

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era sekarang ini atau bisa disebut juga sebagai era informasi, hampir segala kegiatan manusia berhubungan dengan informasi. Informasi sudah merupakan sebuah kebutuhan yang harus dipenuhi agar dapat berguna dalam kehidupan sehari-hari.

SD Muhammadiyah Sleman merupakan sebuah instansi sekolah dasar swasta yang masih dalam naungan organisasi Muhammadiyah. Sebagai salah satu Sekolah Dasar favorit SD Muhammadiyah Sleman masih memiliki masalah dalam pengolahan data, baik itu berupa data transaksi pembayaran SPP, uang gedung maupun pembuatan laporan keuangan. Hal ini terjadi karena SD Muhammadiyah Sleman masih menggunakan pencatatan manual yang sangat sederhana. Sehingga masalah yang sering terjadi adalah ketidakcocokan data fisik dengan data transaksi tertulis. Hal tersebut berakibat banyaknya terjadi kekeliruan serta kurang efektif dan efisien dalam melakukan pembuatan laporan, sehingga data yang dihasilkan tidak akurat.

Untuk mengatasi masalah di atas dan memenuhi informasi yang cepat dan tepat diperlukan suatu Sistem Informasi Pembayaran yang dapat mengelola data sehingga dapat menghasilkan informasi berupa laporan-laporan yang dibutuhkan untuk menunjang keputusan.

Dari permasalahan pada SD Muhammadiyah Sleman mendorong penulis untuk mengadakan penelitian dengan judul “**SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP DAN UANG GEDUNG PADA SD MUHAMMADIYAH SLEMAN**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dan mengamati masalah pada SD Muhammadiyah Sleman, maka rumusan masalahnya adalah “Bagaimana merancang Sistem Informasi Pembayaran SPP dan Uang Gedung pada SD Muhammadiyah Sleman?”.

1.3 Batasan Masalah

Aplikasi yang dihasilkan :

1. Aplikasi ini dapat digunakan oleh orang awam.
2. Aplikasi berbasis desktop dan bersifat online.

Informasi yang diberikan :

1. Menampilkan master data.
2. Menampilkan transaksi.
3. Menampilkan menu pembayaran SPP dan uang gedung.
4. Menampilkan laporan keuangan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud yang diharapkan dari perancangan aplikasi Sistem Informasi Pembayaran pada SD Muhammadiyah Sleman adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan dalam pengolahan data keuangan .
2. Memudahkan dalam pencarian data keuangan.
3. Memudahkan dalam mengolah laporan keuangan.

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memenuhi tugas mata kuliah skripsi dan sebagai syarat kelulusan pada program Strata-1 Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Merancang Sistem Informasi Pembayaran pada SD Muhammadiyah Sleman.

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini ada beberapa metode yang akan dipakai untuk mendapatkan informasi objektif, antara lain :

1. Pengumpulan data.
 - a. Wawancara : Wawancara kepada karyawan bagian tata usaha SD Muhammadiyah Sleman guna melengkapi data-data dalam pembuatan program.
 - b. Observasi : Observasi dilakukan dengan cara mendatangi SD Muhammadiyah Sleman untuk mengumpulkan informasi proses pembayaran yang terjadi di SD Muhammadiyah Sleman.
 - c. Studi Kepustakaan : Dilakukan untuk menunjang metode wawancara dan observasi. Pengumpulan informasi dilakukan

dengan cara mencari referensi-referensi yang berkaitan dengan penelitian. Referensi dapat diperoleh dari buku-buku atau internet.

2. Analisis

Menganalisis data-data yang telah dikumpulkan dari SD Muhammadiyah Sleman antara sebagai berikut :

- a. Menganalisa kelemahan (masalah-masalah) pada sistem lama dengan analisis PIECES.
- b. Menganalisa kebutuhan secara fungsional.
- c. Menganalisa kebutuhan secara non fungsional.
- d. Menganalisa kelayakan sistem.

3. Perancangan Sistem.

Setelah melakukan analisis terhadap sistem, maka perancangna dapat dilakukan sebagai berikut :

- a. Perancangan proses.

Menggunakan pemodelan fisik (*physical model*) dengan membuat flowchart system dan flowchart program dan pemodelan logik (*logical model*) dengan membuat diagram konteks, diagram berjenjang proses, diagram aliran data (DFD) level 0, level 1 dan seterusnya.

- b. Perancangan basis data.

Menggunakan teknik normalisasi untuk menghasilkan tabel-tabel dalam basis data.

c. Perancangan interface / antarmuka.

Dalam pembuatan aplikasi sistem pembayaran pada SD Muhammadiyah Sleman ini tampilan antarmuka dibuat semudah mungkin agar dipahami oleh pengguna.

4. Implementasi.

a. Uji coba sistem dan program.

Dalam uji coba program maka dilakukan pengujian kesalahan sintaks maupun kesalahan logika. Kemudian akan dilakukan uji coba terhadap sistem dengan cara *black box testing* dan *white box testing*.

b. Pemeliharaan sistem.

Menjelaskan tata cara memelihara aplikasi sistem informasi pembayaran pada SD Muhammadiyah Sleman yaitu Software dan Hardware yang digunakan untuk menjalankan aplikasi tersebut serta memelihara data-data yang telah tersimpan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunannya, laporan ini disusun secara sistematis dalam 5 Bab yang masing-masing bab dibagi atas sub bab, secara garis besar sistematika penulisan tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori-teori yang mendasari pembuatan skripsi.

BAB III ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan tentang gambaran umum SD Muhammadiyah Sleman dan analisis dari sistem yang telah ada, analisis yang digunakan meliputi : analisis kebutuhan sistem, analisis Pieces, kelemahan sistem dan kelayakan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi tentang perancangan program aplikasi dari sistem informasi yang dibuat dan penjelasan penggunaan program aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan-kesimpulan skripsi yang dibuat dan saran dari keseluruhan rancangan yang penulis lakukan.