

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang sangat pesat sehingga mempunyai dampak dalam meningkatkan efektifitas dan keefisiensi dalam melakukan setiap pekerjaan. Mungkin suatu kenafian kalau berbicara tentang teknologi informasi dan komunikasi, tanpa membicarakan suatu benda yang bernama komputer. Komputer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini.

Komputer bukan lagi barang mewah atau sesuatu yang langka untuk dimiliki oleh seseorang seperti awal kedatangannya, tetapi sudah menjadi suatu keperluan bahkan kebutuhan yang sangat bersifat umum, terutama bagi perusahaan dan badan instansi baik milik pemerintah maupun swasta. Penggunaan komputer telah berkembang menjadi sebuah sarana komunikasi yang paling cepat saat ini. Sehingga penggunaannya menjadi penting disetiap sendi-sendi kehidupan masyarakat, termasuk dalam proses perolehan informasi pada suatu perusahaan.

SMP N 2 GALUR merupakan sekolah menengah pertama yang didirikan dan dibuka pada tahun 1979. Secara resmi berdiri tahun 1979 dengan nama SMP N 2 GALUR, merupakan integrasi dari sekolah teknik (ST) yang telah beroperasi sejak tahun 60an. Sebelum menjadi ST, awalnya bernama sekolah kerajinan. Pada tanggal 7 Maret 1997 bernama SMP N 2 GALUR berubah menjadi SLTP N 2 GALUR,

namun mulai tahun pelajaran 2004/2005 kembali lagi menjadi SMP N 2 GALUR Sekolah Menengah Pertama ini merupakan sekolah negeri yang kedua berdiri di daerah Galur. Dengan berdirinya SMP N 2 GALUR maka semakin lengkap lembaga pendidikan tingkat menengah pertama di wilayah kecamatan Galur. Hal ini diharapkan semakin mampu meningkatkan kualitas sumber daya manusia Indonesia khususnya di wilayah Galur.

SMP N 2 GALUR beralamatkan di Pandowan , Galur , Kulon Progo , Yogyakarta . Sekolah menengah pertama ini merupakan sekolah favorit di wilayah Galur. Hal ini dapat dilihat dari dinamika perkembangannya dari tahun ke tahun menunjukkan kemajuan yang semakin berarti dan dapat diterima dihati masyarakat Galur dan sekitarnya.

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan penulis diatas , maka skripsi ini mengambil judul "**Analisis dan Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi pada SMP N 2 GALUR**".

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah Perancangan Sistem Informasi SMP N 2 GALUR ini adalah "Bagaimana menganalisis dan merancang website sebagai media informasi dan promosi pada SMP N 2 GALUR ?"

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari melebar nya permasalahan, maka diperlukan adanya batasan masalah, yaitu:

1. Sistem informasi ini hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan SMP N 2 GALUR.
2. Sistem informasi ini hanya bisa diakses melalui media internet.
3. Sistem ini tidak menangani dalam hal pendaftaran siswa baru.
4. Pengolahan konten website hanya dikelola oleh pengguna.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Menerapkan sekaligus mempraktekan teori yang didapatkan selama menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Merancang Website Sekolah Pada SMP N 2 Galur Sebagai Media Informasi untuk masyarakat umum.
4. Mempermudah masyarakat dalam mendapatkan informasi maupun berbelanja produk seni dan kerajinan melalui media internet tentang SMP N 2 Galur.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian adalah

1.5.1 Bagi Penulis :

1. Memperoleh gelar sarjana komputer
2. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata.

3. Meningkatkan kreatifitas dan mengembangkan ilmu dengan memanfaatkan teknologi komputer.

1.5.2 Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta

1. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk skripsi.
2. Sebagai referensi karya ilmiah mengenai perancangan website sebagai media informasi.
3. Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.

1.5.3 Bagi SMP N 2 Galur

1. Sebagai sarana pendukung untuk menyampaikan informasi tentang SMP N 2 Galur kepada masyarakat luas melalui website.
2. Mengoptimalkan sistem informasi untuk promosi, berbagi informasi terupdate berkaitan dengan SMP 1 Panjatan untuk masyarakat.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi tentang objek permasalahan ini adalah :

1. Metode Pengumpulan Data
 - a. Observasi

Observasi merupakan salah satu teknik pengumpulan data yang tidak hanya mengukur sikap dari responden (wawancara dan angket) namun juga dapat digunakan untuk merekam berbagai fenomena yang terjadi (situasi, kondisi). Teknik ini digunakan bila penelitian ditujukan untuk mempelajari perilaku manusia, proses kerja, gejala-gejala alam dan dilakukan pada responden yang tidak terlalu besar.

b. Angket atau Kuisisioner

Kuisisioner merupakan daftar pertanyaan yang akan digunakan oleh periset untuk memperoleh data dari sumbernya secara langsung melalui proses komunikasi atau dengan mengajukan pertanyaan.

c. Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data maupun peneliti terhadap nara sumber atau sumber data.

2. Metode Perancangan Perangkat Lunak

a. Tahap analisis

Melakukan analisis dari identifikasi masalah yang ditemukan serta melakukan analisis terhadap kebutuhan sistem

b. Tahap desain (Perancangan Sistem)

Setelah menemukan teknik yang tepat dalam membangun aplikasi, maka tahap selanjutnya adalah desain aplikasi. Tahap desain yang dimaksud adalah tahap input, output, maupun userinterfacenya.

c. Implementasi

Implementasi dan uji sistem dilakukan pada tahap ini, yaitu setelah sistem selesai dibuat dan lolos seleksi error. Implementasi ini ditunjukkan untuk melihat keberadaan sistem ditengah pengguna, untuk mencari tahu apakah sistem masih memerlukan perbaikan atau tidak.

Dalam implementasi sistem, penulis menggunakan bahasa pemrograman php dan database MYSQL.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, dan masing-masing bab sendiri akan menjelaskan masalahnya masing-masing sesuai dengan takaran penulisan skripsi. Bab-bab tersebut diuraikan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan mengenai deskripsi umum yang meliputi latar belakang masalah yang akan diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, yang dijadikan dasar teori dari analisis dan pengembangan (pembahasan), menguraikan teori-teori yang mendasari tulisan/laporan, metode penelitian, dan pembahasan secara detail, dapat berupa bahasan dari referensi yang dijadikan rujukan, definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang Tools/software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, termasuk di dalamnya analisis kelemahan, analisis kerja dan analisis kebutuhan sistem, serta perancangan sistem.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini, akan dibahas mengenai implementasi program yang dibuat dan hasil uji coba sistem beserta pembahasannya.

BAB V. PENUTUP

Bab ini merupakan penutup, yang di dalamnya berisi kesimpulan dan saran terhadap penelitian yang telah dilakukan.

