

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian bab satu sampai dengan bab empat dapat dilakukan beberapa kesimpulan untuk meng akhiri pembahasan tentang “PERANCANGAN MEDIAPEMBELAJARAN INTERAKTIF ILMU PENGETAHUAN ALAM TENTANG PENGELOMPOKAN HEWAN BERBASIS MULTIMEDIA DI SD NEGERIGUMILIR 02 CILACAP” maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Proses perancangan program ini yaitu : Mendefinisikan Masalah, MerancangKonsep, Merancang Isi, Merancang Naskah, Merancang Grafik, Memproduksi Sistem Multimedia, Mengetes Sistem, Menggunakan Sistem, Memelihara Sistem.
2. Merancang aplikasi ditambah dengan pembuatan fitur fitur animasi harus bekerja dua kali dan menambah waktu menjadi lebih lama.

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat penulis berikan untuk proses pelaksanaan pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Penggunaan media pembelajaran perlu bervariasi.
2. Dengan adanya aplikasi pembelajaran interaktif ilmu pengetahuan alam tentang pengelompokan hewan diharapkan mendapat respon yang baik dari para siswa dan pihak guru yang terkait.

3. Penulis menyadari aplikasi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.

