

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Android Game Masihkah Kamu Meremehkan Anak SD? menggunakan App Inventor, dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi ini memiliki interface yang *user friendly* sehingga mudah digunakan oleh *user*.
2. Aplikasi ini menyajikan tampilan yang interaktif dan penentuan durasi *game* dengan penggunaan *timer*.
3. Aplikasi ini dapat menampilkan *score* supaya *user* lebih termotivasi memainkannya.
4. Menu dan fitur yang disediakan dalam aplikasi ini sesuai dengan rancangan dan berfungsi dengan baik.
5. Menu Game yang disediakan dapat menarik minat belajar lagi pelajaran SD.
6. Secara keseluruhan aplikasi Game Masihkah Kamu Meremehkan Anak SD? ini nyaman digunakan.

7. Berdasarkan hasil pengujian program aplikasi Masihkah Kamu Meremehkan Anak SD? ini sudah dapat dipastikan bebas dari *syntax error*, *runtime error*, dan *logic error*.
8. Berdasarkan dari kuisioner jawaban yang benar karena dianggap salah karena tidak ada di database dengan persentasi kecil yang membuktikan soal sudah efektif.
9. Berdasarkan kuisioner program dapat membantu mempelajari pelajaran sewaktu SD yang menjadi dasar ilmu.
10. Dalam pembuatan game ini tahap pertama melakukan wawancara tentang materi soal game, kemudian *study* pustaka tentang aplikasi dan materi lain yang diperlukan. Kemudian dilakukan perancangan program sesuai dengan penelitian yang telah dilakukan. Setelah rancangan selesai dilanjutkan dengan pembuatan program kemudian menguji adanya eror, setelah tidak ada eror maka program telah selesai.
11. Hasil perhitungan persentase yang didapat *white box* sebagai berikut:  
Persentase aspek yang dinilai dengan point A:  $64/80 * 100\% = 80\%$   
Persentase aspek yang dinilai dengan point B:  $13/80 * 100\% = 16,25\%$   
Persentase aspek yang dinilai dengan point C:  $3/80 * 100\% = 3,75\%$

Untuk lebih detailnya hasil bisa dilihat pada halaman 81.

## 5.2 Saran – saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem berikutnya. Agar aplikasi ini

dapat menjadi lebih baik terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. *Game-game* dalam aplikasi ini diharapkan dapat lebih bervariasi lagi bentuknya agar *user* semakin temotivasi memainkannya.
2. Menambahkan fitur update aplikasi dan soal melalui internet agar penambahan soal lebih efektif.
3. Peyempurnaan efek-efek suara pada aplikasi Game Edukasi ini.
4. Menambahkan fitur pengaturan dalam menon-aktifkan suara.

