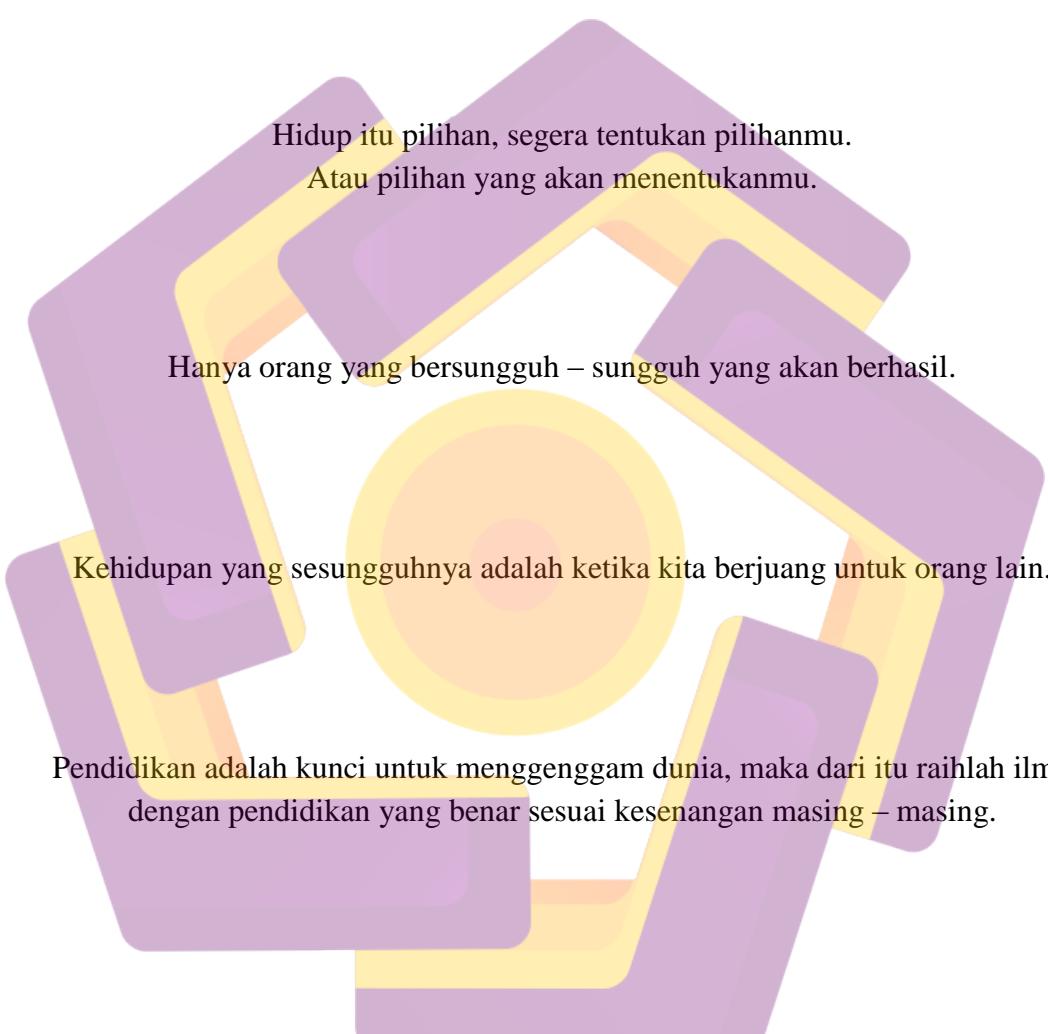
Yogyakarta, 20 November 2015



Farandi Kurniawan  
NIM. 11.11.4722

## MOTTO

Utamakan Allah jika ingin sukses dunia dan akhirat.



Hidup itu pilihan, segera tentukan pilihanmu.  
Atau pilihan yang akan menentukanmu.

Hanya orang yang bersungguh – sungguh yang akan berhasil.

Kehidupan yang sesungguhnya adalah ketika kita berjuang untuk orang lain.

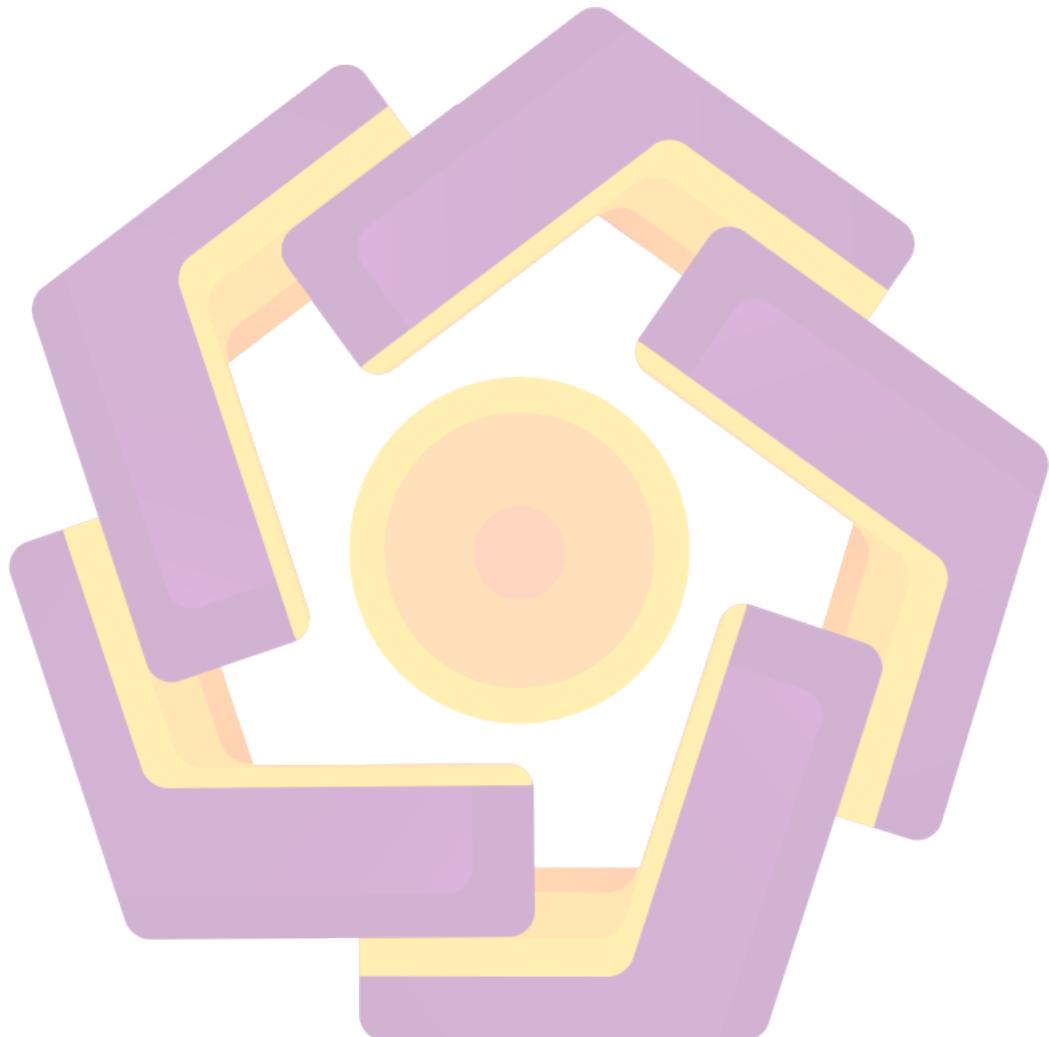
Pendidikan adalah kunci untuk menggenggam dunia, maka dari itu raihlah ilmu dengan pendidikan yang benar sesuai kesenangan masing – masing.

## **PERSEMBAHAN**

Alhamdulillahirabbil'alamin, segala puji dan syukur kepada Allah SWT dengan segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga bisa menyelesaikan skripsi dengan baik. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT. yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak tercinta yaitu Munaki dan Ibu tercinta yaitu Kumalasari yang selalu memberikan dukungan dan doa agar diberikan kelancaran dan kemudahan dalam mengerjakan skripsi.
3. Adik kandung Vicky Dwi Fajarini Putri dan Rizqi Ramadhani yang selalu memberikan semangat dan harapan di setiap langkah serta seluruh keluarga besar saya.
4. Dosen pembimbing, Bapak Anggit Dwi Hartanto, S.Kom yang telah membimbing kemudian memberikan arahan dan motivasi dalam mengerjakan skripsi.
5. Seorang yang spesial Wahyu Putri Beauty yang telah hadir dalam hidup saya dan memberikan semangat dan motivasi yang sangat besar.
6. Cafadanet yaitu Chandra Hardiyanto Sunartejo, S.Kom, dan Bidayat Il Yasin yang selalu bersama berkumpul serta bekerja bersama untuk mencapai impian – impian.
7. Root Cinema Production yaitu Donny, Faisal Arif, Kevin Alvord, dan Tim RCP lainnya.
8. Keluarga Perantauan Kalimantan di Jogja yaitu Maries Assyiar, Andriyansah, Hanif Rahman, Erwin Hadiwijaya, S. Kom, Afuza Imam .A.A, Indra Andriawan Saputra, S.Kom, dan kawan – kawan.

9. Keluarga Besar KADOL, terutama kepada Pembina KADOL yaitu bapak Dony Ariyus, M.Kom yang telah membimbing dan memberikan motivasi dalam mencari \$ di internet.
10. Keluarga Besar Kelas 11-S1TI-02 yang menemani proses kuliah dari semester 1 sampai saat.



## KATA PENGANTAR

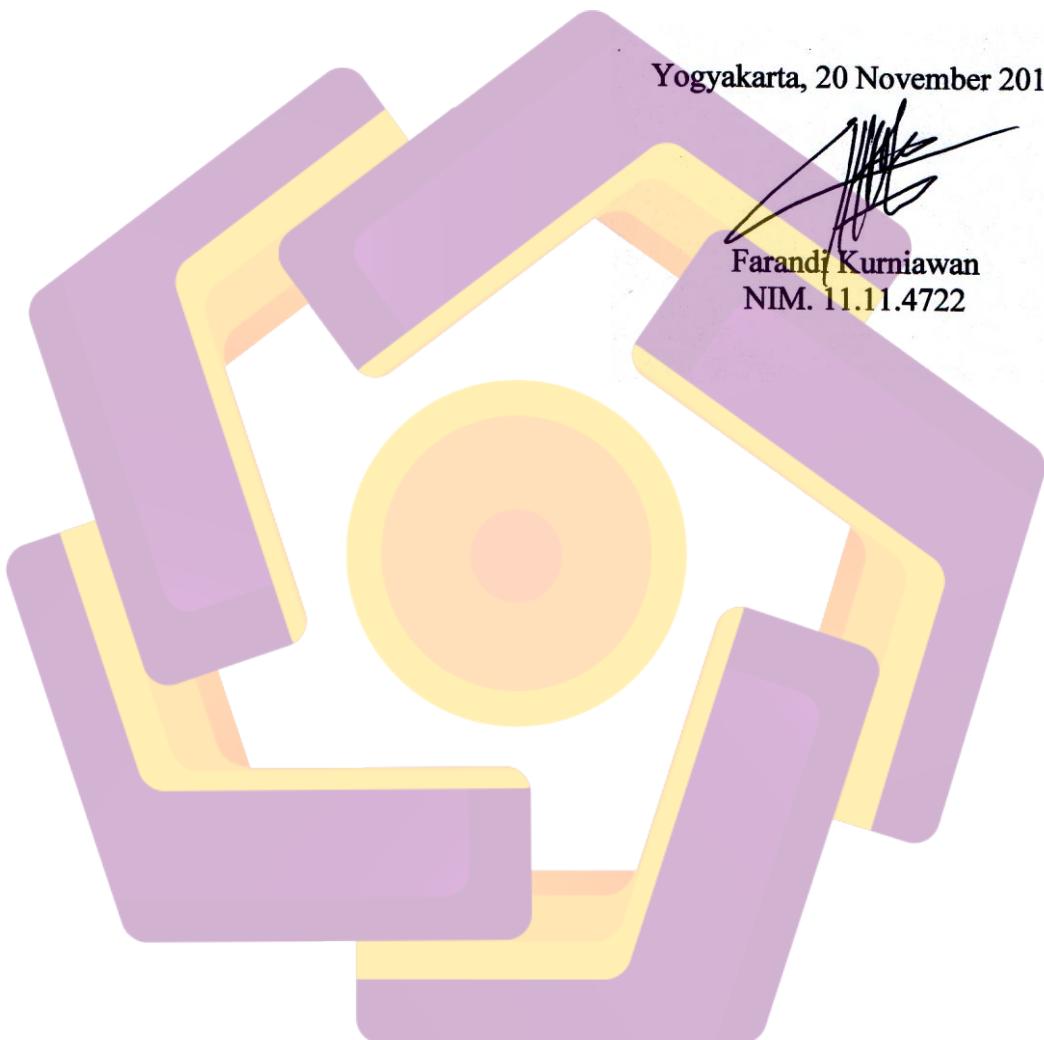
Puji syukur Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Website E-Learning pada SMP Negeri 1 Pangkalan Banteng Kalimantan Tengah”. Laporan Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan program studi Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM Yogyakarta” Jurusan Teknik Informatika.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.Kom, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. selaku dosen pembimbing. Terima kasih atas segala kesabaran, bantuan, dukungan, semangat, dan pengetahuannya, serta kemudahan yang telah diberikan.
4. Bapak Ibu Dosen dan seluruh staff serta pegawai STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan kemudahan-kemudahan selama menuntut ilmu.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi untuk menyempurnakan laporan serupa di masa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak terkait dan pembaca pada umumnya. Serta dapat menjadi salah satu solusi untuk memecahkan permasalahan yang terjadi di bidang website learning demi terciptanya peningkatan kualitas mutu.



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI .....	xviii
ABSTRACT .....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2. Metode Analisis.....	5
1.5.3. Metode Perancangan .....	6
1.5.4. Metode Pengembangan .....	6
1.5.5. Metode Testing.....	7
1.5.6. Metode Implementasi .....	7
1.6. Sistematika Penulisan .....	8
1.7. Rencana Dan Jadwal Penelitian .....	10
BAB II LANDASAN TEORI .....	11
2.1. Tinjauan Pustaka .....	11
2.2. Konsep Dasar Sistem .....	12
2.2.1. Pengertian Sistem .....	12

2.2.2. Definisi Sistem .....	13
2.2.3. Informasi .....	13
2.2.4. Siklus Sistem Informasi .....	14
2.2.5. Kualitas Sistem Informasi .....	14
2.2.6. Karakteristik Sistem Informasi .....	15
2.2.7. Konsep Dasar <i>e-Learning</i> .....	16
2.2.7.1. Pengertian <i>e-Learning</i> .....	16
2.2.7.2. Karakteristik <i>e-Learning</i> .....	17
2.2.8. Pengertian <i>Website</i> .....	18
2.2.8.1. Perkembangan <i>Web</i> .....	18
2.2.8.2. Pengertian Situs <i>Web</i> .....	19
2.2.8.3. Pengertian <i>World Wide Web</i> .....	20
2.2.8.4. <i>Web Statis</i> dan <i>Web Dinamis</i> .....	20
2.2.8.5. <i>Web Server</i> .....	21
2.2.9. Konsep Pemodelan Sistem .....	21
2.2.9.1. <i>Flowchart</i> .....	21
2.2.9.2. <i>Data Flow Diagram</i> .....	23
2.2.9.3. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	24
2.2.9.4. <i>Entitas</i> .....	26
2.2.9.5. Relasi atau <i>Hubungan</i> .....	26
2.2.9.6. Atribut .....	26
2.2.9.7. Kardinalitas .....	26
2.2.10. Konsep Basis Data .....	28
2.2.10.1 Definisi Basis Data .....	28
2.2.10.2. Arsitektur Sistem Basis Data .....	29
2.2.10.3. Normalisasi .....	30
2.3. Pengembangan Aplikasi .....	32
2.3.1. Pengenalan XAMPP.....	32
2.3.2. Adobe Dreamweaver CS 6 .....	33
2.3.3. Adobe Photoshop CS 6 .....	35
2.3.4. Web Browser .....	37

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	38
3.1. Tinjauan Umum .....	38
3.1.1. Gambaran Umum SMP Negeri 1 Pangkalan Banteng ..	38
3.1.2. Visi dan Misi SMP Negeri 1 Pangkalan Banteng .....	40
3.1.3. <i>E-Learning</i> pada SMP Negeri 1 Pangkalan Banteng ....	41
3.2. Analisis Sistem .....	42
3.2.1. Analisis SWOT .....	43
3.3. Analisis Kebutuhan .....	45
3.3.1. Analisis Kebutuhan Fungsional .....	45
3.3.2. Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	47
3.4. Analisis Kelayakan.....	48
3.4.1. Kelayakan Teknologi .....	48
3.4.2. Kelayakan Hukum .....	48
3.4.3. Kelayakan Operasional .....	49
3.5. Perancangan Sistem .....	49
3.5.1. Rancangan Proses .....	49
3.5.1.1. <i>Flowchart Sistem</i> .....	50
3.5.1.2. <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	51
3.5.2. Rancangan Basis Data dan Relasi Antar Tabel .....	53
3.5.2.1. <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	53
3.5.2.2. Relasi Antar Tabel (RAT) .....	54
3.5.2.3. Rancangan Tabel .....	55
3.5.3. Rancangan <i>Interface</i> .....	60
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	73
4.1. Implementasi Data Base .....	73
4.1.1. Pembuatan Database .....	73
4.1.2. Struktur Tabel Guru .....	73
4.1.3. Struktur Tabel Admin .....	74
4.1.4. Struktur Tabel Mapel .....	74
4.1.5. Struktur Tabel Materi .....	75
4.1.6. Struktur Tabel Nilai .....	75

4.1.7. Struktur Tabel Pengumuman .....	76
4.1.8. Struktur Tabel Profil Sekolah .....	77
4.1.9. Struktur Tabel <i>Quiz</i> .....	77
4.1.10. Struktur <i>Quiz</i> Siswa .....	78
4.1.11. Struktur Tabel Siswa .....	79
4.1.12. Struktur Tabel Soal .....	79
4.1.13. Struktur Tabel Tugas .....	80
4.1.14. Struktur Tabel Tugas Siswa .....	81
<b>4.2. Implementasi User Interface dan Pembahasan Kode Program</b>	<b>81</b>
4.2.1. Skrip Koneksi Database .....	81
4.2.2. Halaman <i>Login</i> .....	82
4.2.3. Halaman Guru <i>Upload Materi</i> .....	84
4.2.4. Halaman Akun Admin <i>Edit Password</i> .....	86
4.2.5. Halaman Guru Hapus Materi .....	88
4.2.6. Halaman Administrator .....	89
4.2.7. Guru .....	93
4.2.8. Siswa .....	96
4.2.9. Pengunjung .....	101
4.4. Pengujian Sistem .....	103
4.4.1. <i>Black box Testing</i> .....	103
4.4.2 . <i>White box Testing</i> .....	112
4.5. Pemeliharaan Sistem .....	113
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>115</b>
5.1. Kesimpulan .....	115
5.2. Saran .....	116
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>117</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1.1</b>	Rencana dan Jadwal Penelitian .....	10
<b>Tabel 2.1</b>	Simbol – Simbol <i>Flowchart</i> .....	21
<b>Tabel 2.2</b>	Simbol DFD.....	24
<b>Tabel 2.3</b>	Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	25
<b>Tabel 3.1</b>	Profil Sekolah .....	39
<b>Tabel 3.2</b>	Analisis SWOT .....	44
<b>Tabel 3.3</b>	Struktur Tabel Data Admin .....	55
<b>Tabel 3.4</b>	Data Struktur Tabel Pengumuman .....	55
<b>Tabel 3.5</b>	Struktur Tabel Data Profil Sekolah .....	56
<b>Tabel 3.6</b>	Struktur Tabel Data Guru .....	56
<b>Tabel 3.7</b>	Struktur Tabel Data Tugas .....	56
<b>Tabel 3.8</b>	Struktur Tabel Data Mapel .....	57
<b>Tabel 3.9</b>	Struktur Tabel Data Materi .....	57
<b>Tabel 3.10</b>	Struktur Tabel Data Nilai .....	57
<b>Tabel 3.11</b>	Struktur Tabel Data Siswa .....	58
<b>Tabel 3.12</b>	Struktur Tabel Data Tugas Siswa.....	58
<b>Tabel 3.13</b>	Struktur Tabel Data Quiz.....	58
<b>Tabel 3.14</b>	Struktur Tabel Data Quiz Siswa .....	59
<b>Tabel 3.15</b>	Struktur Tabel Data Soal .....	59

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1.1</b>	<i>Waterfall Diagram</i> (Youssef Bassil,2011) .....	7
<b>Gambar 2.1</b>	Siklus sistem Informasi.....	14
<b>Gambar 2.2</b>	<i>One to One Relationship</i> .....	27
<b>Gambar 2.3</b>	<i>One to Many Relationship</i> .....	27
<b>Gambar 2.4</b>	<i>Many to Many Relationship</i> .....	28
<b>Gambar 2.5</b>	Arsitektur Sistem Basis Data .....	30
<b>Gambar 2.6</b>	XAMPP Versi 3.1.0.3.1.0.....	33
<b>Gambar 2.7</b>	Adobe Dreamweaver CS 6 .....	34
<b>Gambar 2.8</b>	Adobe Photoshop CS 6 .....	36
<b>Gambar 2.9</b>	Tampilan <i>Web Brower</i> .....	37
<b>Gambar 3.1</b>	<i>Flowchart Sistem</i> .....	50
<b>Gambar 3.2</b>	DFD Level 0 .....	51
<b>Gambar 3.3</b>	DFD Level 1 .....	52
<b>Gambar 3.4</b>	ERD .....	53
<b>Gambar 3.5</b>	Relasi Antar Tabel .....	54
<b>Gambar 3.6</b>	Halaman <i>Login Admin</i> .....	60
<b>Gambar 3.7</b>	Halaman Admin.....	60
<b>Gambar 3.8</b>	Halaman Akun Admin .....	61
<b>Gambar 3.9</b>	Halaman Profil Sekolah .....	61
<b>Gambar 3.10</b>	Halaman Pengumuman .....	62
<b>Gambar 3.11</b>	Halaman Guru Pada Admin .....	62
<b>Gambar 3.12</b>	Halaman Siswa Pada Admin .....	63
<b>Gambar 3.13</b>	Halaman Mapel.....	63
<b>Gambar 3.14</b>	Halaman <i>Login Guru</i> .....	64
<b>Gambar 3.15</b>	Halaman Guru.....	64
<b>Gambar 3.16</b>	Halaman Akun Guru .....	65
<b>Gambar 3.17</b>	Halaman <i>Upload Materi</i> .....	65
<b>Gambar 3.18</b>	Halaman <i>Upload Tugas</i> .....	66
<b>Gambar 3.19</b>	Halaman <i>Download Tugas</i> .....	66

<b>Gambar 3.20</b>	Halaman <i>Upload Nilai</i> .....	67
<b>Gambar 3.21</b>	Halaman <i>Quiz</i> .....	67
<b>Gambar 3.22</b>	Halaman Hasil <i>Quiz</i> .....	68
<b>Gambar 3.23</b>	Halaman <i>Login Siswa</i> .....	68
<b>Gambar 3.24</b>	Halaman Siswa .....	69
<b>Gambar 3.25</b>	Halaman Akun Siswa .....	69
<b>Gambar 3.26</b>	Halaman Pilih Guru .....	70
<b>Gambar 3.27</b>	Halaman Materi Siswa.....	70
<b>Gambar 3.28</b>	Halaman <i>Download</i> dan <i>Upload</i> Tugas Siswa .....	71
<b>Gambar 3.29</b>	Halaman <i>Quiz Siswa</i> .....	71
<b>Gambar 3.30</b>	Halaman <i>Quiz Online</i> .....	72
<b>Gambar 3.31</b>	Halaman Nilai Siswa .....	72
<b>Gambar 4.1</b>	Tabel Guru .....	73
<b>Gambar 4.2</b>	Tabel Admin .....	74
<b>Gambar 4.3</b>	Tabel Mapel .....	74
<b>Gambar 4.4</b>	Tabel Materi.....	75
<b>Gambar 4.5</b>	Tabel Nilai .....	75
<b>Gambar 4.6</b>	Tabel Pengumuman .....	76
<b>Gambar 4.7</b>	Tabel Profil Sekolah .....	77
<b>Gambar 4.8</b>	Tabel <i>Quiz</i> .....	77
<b>Gambar 4.9</b>	Tabel <i>Quiz Siswa</i> .....	78
<b>Gambar 4.10</b>	Tabel Siswa.....	89
<b>Gambar 4.11</b>	Tabel Soal .....	89
<b>Gambar 4.12</b>	Tabel Tugas .....	80
<b>Gambar 4.13</b>	Tabel Tugas Siswa .....	81
<b>Gambar 4.14</b>	Halaman <i>Login Admin</i> .....	83
<b>Gambar 4.15</b>	Halaman Guru <i>Upload Materi</i> .....	84
<b>Gambar 4.16</b>	Halaman Akun Admin <i>Edit Password</i> .....	86
<b>Gambar 4.17</b>	Halaman Guru Hapus Materi .....	88
<b>Gambar 4.18</b>	Tampilan Halaman Admin .....	89
<b>Gambar 4.18</b>	Tampilan Halaman Menu Akun Admin .....	89

<b>Gambar 4.20</b>	Tampilan Menu Profil Sekolah.....	90
<b>Gambar 4.21</b>	Tampilan Menu Guru .....	91
<b>Gambar 4.22</b>	Tampilan Menu Siswa .....	92
<b>Gambar 4.23</b>	Tampilan Menu Mata Pelajaran.....	92
<b>Gambar 4.24</b>	Tampilan Halaman Guru .....	93
<b>Gambar 4.25</b>	Tampilan Menu Data Akun Guru .....	94
<b>Gambar 4.26</b>	Tampilan Menu <i>Upload</i> Materi .....	94
<b>Gambar 4.27</b>	Tampilan Menu <i>Upload</i> Tugas .....	95
<b>Gambar 4.28</b>	Tampilan Menu <i>Upload</i> Nilai.....	95
<b>Gambar 4.29</b>	Tampilan Menu <i>Quiz</i> .....	96
<b>Gambar 4.30</b>	Tampilan Halaman Siswa.....	96
<b>Gambar 4.31</b>	Tampilan Halaman Akun Siswa .....	97
<b>Gambar 4.32</b>	Tampilan Menu Materi Pilih Guru .....	98
<b>Gambar 4.33</b>	Tampilan Menu Materi .....	98
<b>Gambar 4.34</b>	Tampilan Menu Tugas .....	99
<b>Gambar 4.35</b>	Tampilan Menu Nilai.....	99
<b>Gambar 4.36</b>	Tampilan Menu <i>Quiz</i> .....	100
<b>Gambar 4.37</b>	Tampilan Halaman <i>Quiz Online</i> .....	100
<b>Gambar 4.38</b>	Tampilan Halaman Utama Pengunjung .....	101
<b>Gambar 4.39</b>	Tampilan Halaman <b>Menu Pengumuman</b> .....	102
<b>Gambar 4.40</b>	Tampilan Halaman Menu Profil Sekolah .....	102
<b>Gambar 4.41</b>	Tampilan Halaman Menu Guru .....	103
<b>Gambar 4.42</b>	Pengujian <i>Black Box Output Data</i> .....	104
<b>Gambar 4.43</b>	Pengujian <i>White Box Testing Proses Login</i> .....	113

## **INTISARI**

Teknologi berbasis *web* kini berkembang sangat pesat, baik bersifat interaktif dan dinamis ataupun statis seperti dalam pendidikan lembaga. SMP Negeri 1 Pangkalan Banteng belum memiliki sarana untuk mengelola dan memfasilitasi penyebaran informasi dan pemberian ilmu pengetahuan, terutama untuk mendapatkan materi mata pelajaran secara *online*.

Proses belajar mengajar di SMP Negeri 1 Pangkalan Banteng masih bersifat konvensional. Proses pembelajaran hanya dilakukan di dalam kelas, jika proses belajar mengajar antara guru dan siswa tidak bertemu secara langsung maka proses tersebut tidak dapat dijalankan. Selain itu, proses transfer informasi kepada siswa hamper seluruhnya dilakukan di dalam kelas yang menyebabkan lambatnya penyebaran informasi kepada siswa.

Dalam perancangan dan pembuatan *web E-Learning* diharap dapat memberikan efisiensi dalam penyebaran pengetahuan dan informasi. Sehingga dapat memecahkan masalah dan meningkatkan kualitas media informasi SMP Negeri 1 Pangkalan Banteng. Dalam proses pembuatannya menggunakan alat pembangun aplikasi database Mysql menggunakan PHPMyAdmin dan Macromedia Dreamwaver sebagai alat bantu pembuatan website *E-Learning* dan informasi yang mendukung bahasa pemrograman PHP. Dengan demikian semua proses transfer pengetahuan dapat diimplementasikan.

## **ABSTRACT**

*Web-based technology is now developing very rapidly, both interactive and dynamic or static as in educational institutions. SMP Negeri 1 Pangkalan Banteng does not yet have the means to manage and facilitate the dissemination of information and provision of knowledge, especially to get the subject matter online.*

*Teaching and learning in SMP Negeri 1 Pangkalan Banteng is still conventional. The learning process is only done in the classroom, if the learning process between teacher and students do not meet face to face, the process can not be started. In addition, the transfer of information to students almost entirely done in the classroom that led to the slow dissemination of information to students.*

*In web design and development of E-Learning is expected to provide efficiency in the dissemination of knowledge and information. So it can solve problems and improve the quality of media formation in SMP Negeri 1 Pangkalan Banteng. In the developing process, the website using MySQL as the database language with PhpMyAdmin and Macromedia Dreamweaver as the helper tool in the E-learning and information based on web developing process that supports the PHP programming language. Thus all, all of the knowledge transfer process can be implemented.*