

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab – bab sebelumnya hingga tahap – tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan

masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

- 1) Perancangan aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML yaitu Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram. Selanjutnya dilakukan rancangan antar muka untuk menghubungkan pengguna dan aplikasi.
- 2) Permodelan antar muka yang dibuat meliputi antar muka Splash screen, antar muka menu utama, antar muka menu tips dan informasi, antar muka menu pengenalan tombol, antar muka menu teknik mode, antar muka tentang dan antar muka bantuan. Fitur yang ada diaplikasi ini meliputi fitur menampilkan gambar beserta informasi mengenai penggunaan kamera DSLR.
- 3) Dari hasil dari penerapan Aplikasi Panduan Fotografi Untuk Pemula Berbasis Android pada empat device dengan spesifikasi yang berbeda dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi ini berjalan dengan lancar dengan device minimal versi Jelly Bean (4.2)

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi tentunya terdapat kekurangan halnya Aplikasi panduan fotografi untuk pemula berbasis android. Agar aplikasi ini dapat lebih sempurna, ada beberapa saran dari penulis, diantaranya :

- 1) Dalam pengembangan aplikasi dapat ditambahkan pengetahuan mengenai fungsi, fitur dan cara kerja kamera digital yang terkait erat hubungannya dengan dunia fotografi.
- 2) Pengembang dapat menambahkan dalam kategori pada tips dan informasi yang lebih banyak sesuai dengan berkembangnya dunia fotografi
- 3) Pengembang dapat menambahkan dalam kategori simulasi dengan mensetting kamera

