

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian – uraian yang telah dijelaskan dalam bab – bab sebelumnya dalam “Implementasi Cuaca Real Time Pada Game Funny Farm Berbasis Android”, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam Pembuatan game dengan fitur Cuaca Real Time membutuhkan komunitas atau organisasi yang memberikan source data cuaca secara *realtime*.
2. Ketepatan cuaca tergantung pada source pada server openweathermap.
3. Penangkapan lokasi menggunakan GPS yang baru diaktifkan akan membutuhkan waktu yang lama.
4. Pengguna harus mengaktifkan GPS dan Terkoneksi internet untuk menjalankan game ini.

5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan, dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian – penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Pengambilan lokasi yang masih terlalu lama bila pada saat masuk game baru mengaktifkan GPS.

2. Pembuatan game yang lebih cocok dan lengkap lagi untuk penggunaan fitur *weather real time* ini.
3. Pembuatan game yang dirancang dengan menggunakan fitur *multi player*, dengan begitu lebih terlihat penggunaan fitur *weather real time* ini secara langsung di lokasi yang berbeda.
4. Menambahkan tantangan pada game, seperti tantangan waktu, score ataupun semacamnya.
5. Pembuatan game dirancang mendaketi kehidupan nyata.
6. Penggunaan Resource yang lebih baik seperti Accuweather.

Penyusun menyadari dalam pembuatan sistem informasi ini, masih banyak kekurangan, dari segi penulisan, pembuatan sistem, dan desain yang dibuat. Oleh karena itu diharapkan kritik dan saran.

