

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya serta penyelesaian aplikasi Komik digital Kisah 10 Sahabat Rasulullah ini dapat diambil kesimpulan :

1. Komik digital merupakan salah satu jenis pengembangan dari multimedia interaktif.
2. Pembuatan komik digital memiliki kesamaan dengan multimedia interaktif lainnya, perbedaan yang ada hanyalah terletak pada konsep konten.

5.2 Saran

Komik digital Kisah 10 Sahabat Rasulullah berbasis multimedia ini diharapkan dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan atau rekomendasi dalam pembuatan komik digital serupa. Maka ada beberapa saran yang diberikan antara lain :

1. Sebelum memasuki proses produksi matangkan konsep yang akan dibuat, kemudian aplikasikan pada perancangan sesuai dengan konsep.

2. Pelajari segala hal tentang apa yang akan dibuat, sehingga dapat mengerti lebih dalam dan lebih mudah dalam menerapkannya pada proses produksi.
3. Diharapkan dapat menguasai pada pembuatan karakter, background dan penerapan teknik menggambar yang sesuai.
4. Kendala pada pembuatan komik digital ini adalah belum terpatenkannya bagaimana sesungguhnya komik digital itu dan minimnya sumber informasi resmi tentang komik digital, sehingga mempengaruhi kinerja pengerjaan karena munculnya kebingungan pada pertengahan proses produksi.

