

**APLIKASI MANFAAT SHOLAT BAGI KESEHATAN  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



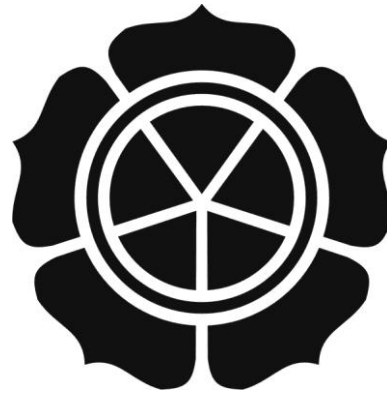
disusun oleh  
**Rudi Novianto**  
**10.11.3643**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**APLIKASI MANFAAT SHOLAT BAGI KESEHATAN  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Rudi Novianto**

**10.11.3643**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI MANFAAT SHOLAT BAGI KESEHATAN  
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Rudi Novianto**

**10.11.3643**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 4 Februari 2014

Dosen Pembimbing,



Emha Taufiq Lutfi, ST, M.Kom

NIK. 190302125

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI MANFAAT SHOLAT BAGI KESEHATAN**

**BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Rudi Novianto**

**10.11.3643**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 21 Oktober 2015

**Susunan Dewan Penguji**

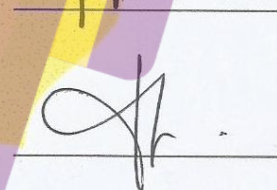
**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs**  
NIK. 190302161



**Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng**  
NIK. 190302105



**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**  
NIK. 190302125

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 10 Desember 2015



**STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 6 November 2015



Rudi Novianto

NIM. 10.11.3643

## **MOTTO**

**“KETIKA SESEORANG MENGHINA KAMU, ITU ADALAH SEBUAH  
PUJIAN BAHWA SELAMA INI MEREKA MENGHABISKAN BANYAK  
WAKTU UNTUK MEMIKIRKAN KAMU, BAHKAN KETIKA KAMU  
TIDAK MEMIKIRKAN MEREKA.”**

**(BJ HABIBIE)**



## **PERSEMBAHAN**

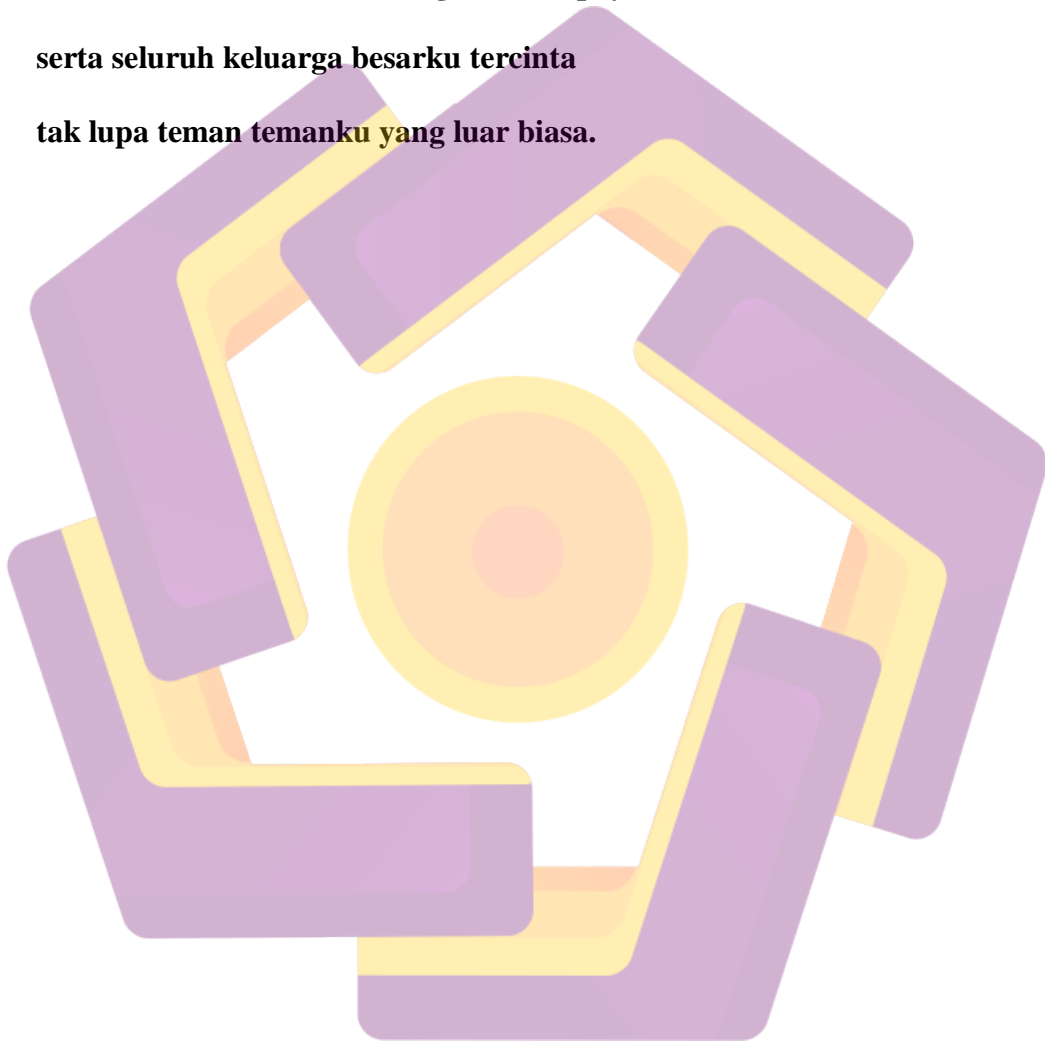
**Karya ini kupersembahkan untuk:**

**Orang Tuaku tercinta yang tanpa lelah membiayai pendidikanku**

**dan membesarkankanku dengan susah payah**

**serta seluruh keluarga besarku tercinta**

**tak lupa teman temanku yang luar biasa.**



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Aplikasi Manfaat Sholat Bagi Kesehatan Berbasis Android”.

Shalawat serta salam selalu tercurahkan bagi Junjungan kita Nabi Muhammad SAW beserta keluarga, sahabat dan pengikutnya, selalu dalam ridha Allah SWT, dan selalu ditunjukkan ke jalan yang lurus bagi kita umat Muslim.

Dalam skripsi ini dijelaskan tentang hal-hal mengenai pembuatan aplikasi seperti judul di atas yang meliputi latar belakang, teori yang digunakan, menganalisa dan merancang aplikasi, pembahasan dan kesimpulan terhadap aplikasi tersebut.

Dengan sepenuh hati skripsi ini dibuat, namun penulis menyadari bahwa dalam skripsi ini masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan berbagai kritik dan saran yang bersifat membangun agar laporan ini dapat menjadi lebih baik. Akhir kata penulis mengharapkan agar skripsi yang telah dibuat dapat bermanfaat dan memberikan nilai positif bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 6 November 2015

Penulis



## DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO .....	v
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.1.1 Pustaka.....	3
1.5.1.2 Internet.....	3
1.5.2 Metode Analisis.....	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	4
1.5.4 Metode Pengembangan.....	4
1.5.5 Metode Testing.....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4

BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Sholat .....	8
2.3 Android .....	8
2.3.1 Sejarah Android.....	8
2.3.2 Versi Android.....	10
2.3.2.1 Android Versi 1.1 .....	10
2.3.2.2 Android Versi 1.5 ( <i>Cupcake</i> ) .....	10
2.3.2.3 Android Versi 1.6 ( <i>Donut</i> ).....	11
2.3.2.4 Android Versi 2.1/2.1 ( <i>Eclair</i> ).....	11
2.3.2.5 Android Versi 2.2 ( <i>Froyo: Frozen Yoghurt</i> ).....	11
2.3.2.6 Android Versi 2.3 ( <i>Gingerbread</i> ).....	12
2.3.2.7 Android Versi 3.0/3.1 ( <i>Honeycomb</i> ) .....	12
2.3.2.8 Android Versi 4.0 ( <i>ICS: Ice Cream Sandwich</i> ) .....	12
2.3.2.9 Android Versi 4.1 ( <i>Jelly Bean</i> ) .....	13
2.3.3 Arsitektur Android.....	13
2.3.3.1 Applications dan Widgets.....	14
2.3.3.2 Applications Frameworks.....	14
2.3.3.3 Libraries .....	15
2.3.3.4 Android <i>Runtime</i> .....	16
2.3.3.5 Linux <i>Kernel</i> .....	16
2.3.4 Fundamental Aplikasi.....	16
2.3.5 Activity dan Widget.....	17
2.4 Java .....	18
2.5 Eclipse IDE .....	19

2.6	Android SDK.....	19
2.7	Analisis Sistem.....	20
2.7.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
2.7.1.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	20
2.7.1.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	21
2.7.2	Analisis Kelayakan.....	21
2.8	Unified Modeling Language (UML) .....	21
2.8.1	Use Case Diagram .....	22
2.8.2	Activity Diagram.....	24
2.8.3	Class Diagram.....	25
2.8.4	Sequence Diagram.....	26
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>27</b>
3.1	Analisis Masalah .....	27
3.2	Analisis Sistem.....	28
3.2.1	Analisis SWOT .....	28
3.2.1.1	Kekuatan ( <i>Streaght</i> ).....	28
3.2.1.2	Kelemahan ( <i>Weakness</i> ).....	28
3.2.1.3	Peluang ( <i>Opportunities</i> ).....	29
3.2.1.4	Ancaman ( <i>Threats</i> ).....	29
3.2	Analisis Kebutuhan.....	30
3.2.1	Kebutuhan Fungsional .....	30
3.2.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	30
3.2.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	31
3.2.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) .....	31
3.3	Analisis Kelayakan.....	31

3.3.1	Kelayakan Teknologi.....	31
3.3.2	Kelayakan Hukum.....	32
3.3.3	Kelayakan Operasional.....	32
3.4	Perancangan Sistem.....	32
3.4.1	Perancangan UML (Unified Modeling Language) .....	32
3.4.1.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	33
3.4.1.2	<i>Activity Diagram</i> .....	36
3.4.1.3	<i>Class Diagram</i> .....	39
3.4.1.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	40
3.5	Perancangan Struktur Basis Data .....	44
3.4.1	Rancangan Tabel Gerakan Sholat .....	44
3.4.2	Rancangan Tabel Gambar .....	44
3.4.3	Rancangan Tabel Surat Pendek.....	45
3.4.4	Rancangan Tabel Kuis.....	45
3.5	Perancangan Antarmuka .....	46
3.5.1	Rancangan Halaman <i>Splash Screen</i> .....	46
3.5.2	Rancangan Halaman Menu Utama.....	47
3.5.3	Rancangan Halaman Gerakan Sholat .....	48
3.5.4	Rancangan Halaman Detail Gerakan Sholat .....	49
3.5.5	Rancangan Halaman Pencarian.....	50
3.5.6	Rancangan Halaman Surat Pendek.....	51
3.5.7	Rancangan Halaman Detail Surat Pendek .....	52
3.5.8	Rancangan Halaman Kuis.....	53
3.5.9	Rancangan Halaman Petunjuk .....	54
3.5.10	Rancangan Halaman Tentang .....	55

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	56
4.1  Pembuatan Database dan Tabel.....	56
4.1.1  Pembuatan Database.....	56
4.1.2  Pembuatan Tabel Gambar .....	57
4.1.2  Pembuatan Tabel Gerakan Sholat .....	58
4.1.3  Tabel Kuis.....	59
4.1.4  Tabel Surat Pendek.....	60
4.2  Pembuatan Interface .....	60
4.2.1  Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	61
4.2.2  Tampilan Menu Utama .....	62
4.2.3  Tampilan Menu Gerakan Sholat .....	64
4.2.4  Tampilan Menu Detail Gerakan Sholat .....	66
4.2.5  Tampilan Menu Pencarian .....	67
4.2.6  Tampilan Menu Surat Pendek .....	68
4.2.7  Tampilan Detail Surat Pendek .....	70
4.2.8  Tampilan Menu Kuis .....	71
4.2.9  Tampilan Menu Petunjuk.....	72
4.2.10  Tampilan Menu Tentang.....	74
4.3  Koneksi Form dan Database Server .....	75
4.4  White-box Testing .....	76
4.5  Black-box Testing .....	77
4.6  Implementasi Program.....	78
4.6.1  Manual Program.....	78
4.6.2  Manual Instalasi .....	79
4.7  Pemeliharaan .....	83

<b>BAB V PENUTUP</b> .....	85
5.1 Kesimpulan .....	85
5.2 Saran .....	85
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	87



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram.....	22
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram.....	24
Tabel 3.1 Hasil Analisis SWOT .....	29
Tabel 3.2 Rancangan Tabel Gerakan Sholat .....	44
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Gambar .....	44
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Surat Pendek .....	45
Table 3.5 Rancangan Tabel Kuis.....	45
Tabel 4.1 Pengujian BlackBox.....	77



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android.....	13
Gambar 2.2 Activity Lifecycle .....	18
Gambar 3.1 Use Case Diagram .....	33
Gambar 3.2 <i>Activity</i> Diagram Detail Gerakan Sholat.....	36
Gambar 3.3 <i>Activity</i> Diagram Detail Surat Pendek .....	37
Gambar 3.4 <i>Activity</i> Diagram Kuis.....	37
Gambar 3.5 <i>Activity</i> Diagram Petunjuk .....	38
Gambar 3.6 <i>Activity</i> Diagram Tentang .....	38
Gambar 3.7 <i>Class</i> Diagram .....	39
Gambar 3.8 <i>Sequence</i> Diagram Daftar Gerakan Sholat .....	40
Gambar 3.9 <i>Sequence</i> Diagram Detail Gerakan Sholat .....	40
Gambar 3.10 <i>Sequence</i> Diagram Pencarian .....	41
Gambar 3.11 <i>Sequence</i> Diagram Daftar Surat Pendek .....	41
Gambar 3.12 <i>Sequence</i> Diagram Detail Surat Pendek .....	42
Gambar 3.13 <i>Sequence</i> Diagram Kuis .....	42
Gambar 3.14 <i>Sequence</i> Diagram Petunjuk .....	43
Gambar 3.15 <i>Sequence</i> Diagram Tentang.....	43
Gambar 3.16 Rancangan Halaman <i>Splash Screen</i> .....	46
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Menu Utama .....	47
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Gerakan Sholat .....	48
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Detail Gerakan Sholat .....	49
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Pencarian .....	50
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Surat Pendek.....	51
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Detail Surat Pendek .....	52
Gambar 3.23 Rancangan Halaman Kuis .....	53
Gambar 3.24 Rancangan Halaman Petunjuk .....	54
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Tentang.....	55
Gambar 4.1 Pembuatan Database.....	56
Gambar 4.2 Tabel Gambar .....	57



Gambar 4.3 Tabel Gerakan Sholat .....	58
Gambar 4.4 Tabel Kuis .....	59
Gambar 4.5 Tabel Surat Pendek.....	60
Gambar 4.6 Tampilan Splash Screen.....	61
Gambar 4.7 Code Program Splash Screen .....	62
Gambar 4.8 Tampilan Menu Utama .....	63
Gambar 4.9 Code Program Menu Utama .....	64
Gambar 4.10 Tampilan Menu Gerakan Sholat.....	65
Gambar 4.11 Code Program Menu Gerakan Sholat .....	65
Gambar 4.12 Tampilan Menu Detail Gerakan Sholat .....	66
Gambar 4.13 Code Program Menu Detail Gerakan Sholat.....	67
Gambar 4.14 Tampilan Menu Pencarian .....	67
Gambar 4.15 Code Program Menu Pencarian.....	68
Gambar 4.16 Tampilan Menu Surat Pendek .....	69
Gambar 4.17 Code Program Menu Surat Pendek .....	69
Gambar 4.18 Tampilan Menu Detail Surat Pendek.....	70
Gambar 4.19 Code Program Menu Detail Surat Pendek .....	71
Gambar 4.20 Tampilan Menu Kuis .....	71
Gambar 4.21 Code Program Menu Kuis.....	72
Gambar 4.22 Tampilan Menu Petunjuk.....	73
Gambar 4.23 Code Program Menu Petunjuk .....	73
Gambar 4.24 Tampilan Menu Tentang .....	74
Gambar 4.25 Code Program Menu Tentang .....	75
Gambar 4.26 File Aplikasi Manfaat Sholat Bagi Kesehatan .....	80
Gambar 4.27 Peringatan Instalasi.....	81
Gambar 4.28 Proses Instalasi .....	82
Gambar 4.29 Proses Instalasi Selesai .....	83

## INTISARI

Sholat merupakan salah satu rukun dalam agama Islam yang wajib dijalankan setiap umat Islam dengan waktu yang ditentukan. Ternyata sholat tidak hanya sebuah kewajiban akan tetapi juga memiliki manfaat kesehatan bagi yang menjalankannya. Namun masih banyak masyarakat yang belum mengetahuinya.

Seiring meningkatnya penggunaan aplikasi android pada smartphone yang berbasis android maka hal ini dapat dimanfaatkan untuk memberikan informasi kepada masyarakat mengenai manfaat sholat bagi kesehatan manusia melalui aplikasi berbasis android.

Sebagai media informasi dan seiring bertambahnya kebutuhan manusia semakin hari, segalanya diperlukan yang dapat mempermudah dan membantu pekerjaannya. Dengan berkembangnya teknologi sekarang ini, sangat mungkin untuk lebih mudah mendapatkan informasi atau memperluas pengetahuan kita. Aplikasi android yang praktis dibawa kemana-mana dan dibaca kapan saja.

**Kata Kunci:** Sholat, Kesehatan, Smartphone, Aplikasi, Android

## ***ABSTRACT***

*Prayer is one of the pillars of Islam that must run every Muslim with the specified time. It turns out the prayer is not only an obligation but also has health benefits for the run. But there are still many people who do not know.*

*With the increasing use android application on android based smartphone then this can be used to inform the public about the benefits of prayer for human health through android based applications.*

*For media information and a concomitant increase in human needs more days, everything necessary to facilitate and assist its work. With the development of technologies of today, it is possible to more easily obtain information or expand our knowledge. Android practical applications taken anywhere and read anytime.*

**Keyword:** *Prayer, Health, Smartphone, Application, Android.*

