

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dari laporan ini dapat penulis simpulkan, bahwa :

1. Setiap tugas dikerjakan sesuai dengan *storyboard* yang tersedia.
2. Penggunaan kontrol pergerakan sangat penting untuk mengerjakan setiap tugas yang ada.
3. Setiap tugas memiliki tingkat kesulitan masing-masing. Pada laporan ini, penulis berusaha untuk mengurutkan berdasarkan tingkat kesulitan dari tugas.
4. Proses render masih menggunakan *Viewport Render Animation*, karena proses render ini lebih cepat dibandingkan render final, Sehingga proses tersebut sangat ideal untuk hasil *preview* saja.

4.2 Saran

Berdasarkan pada kegiatan pengerjaan tugas-tugas Diklat Pembuatan Animasi 3 Dimensi yang telah penulis lakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. Portofolio yang dibuat harus lebih maksimal dari segi kualitas.
2. Memanfaatkan waktu pengerjaan yang terbatas secara maksimal.
3. Aktif dalam mengikuti kegiatan.
4. Lebih berani mengeksplor kemampuan yang dimiliki.
5. Memahami lebih dalam mengenai materi yang didapatkan.