

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh serta dilakukan implementasi dari iklan motion graphic yang telah dibangun serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan untuk membuat media pembelajaran ini lebih baik lagi.

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah melalui beberapa tahapan dalam penyelesaian penerapan 3D animasi pada media pembelajaran tentang sistem tata surya maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Berdasarkan pendapat guru IPA kelas 6 SDN Lempuyangwangi, isi dari media pembelajaran sudah memenuhi standar kompetensi mata pelajaran IPA pada materi tentang system tata surya jadi media pembelajaran dikatakan vali
2. Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai tes semua subjek uji coba telah memenuhi KKM yang telah ditetapkan sekaloah yaitu 75. Sehingga media pembelajaran dikatakan efektif.

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat banyak kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Untuk memahami dan membuat media pembelajaran diperlukan pemahaman tentang psikologi anak apa yang disukai oleh anak-anak . oleh karna itu penulis memberikan saran untuk dapat dikembangkan lagi yaitu :

1. Aplikasi juga dibuat sebagai media pembelajaran tapi dibuat juga sebagai game edukasi
2. Aplikasi kalau bisa dibuat dalam versi android
3. Tahapan pembuatan dibuat sesederhana lagi
4. Untuk warna dan tampilan dibuat lebih menarik lagi sesuai dengan kesukaan anak-anak SD