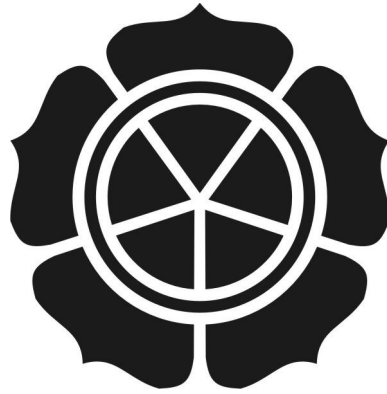


**PEMBUATAN APLIKASI LAYANAN KUSTOMISASI *LANDING PAGE*
BERBASIS *WEB***

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Athikur Rakhman

09.11.2627

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PEMBUATAN APLIKASI LAYANAN KUSTOMISASI *LANDING PAGE*
BERBASIS *WEB***

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Muhammad Athikur Rakhman

09.11.2627

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI LAYANAN KUSTOMISASI *LANDING PAGE*
BERBASIS *WEB***

yang disusun oleh

Muhammad Athikur Rakhman

09.11.2627

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 6 November 2015

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI LAYANAN KUSTOMISASI *LANDING PAGE*
BERBASIS WEB**

yang disusun oleh

Muhammad Athikur Rakhman

09.11.2627

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 November 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

**Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302107**

**Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096**

**Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192**

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 7 Desember 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10-12-2015



Muhammad Athikur Rakhman

NIM. 09.11.2627

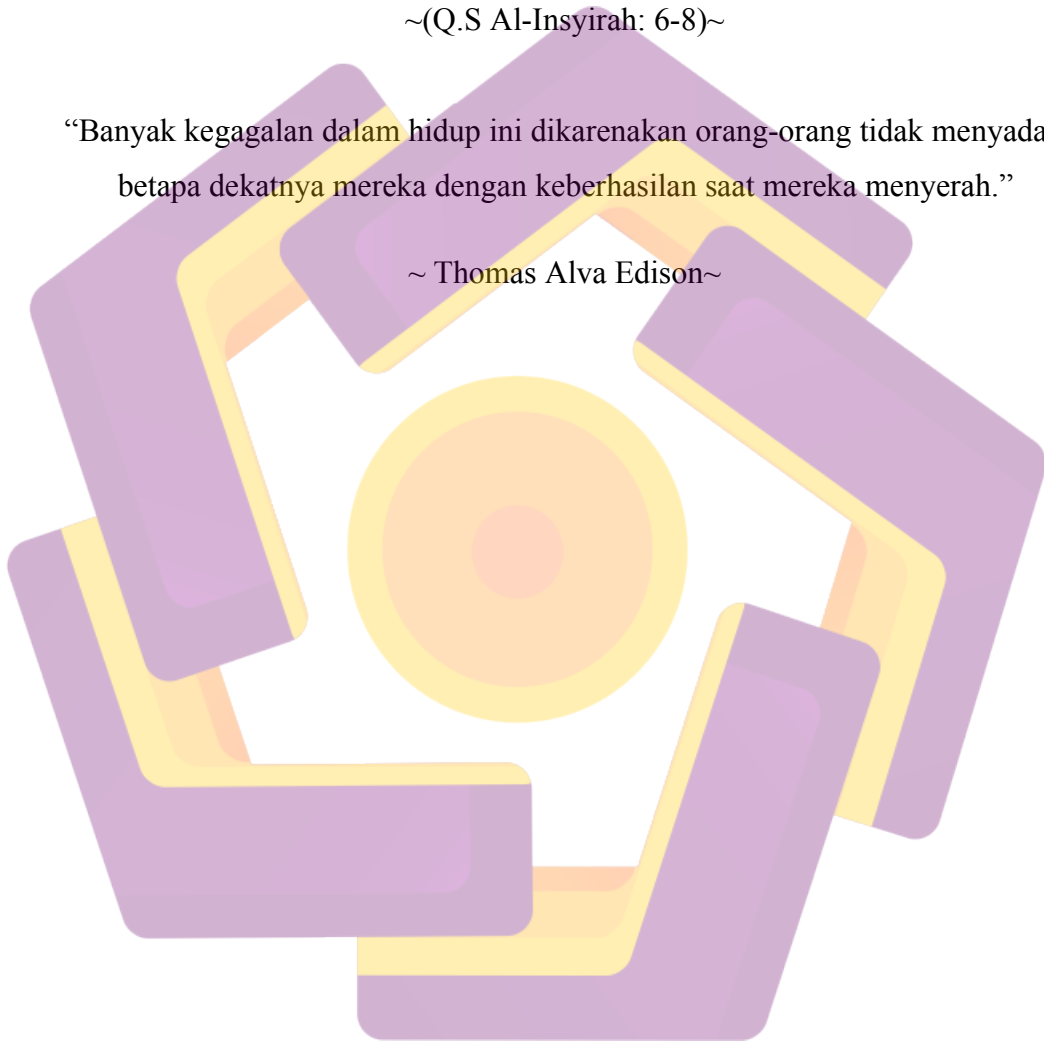
MOTTO

“Sesungguhnya bersama kesukaran itu ada keringanan. Karena itu bila kau sudah selesai (Mengerjakan yang lain). Dan berharaplah kepada Tuhanmu.”

~(Q.S Al-Insyirah: 6-8)~

“Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.”

~ Thomas Alva Edison~



PERSEMBAHAN

Yang utama syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT. Terimakasih atas segala nikmat, Kekuatan serta Kemudahan yang telah engkau berikan, sehingga skripsi ini selesai.

Semua ini bukan hanya hasil dari kerja kerasku, tapi juga dari doa dan dukungan kalian semua. Saya sangat berterimakasih dan ini akan kupersembahkan untuk:

1. Kedua orang tuaku (Takhrodji and Mudzakiroh) yang telah membimbingku dari lahir hingga sekarang, terimakasih juga untuk dukungan dan doa kalian. Terimakasih.
2. Gita Ayu Permatasari : #buGuruCantik #guruFisikaCantik #calonIstriMasTekno, Terimakasih sayang, penyemangat kerja dan belajar, teman hidup, teman diskusi, teman kuliner, teman jalan-jalan. Awal tahun 2016 pokokke nikah sama mas tekno hahaha. *“Di dekatnya aku lebih tenang Bersamanya jalan lebih terang Tetaplah bersamaku jadi teman hidupku Berdua kita hadapi dunia kita satukan tuju Bersama arungi derasnya waktu”*
3. Mertuanya mas tekno (Bp. Amirin dan Bu. Nurhayati), terimakasih pak buk, anak e bapak ibuk cantik sekali.
4. Genk Takhroji : M Adi Setiawan (Aman Mas! hahaha), M Khidir Aprianto (Owalah), M Trijayanto (Bwahahaha trimbel), Dewi Khariroh (Dokter jurusan tukang masak hahaha).
5. Pak dosen Erik Hadi Saputra, S. Kom, M.Eng, Terimakasih banyak bimbingan skripsinya pak Erik.
6. Pak dosen Hanif Al Fatta, M. Kom dan Ali Mustopa, M. Kom, Dosen Penguji kompeten dibidangnya. Terimakasih atas saran dan masukannya.
7. Buat Gogon (Anandita Wiwanda) , Kipril (Muhammad Kopravi), Kambing (Andri Wicaksono), terimakasih buat pinjaman Jas, dasi, sepatu, printer menjelang pendadaran hahahha.
8. Buat Abdul Alief Alamsyah, thank you gan udah jadi tester aplikasi ane.

9. Keluarga besar STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah mendidiku sehingga bisa menyelesaikan Gelar S1 Sarjanaku.



KATA PENGANTAR



Assalammu'alaikum Wr. Wb.

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PEMBUATAN APLIKASI LAYANAN KUSTOMISASI *LANDING PAGE* BERBASIS WEB ”** dengan baik.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

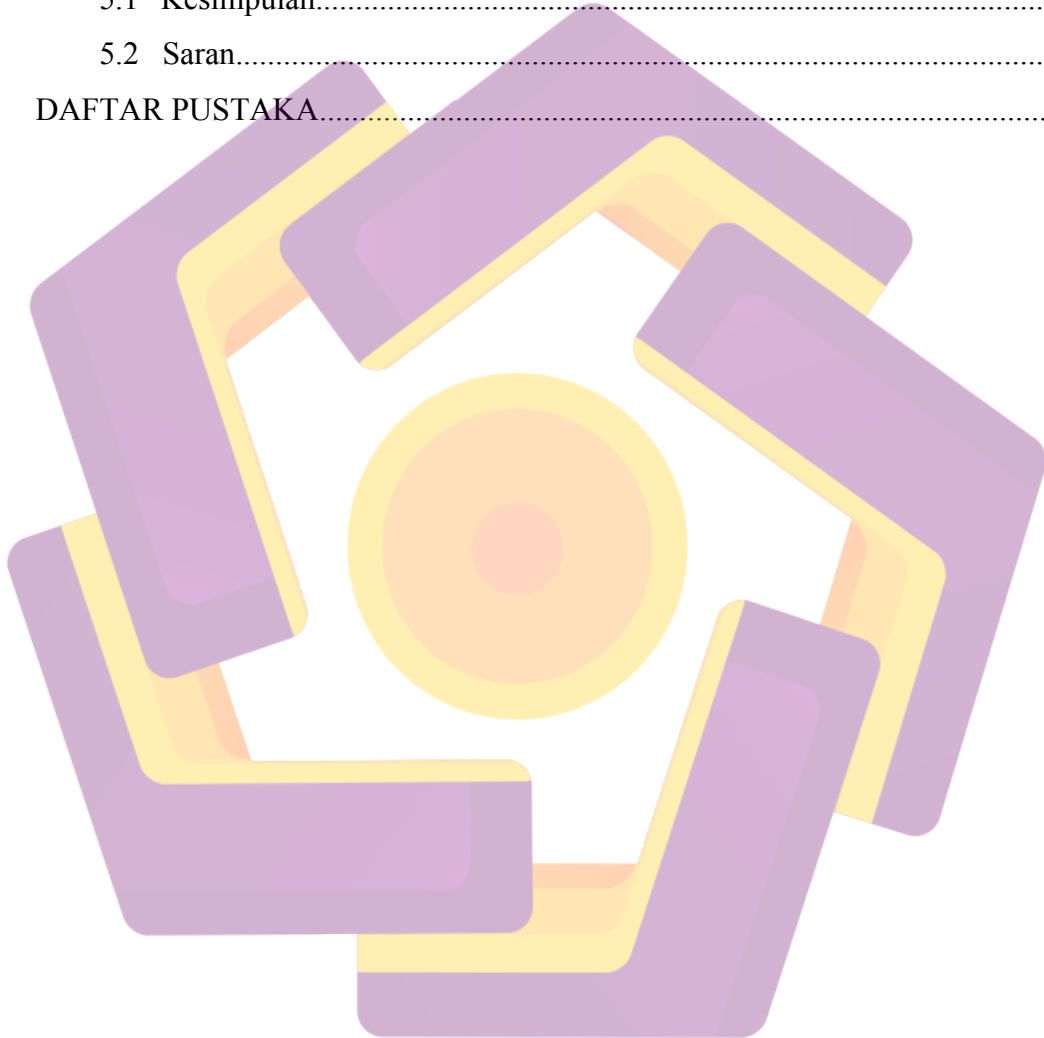
Dalam penulisan skripsi ini, penulis telah mendapatkan banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT, selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom,M.Eng., selaku Dosen Pembimbing yang dengan penuh dedikasi dan kesabaran memberikan bimbingan, motivasi serta pengarahan yang begitu besar selama masa penyusunan skripsi.
4. Seluruh Bapak/Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan tambahan ilmu pengetahuan dan pengalaman berharga kepada saya selama mengikuti pendidikan. Terima kasih atas semua ilmu yang telah diberikan, semoga berkah dan bermanfaat.
5. Seluruh Staff Tata Usaha dan Staff Pengelola STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membantu mahasiswa dalam segala urusan akademik.

DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1 Kajian Pustaka.....	13
2.2 Dasar Teori.....	13
BAB III METODE PENELITIAN	25
3.1 Alat dan Bahan Penelitian.....	28
3.2 Alur Penelitian.....	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32
4.1 Rancangan Sistem.....	32
4.1.1 Perancangan Perangkat Keras.....	32
4.1.2 Perancangan Perangkat Lunak.....	33
4.2 Pembuatan Produk.....	35
4.3 Hasil Akhir Produk.....	42

4.4 Hasil Pengujian dan Pembahasan.....	56
4.4.1 Rencana Pengujian.....	56
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian.....	59
4.4.3 Hasil Pengujian.....	92
BAB V PENUTUP.....	93
5.1 Kesimpulan.....	93
5.2 Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....	95



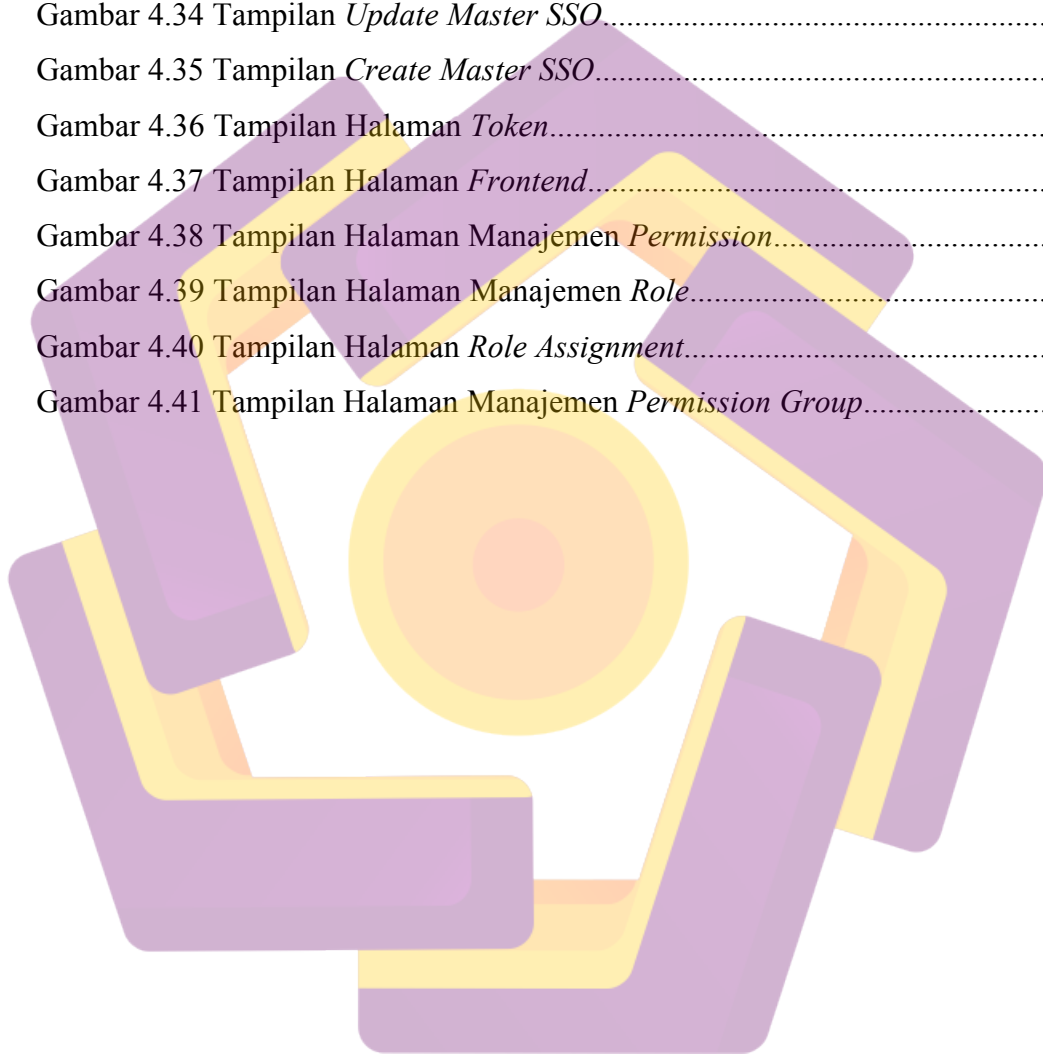
DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Daftar Istilah.....	xii
Tabel 1.2 Informasi.....	8
Tabel 1.3 Ekonomi.....	8
Tabel 1.4 Kontrol.....	8
Tabel 1.5 Efisiensi.....	9
Tabel 1.6 Servis.....	9
Tabel 4.1 Perangkat keras yang digunakan untuk tujuan <i>server</i>	27
Tabel 4.2 Perangkat keras yang digunakan untuk tujuan <i>server</i>	28
Table 4.3 Perangkat lunak yang digunakan untuk <i>server</i>	28
Table 4.4 Perangkat lunak yang digunakan untuk <i>development</i>	29
Tabel 4.5 Tabel Rencana Pengujian.....	51
Tabel 4.6 Verifikasi <i>Host SSO</i>	54
Tabel 4.7 Verifikasi <i>Password dari Login SSO</i>	55
Tabel 4.8 Verifikasi <i>Token dari Login SSO</i>	56
Tabel 4.9 Verifikasi <i>User Status dan User Role dari login SSO</i>	57
Table 4.10 Hasil pengujian Registrasi User <i>SSO (Single Sign On)</i>	57
Tabel 4.11 Hasil pengujian Verifikasi Data Registrasi.....	58
Tabel 4.12 Hasil pengujian Verifikasi <i>Token</i>	59
Tabel 4.13 Hasil pengujian Default role untuk pendaftaran <i>user</i>	59
Table 4.14 Hasil pengujian Verifikasi <i>Host Forgot Password</i>	60
Tabel 4.15 Hasil pengujian Verifikasi <i>Username dan Email</i>	61
Tabel 4.16 Hasil Pengujian Verifikasi <i>Token Forgot Password</i>	62
Table 4.17 Hasil pengujian pengolahan data pengguna Tambah Data.....	62
Table 4.18 Hasil pengujian pengolahan data pengguna <i>Edit Data</i>	63
Table 4.19 Hasil pengujian pengolahan data pengguna <i>Delete Data</i>	64
Table 4.20 Hasil pengujian pengolahan data pengguna Melihat Data Detail.....	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Penelitian	26
Gambar 4.1 Tabel <i>Recursive Menu</i>	30
Gambar 4.2 Tabel <i>Cron Schedule</i>	31
Gambar 4.3 Table <i>Mail Credential</i>	31
Gambar 4.4 Table <i>Mail Mapping</i>	32
Gambar 4.5 Tabel <i>Mail Queue</i>	32
Gambar 4.6 Tabel <i>Mail Mapping</i>	33
Gambar 4.7 Tabel <i>Master SSO</i>	33
Gambar 4.8 Tabel <i>Master Token</i>	34
Gambar 4.9 Tabel <i>Master Token Cycle</i>	34
Gambar 4.10 Tabel <i>Permission</i>	34
Gambar 4.11 Tabel <i>Permission Group</i>	35
Gambar 4.12 Tabel <i>Role</i>	35
Gambar 4.13 Tabel <i>Role Assignment</i>	35
Gambar 4.14 Tabel <i>User</i>	36
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Depan.....	37
Gambar 4.16 Tampilan halaman masuk.....	37
Gambar 4.17 Tampilan halaman pendaftaran.....	38
Gambar 4.18 Tampilan halaman lupa sandi.....	38
Gambar 4.19 Tampilan halaman konfirmasi akun berhasil.....	39
Gambar 4.20 Tampilan halaman konfirmasi akun gagal.....	39
Gambar 4.21 Tampilan halaman konfirmasi ganti passowrd berhasil.....	40
Gambar 4.22 Tampilan halaman konfirmasi ganti password gagal.....	40
Gambar 4.23 Daftar <i>Cron</i> Pada Halaman <i>Admin</i>	41
Gambar 4.24 Tampilan <i>Detail View</i> Pada Halaman <i>Admin</i>	41
Gambar 4.25 Tampilan <i>Edit Cron Schedule</i>	42
Gambar 4.26 Tampilan <i>Add Cron Schedule</i>	42
Gambar 4.27 Tampilan <i>User Manage</i>	43
Gambar 4.28 Tampilan <i>Backend Menu</i>	43

Gambar 4.29 Tampilan Halaman <i>Mail Credential</i>	44
Gambar 4.30 Tampilan Halaman <i>Mail Queue</i>	44
Gambar 4.31 Tampilan <i>Mail Template Detail</i>	45
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Pengaturan <i>SSO</i>	45
Gambar 4.33 Tampilan <i>Master SSO Detail</i>	46
Gambar 4.34 Tampilan <i>Update Master SSO</i>	46
Gambar 4.35 Tampilan <i>Create Master SSO</i>	47
Gambar 4.36 Tampilan Halaman <i>Token</i>	47
Gambar 4.37 Tampilan Halaman <i>Frontend</i>	48
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Manajemen <i>Permission</i>	48
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Manajemen <i>Role</i>	49
Gambar 4.40 Tampilan Halaman <i>Role Assignment</i>	49
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Manajemen <i>Permission Group</i>	50



DAFTAR ISTILAH

Tabel 1.1 Daftar Istilah

Istilah	Keterangan
<i>Kernel</i>	Inti dari sebuah System Operasi (SO)
<i>Input</i>	Alat Masukan
<i>Output</i>	Alat Keluaran
<i>Hardware</i>	Perangkat keras
<i>Software</i>	Perangkat Lunak
<i>Application</i>	Aplikasi
<i>Mercurial</i>	Software manajemen source code
<i>TortoiseHG</i>	Aplikasi klien manajemen source code
<i>Cron</i>	Penjadwalan Aplikasi
<i>Landing Page</i>	Halaman Informasi <i>Web</i> Sederhana
<i>privilege</i>	Hak Akses

INTISARI

Landing page adalah halaman yang muncul ketika pengguna internet meng-klik alamat website Anda. Alasan utama mengapa landing page menjadi penting adalah karena landing page bisa digunakan untuk mendapatkan kontak pengunjung dan meningkatkan konversi pengunjung website menjadi pelanggan potensial. Namun tidak semua orang bisa membuat dan mengelola landing secara mudah, karena untuk membuat landingpage ada beberapa hal yang perlu kita persiapkan, yaitu alamat situs, tempat penyimpanan

Aplikasi akan dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *Apache2* sebagai *webserver*, *mySQL* sebagai database, *mercurial* sebagai *version controller* untuk manajemen aplikasi, *Sublime-text2* sebagai editor program.

Dari uraian diatas penulis ingin melakukan pembuatan aplikasi kustomisasi landing page dengan membuat berbagai fitur yang diperlukan, sehingga diharapkan dapat membantu orang untuk membuat dan mengelola landing page dengan baik. Dan untuk menunjang aplikasi yang mudah dirawat dan dikembangkan, maka diperlukan tahap-tahap pengembangan yang meliputi pembuatan *RBAC (Role Based Access Controller)*, Manajemen *source code* dan *software* dengan menggunakan *mercurial* sebagai version control, serta teknik *staging* untuk sinkronisasi otomatis pembaharuan kode dan *server*.

Kata Kunci: *landing page, mercurial, Version Control, RBAC, Role Access Based Controller, kustomisasi landing page*

ABSTRACT

Landing pages are often linked to from social media, email campaigns or search engine marketing campaigns in order to enhance the effectiveness of the advertisements. The general goal of a landing page is to convert site visitors into sales or leads. If the goal is to obtain a lead, the landing page will include some method for the visitor to get into contact, usually an email address, or an inquiry form. If a sale is required, the landing page will usually have a link for the visitor to click which will then send them to a shopping cart or checkout area. By analyzing activity generated by the linked URL, marketers can use click-through rates and conversion rate to determine the success of an advertisement

Application will be created using PHP with yii framework, Apache for web server, MySQL as the database, and Sublime-text2 for the coding tool and also with other design tools.

Keyword: *landing page, get visitor with landing page, inquiry form, promotion, website , customize landing page*