

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan aplikasi ensiklopedia dan sebagai akhir dari laporan penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Merancang dan membangun Aplikasi Ensiklopedia Hewan dan Tumbuhan Prasejarah Berbasis Android yang menarik dan bisa digunakan oleh semua tingkatan usia dan bermamfaat sebagai media pembelajaran adalah dengan menambahkan media suara dan menampilkan jenis hewan atau tumbuhan dalam bentuk gambar.
2. Dengan adanya aplikasi ini, siapa saja dapat dengan mudah memperoleh pengetahuan tentang hewan dan tumbuhan prasejarah.
3. Aplikasi ini dapat menghasilkan media suara, berbahasa Inggris dan Indonesia.

#### 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Agar aplikasi ini bisa menjadi lebih sempurna lagi terdapat beberapa saran yang dapat digunakan diantaranya :

1. Adanya media Animasi Hewan prasejarah yang akan membuat tampilan lebih menarik.
2. Penggunaan Bahasa Asing pada aplikasi ditambah , jadi tidak hanya 2 bahasa.

Demikian saran-saran yang penulis rasakan penting untuk disampaikan . Untuk selanjutnya penulis berharap kritik serta saran yang bersifat membangun bagi kebaikan aplikasi ini nantinya.

