

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MADRASAH DINIYAH  
AWALIYAH AL-KHIKMAH TEGALMLATI PEMALANG  
SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS  
MULTIMEDIA INTERAKTIF**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**M. Fakhrurozi**

**09.11.2978**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MADRASAH DINIYAH  
AWALIYAH AL-KHIKMAH TEGALMLATI PEMALANG  
SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS  
MULTIMEDIA INTERAKTIF**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**M. Fakhrurozi**

**09.11.2978**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MADRASAH DINIYAH  
AWALIYAH AL-KHIKMAH TEGALMLATI PEMALANG  
SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS  
MULTIMEDIA INTERAKTIF**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**M. Fakhrurozi**

**09.11.2978**

telah disetujui Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 7 November 2013

**Dosen Pembimbing,**



**Mei P Kurniawan, M.Kom**  
**NIK.190302187**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL MADRASAH DINIYAH  
AWALIYAH AL-KHIKMAH TEGALMLATI PEMALANG  
SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS  
MULTIMEDIA INTERAKTIF**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**M. Fakhrurozi**  
**09.11.2978**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 November 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tonny Hidayat, M.Kom**  
**NIK.190302182**

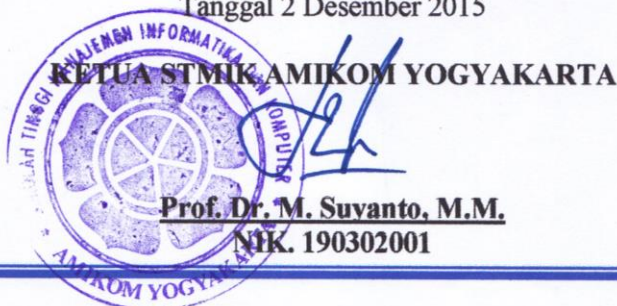
**Agus Purwanto, M.Kom**  
**NIK.190302229**

**Mei P Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 2 Desember 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**  
  
**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 Desember 2015



*M. Fakhrurozi*  
M. Fakhrurozi  
09.11.2978



## HALAMAN MOTTO

**“Hai orang-orang yang beriman, jadikanlah sabar dan shalat sebagai penolongmu, sesungguhnya Allah beserta orang-orang yang sabar” (Al-**

**Baqarah: 153)**

**“Jika kamu bertaqwa, Allah akan membimbingmu.”**

**“Bersyukurlah untuk kesalahan yang kamu buat, itu akan mengajarkan pelajaran yang berharga.”**

**“Belajarlah dari pengalaman dan jangan pernah putus asa.”**

**“Dengan niat dan jiwa yang kuat semua rintangan akan terlewati.”**

**“Tidak ada hal yang tidak mungkin, jika kita mau belajar dan mencoba pasti bisa terwujud.”**

**“Sesukses apapun kita didunia, jangan lupakan akhirat dan orang tua.”**

**“Jangan pernah lupa untuk selalu bersyukur. Dan berbagi adalah salah satu cara untuk bersyukur atas nikmatnya.”**

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Alhamdulillah Rabbil'alamiin*, puji syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan karuniaNya serta senantiasa memberikan petunjuk ke jalan kebenaran. Saya persembahkan karya tulis ini untuk :

1. Kedua orang tua saya, Bapak H. Mukhdor dan Alm. Ibu Hj. Munazah yang selalu kucintai dan kusayangi yang dengan jerih payah untuk membiayai kuliah dan air matanya senantiasa mendo'akan dan memberi motivasi untuk menjadi yang terbaik.
2. Ketiga kakak saya, terima kasih atas support-nya selama ini. Terutama Mbak Farida Yulianti dan Mbak Laeli Fauziah yang telah memberikan banyak bantuan dan perhatian.
3. Bagi teman-teman semua yang berpartisipasi, khususnya Eka Bayu Sagita, Fani, Nursidik, Alfian, Jenal, Yatiman, dan Bimo, terima kasih banyak atas segala bentuk bantuannya dan telah memberikan banyak dukungan.
4. Keluarga besar rekan-rekan seperjuangan kelas 09-S1TI-06 yang tidak bisa saya sebutkan semuanya. Terima kasih atas segala bentuk kerjasama, support serta doanya selama ini.
5. Serta berbagai pihak yang tak dapat tersebutkan satu persatu.

## KATA PENGANTAR

Segala puji hanya bagi Allah Tuhan Penguasa Semesta yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Profil Madrasah Diniyah Awaliyah Al-Khikmah Tegalmati Pemalang Sebagai Sarana Informasi Berbasis Multimedia Interaktif”

Penulisan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan pendidikan sarjana program studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Pada kesempatan yang baik ini, penulis hendak menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer ”AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan S1-Teknik Informatika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom, selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan saran kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan motivasi, arahan serta telah mengajarkan ilmu yang sangat bermanfaat.



5. Seluruh Staff dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan segala bentuk pelayanan selama ini.
6. Bapak K.H. Drs. M. Imron, HS selaku Ketua dan Bapak Abdul Kholik selaku kepala Madrasah Diniyah Awaliyah Al-Khikmah Tegalmati Pemalang yang telah memberikan izin penelitian dan pengumpulan data hingga tersusunnya skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu, dengan senang hati penulis menerima kritik dan saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan laporan skripsi. Akhir kata, semoga karya tulis ini dapat memberikan manfaat yang berarti bagi pembaca.

Yogyakarta, 2 Desember 2015

M. Fakhrurozi

## DAFTAR ISI

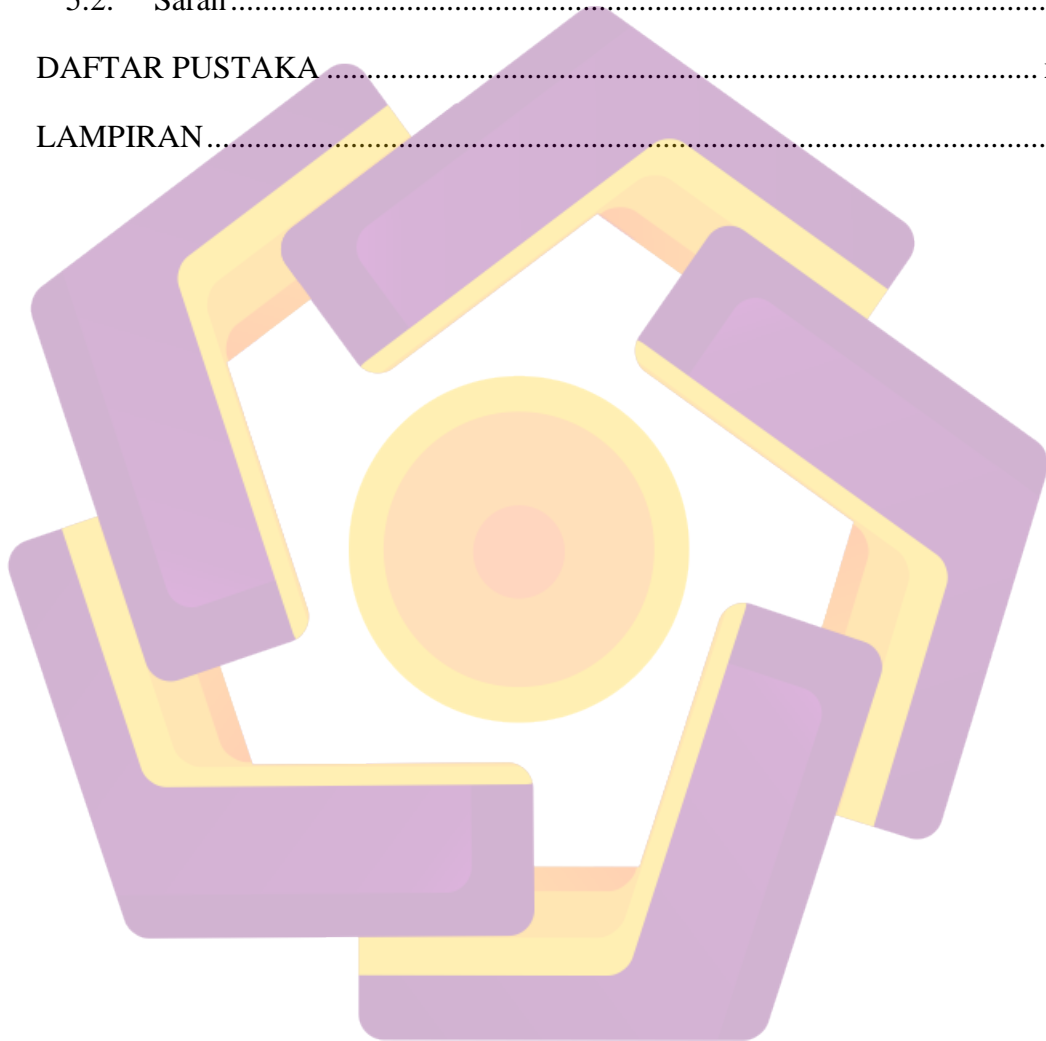
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	8
2.1. Konsep Dasar Multimedia.....	8
2.1.1. Sejarah Multimedia .....	8
2.1.2. Definisi Multimedia .....	8

2.1.3.	Perkembangan Multimedia .....	9
2.1.4.	Elemen-Elemen Multimedia .....	10
2.1.5.	Manfaat dan Kelebihan Multimedia .....	15
2.1.6.	Penggunaan Multimedia.....	16
2.1.7.	Konsep Dasar Animasi.....	17
2.2.	Struktur Aliran Aplikasi Multimedia .....	18
2.2.1.	Struktur Linier.....	18
2.2.2.	Struktur Menu .....	18
2.2.3.	Struktur Hierarki .....	19
2.2.4.	Struktur Jaringan .....	20
2.2.5.	Struktur Kombinasi .....	21
2.3.	Pengembangan Sistem Multimedia .....	23
2.4.	Software yang digunakan .....	26
2.4.1.	Adobe Flash Professional CS6.....	26
2.4.2.	Adobe Illustrator CS6 .....	29
<b>BAB III</b>	.....	<b>31</b>
3.1.	Tinjauan Umum.....	31
3.1.1.	Sejarah Berdiri .....	31
3.1.2.	Visi dan Misi.....	32
3.1.3.	Struktur Organisasi Sekolah.....	33
3.1.4.	Profil Ustadz .....	33
3.1.5.	Profil Murid.....	34
3.1.6.	Profil Lulusan.....	34
3.1.7.	Unit Kegiatan .....	35
3.1.8.	Fasilitas .....	35

3.1.9.	Gallery Dokumentasi .....	35
3.2.	Analisis Sistem .....	36
3.2.1.	Identifikasi Masalah .....	36
3.2.2.	Analisis PIECES .....	37
3.2.3.	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	38
3.2.4.	Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	38
3.2.5.	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	40
3.2.6.	Analisis Keamanan ( <i>Control</i> ) .....	41
3.2.7.	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	42
3.2.8.	Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ) .....	42
3.3.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	43
3.3.1.	Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	44
3.3.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	45
3.3.3.	Kebutuhan Pengguna ( <i>Brainware</i> ) .....	45
3.4.	Analisis Kelayakan .....	46
3.4.1.	Kelayakan Operasional .....	46
3.4.2.	Kelayakan Hukum .....	46
3.4.3.	Kelayakan Ekonomi .....	47
3.4.3.1.	Penghitungan PP ( <i>Payback Period</i> ) .....	48
3.4.3.2.	Penghitungan ROI ( <i>Return Of Invesment</i> ) .....	49
3.4.3.3.	Penghitungan NPV ( <i>Net Present Value</i> ) .....	50
3.5.	Perancangan Sistem Multimedia .....	51
3.5.1.	Merancang Konsep .....	51
3.5.2.	Merancang Isi .....	52
3.5.3.	Merancang Naskah .....	55

3.5.4.	Merancang Grafik .....	60
3.5.4.1.	Sketsa Intro .....	61
3.5.4.2.	Sketsa Halaman Home.....	62
3.5.4.3.	Sketsa Halaman About.....	63
3.5.4.4.	Sketsa Halaman Profile.....	65
3.5.4.5.	Sketsa Halaman Event .....	67
3.5.4.6.	Sketsa Halaman Gallery.....	69
3.5.4.7.	Sketsa Halaman Contact.....	71
BAB IV	.....	73
4.1.	Memproduksi Sistem.....	73
4.1.1.	Adobe Illustrator CS6 .....	74
4.1.2.	Adobe Flash Professional CS6.....	74
4.1.3.	Pembuatan Background .....	75
4.1.4.	Pembuatan Tombol .....	78
4.1.5.	Pembuatan Aplikasi dengan Adobe Flash Professional CS6.....	81
4.2.	Implementasi Program .....	88
4.2.1.	Halaman Intro.....	88
4.2.2.	Halaman Home.....	89
4.2.3.	Halaman About .....	89
4.2.4.	Halaman Profile .....	90
4.2.5.	Halaman Event .....	90
4.2.6.	Halaman Gallery .....	91
4.2.7.	Halaman Contact.....	92
4.3.	Mengetes Sistem.....	93
4.4.	Pengujian Pengguna .....	94

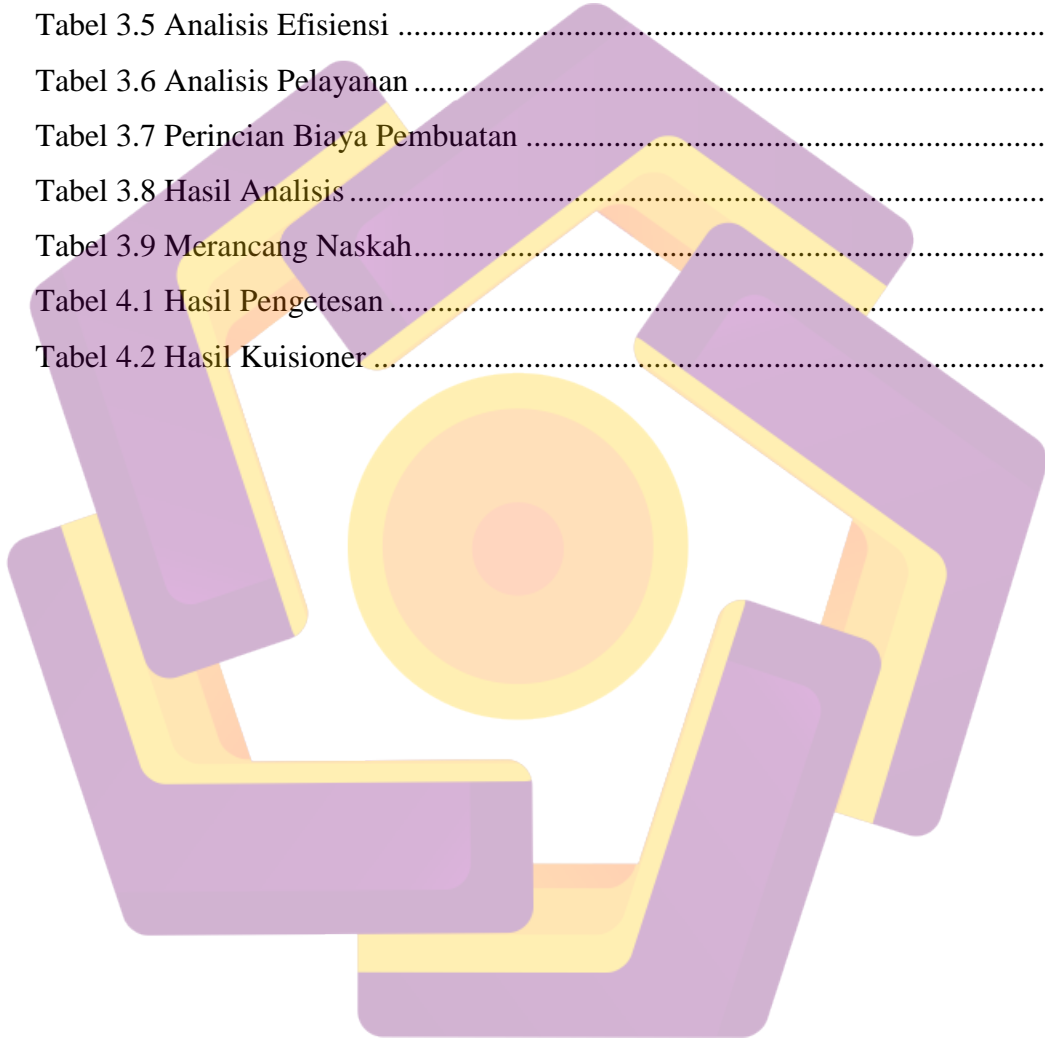
4.5. Menggunakan Sistem .....	96
4.6. Pemeliharaan Sistem .....	96
BAB V.....	98
5.1. Kesimpulan.....	98
5.2. Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA.....	xvii
LAMPIRAN.....	1





## DAFTAR TABEL

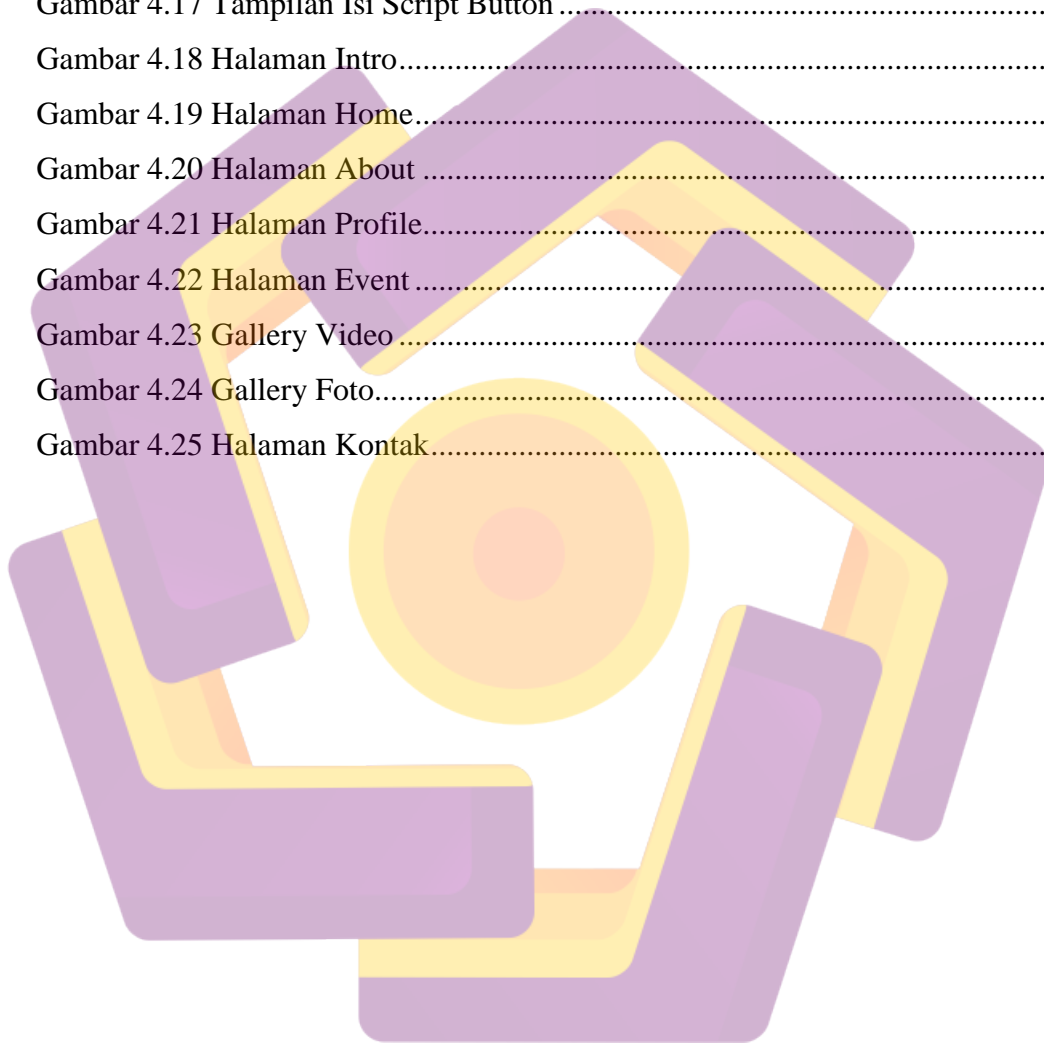
Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	38
Tabel 3.2 Analisis Informasi .....	39
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	40
Tabel 3.4 Analisis Keamanan .....	41
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi .....	42
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan .....	43
Tabel 3.7 Perincian Biaya Pembuatan .....	47
Tabel 3.8 Hasil Analisis .....	51
Tabel 3.9 Merancang Naskah.....	56
Tabel 4.1 Hasil Pengetesan .....	93
Tabel 4.2 Hasil Kuisisioner .....	95



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen-Elemen Multimedia .....	10
Gambar 2.2 Struktur Linier .....	18
Gambar 2.3 Struktur Menu .....	19
Gambar 2.4 Struktur Hierarki .....	20
Gambar 2.5 Struktur Jaringan .....	21
Gambar 2.6 Struktur Kombinasi .....	22
Gambar 2.7 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia .....	23
Gambar 2.8 Lembar Kerja Adobe Flash Professional CS6 .....	29
Gambar 2.9 Lembar Kerja Adobe Illustrator CS6 .....	30
Gambar 3.1 Struktur Organisasi MDA Al-Khikmah .....	33
Gambar 3.2 Struktur Aplikasi Multimedia Madrasah .....	54
Gambar 3.3 Sketsa Halaman Intro .....	61
Gambar 3.4 Sketsa Halaman Home .....	62
Gambar 3.5 Sketsa Halaman About .....	63
Gambar 3.6 Sketsa Halaman Profile .....	65
Gambar 3.7 Sketsa Halaman Event .....	67
Gambar 3.8 Sketsa Halaman Gallery .....	69
Gambar 3.9 Sketsa Halaman Contact .....	71
Gambar 4.1 Sistem Kerja Pembuatan Animasi .....	73
Gambar 4.2 Tampilan New Document .....	75
Gambar 4.3 Tampilan Lembar Kerja Adobe Illustrator CS6 .....	76
Gambar 4.4 Membuat Area Bidang Datar Menggunakan Rectangle Tool .....	77
Gambar 4.5 Mengatur Posisi Gradient .....	77
Gambar 4.6 Tampilan Desain Background .....	78
Gambar 4.7 Tampilan New Document Adobe Illustrator CS6 .....	79
Gambar 4.8 Tampilan Bentuk Tombol .....	80
Gambar 4.9 Tampilan Tombol Setelah Pewarnaan .....	81
Gambar 4.10 Tampilan Awal Adobe Flash Professional CS6 .....	82
Gambar 4.11 Lembar Kerja Adobe Flash Professional CS6 .....	83

Gambar 4.12 Mengimport file pada Adobe Flash Professional CS6.....	84
Gambar 4.13 Memasukan File ke Dalam Stage.....	85
Gambar 4.14 Membuat Tombol.....	86
Gambar 4.15 Instance Name di Jendela Properties.....	86
Gambar 4.16 Tampilan Awal Masuk Panel Action .....	87
Gambar 4.17 Tampilan Isi Script Button .....	88
Gambar 4.18 Halaman Intro.....	88
Gambar 4.19 Halaman Home.....	89
Gambar 4.20 Halaman About .....	89
Gambar 4.21 Halaman Profile.....	90
Gambar 4.22 Halaman Event .....	91
Gambar 4.23 Gallery Video .....	91
Gambar 4.24 Gallery Foto.....	92
Gambar 4.25 Halaman Kontak.....	92



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Hasil Kuisisioner .....	2
Lampiran B Dokumentasi Foto Kuisisioner .....	7
Lampiran C Daftar Jumlah Murid / Santri .....	8
Lampiran D Daftar Kegiatan Sosialisasi Ke Sekolah SD .....	9



## INTISARI

Multimedia merupakan salah satu alat untuk mempermudah dalam penyampaian informasi dalam bentuk audio atau video. Multimedia memungkinkan manusia bisa berinteraksi langsung dengan komputer melalui gambar, teks, audio, animasi dan video. Multimedia juga menghasilkan sesuatu yang lebih menarik, sebagai contoh multimedia dapat di gunakan untuk membuat media interaktif, untuk keperluan presentasi, mendesain majalah, membuat animasi dan banyak lagi yang lainnya.

Madrasah Diniyah Awaliyah Al-Khikmah merupakan sebuah sekolah madrasah (arab) yang mendidik anak-anak akan pengetahuan agama islam yang baik. Banyak berbagai materi yang diajarkan supaya menghasilkan lulusan yang baik, berkualitas dan berakhlak karimah. Saat ini Madrasah Diniyah Awaliyah Al-Khikmah Tegalmati Pematang media penyampaian informasi untuk penarikan murid setiap tahun ajaran baru masih menggunakan media brosur dan spanduk yang mudah lusuh, kusam, dan sobek dirasa masih kurang efektif. Berdasarkan masalah tersebut penyusun berusaha merancang aplikasi sederhana yang mudah dioperasikan oleh user, yang diharapkan bisa membantu anak-anak yang akan bersekolah madrasah.

Hasil dari penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah sebuah aplikasi profil interaktif yang dapat memudahkan dalam proses penyampaian informasi kepada anak-anak yang akan bersekolah madrasah. Sehingga anak-anak dapat mengetahui semua informasi madrasah tanpa harus datang ke sekolah. Dan dengan adanya dukungan visualisasi multimedia mereka dapat berinteraksi langsung.

**Kata Kunci** : Media informasi, Teknologi informasi, Multimedia interaktif, Profil interaktif

## ABSTRACT

Multimedia is one of the tools to facilitate the delivery of information in the form of audio or video. Multimedia allows humans to interact directly with the computer through images, text, audio, animation and video. Multimedia also produces something more interesting, for example, multimedia can be used to create interactive media, for presentation purposes, magazine design, create animations and many others.

Madrasah Diniyah Awaliyah Al-Khikmah a madrasah (Arabic) which educates children will be a good knowledge of the religion of Islam. Many are taught a variety of materials in order to produce good graduates, qualified and morals karimah. Currently Madrasah Diniyah Awaliyah Al-Khikmah Tegalmati Pematang medium to deliver information to the withdrawal of each new school year students are still used brochures and banners are easily worn, dull, and tear it is still not effective. Based on these issues authors attempted to design a simple application that is easily operated by the user, which is expected to help the children who will attend school madrasah.

Results of the research and preparation of this thesis is an interactive profile application that can facilitate the process of delivering information to children who will attend school madrasah. So that children can find out all the information madrasah without having to come to school. And with the support of multimedia visualization they can interact directly.

**Keywords:** Media information, Information technology, Interactive multimedia, Interactive profile