

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi ini, kemajuan dalam bidang teknologi khususnya *mobile phone* telah berkembang sangat pesat, hal tersebut diimbangi dengan terus meningkatnya minat masyarakat terhadap dunia *mobile phone*. *Mobile phone* mempunyai peranan penting dalam dunia informasi, dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. *Mobile phone* telah banyak digunakan dalam dunia hiburan, pendidikan dan banyak lagi, hampir semua menerapkan teknologi *mobile phone*.

Mobile phone versi terbaru mempunyai spesifikasi *hardware* dan *software* yang lebih canggih, karena munculnya, berbagai aplikasi – aplikasi baru dalam *mobile phone*. Salah satu *mobile phone* yang saat ini paling banyak diminati oleh banyak orang adalah *mobile phone* android, karena sistem operasinya yang bersifat *open source*.

Android adalah sistem operasi berbasis linux yang dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti smartphone atau tablet. Android saat ini dikembangkan oleh google bersama perusahaan- perusahaan lain yang tergabung di dalam *Open Handset Alliance* termasuk (Intel, nvidia, dll). Aplikasi Android dikembangkan dalam Bahasa pemrograman java dengan

pengembangan perangkat lunak android. Sistem ini bersifat terbuka dan gratis, banyak perusahaan merk *mobile phone* ingin menggunakan sistem android.

Panduan fotografi yang pada umumnya yang bisa kita temui dalam media cetak atau model pdf, sehingga bisa di bayangkan seberapa banyak panduan fotografi yang tercipta sehingga sulit karena hanya berupa informasi. Mayoritas pembaca belajar fotografi adalah mereka yang mengaku pemula, baru saja mengenal dan ingin serius memahami fotografi sebagai hobi atau pekerjaan. Membuat foto yang indah melibatkan pemikiran – pemikiran dan ide yang kreatif.

Meskipun sering terbantu dengan peralatan fotografi yang bagus, namun yang di perlukan sebelum pengambilan foto adalah berpikir dan mengerti tentang yang coba tangkap dari objek atau yang akan ciptakan dari objek.

Untuk itu ingin membuat suatu aplikasi yang memberikan tips dan informasi dan simulasi mengenai fotografi dasar yang akan diterapkan pada perangkat *mobile phone*. Dengan aplikasi di harapkan dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat khususnya pemula dalam mengakses kebutuhan informasi dan dapat menjadi fotografi yang professional.

Berdasarkan latar belakang diatas bermaksud untuk mengadakan penelitian dengan mengambil judul “Pembuatan Aplikasi Panduan Fotografi Untuk Pemula Berbasis Android”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah “Bagaimana membuat Aplikasi panduan fotografi untuk pemula berbasis Android” ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang dibuat oleh penulis adalah :

1. Aplikasi ini hanya untuk pemula yang ingin memulai masuk di bidang fotografi.
2. Aplikasi ini memberikan simulasi dasar tentang pencahayaan fotografi yang terdiri dari *Aperture*, *Shuter speed* dan *ISO*.
3. Aplikasi ini menampilkan dua jenis kamera yaitu canon dan nikon dalam menu simulasi
4. Software yang digunakan adalah *Eclipse*, *java*, *java Deveploment Kit (JDK)*, *software Development kit (SDK Android)*, *Android Development Tools (ADT)*.
5. Aplikasi ini hanya menggunakan jenis kamera canon 600D.
6. Aplikasi ini menampilkan pengenalan tombol beserta keterangan pada kamera DSLR.
7. Aplikasi ini belum input ke playstore

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Adapun maksud dari penelitian ini diantaranya :
 1. Mempermudah masyarakat khususnya pemula buat belajar fotografi
 2. Memberikan pengetahuan pada masyarakat khususnya pemula pada penyetingan kamera saat pengambilan gambar.
2. Adapun tujuan dari penelitian ini diantaranya :
 1. Membuat aplikasi panduan fotografi untuk pemula berbasis android
 2. Sebagai syarat kelulusan S1 dan mendapatkan gelar S.Kom di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian sebagai berikut :

1. Pengumpulan data
 - a. Metode Kepustakaan
Metode kepustakaan dengan membaca buku – buku literature, dokumen, dan bacaan lainnya sebagai referensi yang berhubungan dengan masalah.
 - b. Metode Wawancara
Melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak – pihak yang terkait sesuai dengan bidangnya baik tentang fotografi itu sendiri maupun tentang aplikasi android yang dibutuhkan dalam penyusunan skripsi ini.

2. Analisis

Metode Analisis yang digunakan untuk membangun sistem pembuatan aplikasi android dengan tujuan agar aplikasi yang dibuat dapat mencapai tujuan yang diinginkan.

3. Perancangan

Metode perancangan yang digunakan untuk membangun pembuatan aplikasi android yaitu model UML (*Unified Modelling Language*) dengan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Activity Diagram*.

4. Pengembangan

Proses pembuatan aplikasi android dilakukan melalui beberapa tahap. Tahap awal yaitu membuat interface aplikasi. Selanjutnya membuat database untuk aplikasi android itu sendiri dan database nantinya disambungkan pada program interface.

5. Implementasi

Hasil dari tahapan – tahapan diatas adalah akan dipindahkan kedalam system operasi *mobile* sehingga terbentuklah sebuah aplikasi android.

6. Testing

Testing program ini dilakukan untuk memastikan apakah program yang dibuat sudah berjalan dengan baik sesuai dengan apa yang diharapkan.

1.7 Sistematika penulisan

Pelaksanaan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal – hal yang di bahas berisikan latar belakang, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori – teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini diberikan penjelasan tentang hal – hal yang berhubungan dengan analisis sistem yang meliputi analisis kelemahan, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan. Dalam bab ini akan dibahas perancangan dari aplikasi yang akan dibuat yaitu membuat konsep dan merancang isi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini diuraikan tentang implementasi dan pembahasan yaitu, memproduksi sistem, pengetesan sistem, pemeliharaan sistem dan implementasi system

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini akan dibahas tentang kesimpulan yang dapat ditarik dari pembuatan aplikasi ini, serta beberapa saran yang berguna bagi penulis maupun penulis lain yang berminat untuk membuat ataupun mengembangkan aplikasi Android OS.

