

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan jaman yang semakin modern, kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat. Kemajuan teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai inspirasi baru dalam penyajian informasi. Sehingga era globalisasi merupakan wujud nyata dari perkembangan yang terjadi. Dalam era globalisasi terjadi berbagai perubahan dalam berbagai bidang kehidupan dan perkembangan, juga berimbas pada perkembangan teknologi informasi yang berkaitan erat dengan perkembangan suatu sistem informasi. Perkembangan jaman yang semakin modern, kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang sangat pesat.

Pengolahan data dan sistem informasi masih ditulis secara manual atau menggunakan tangan sehingga informasi yang dihasilkan masih kurang tepat, cepat, dan akurat sehingga informasi yang seharusnya dapat diperoleh dengan baik dan cepat justru menjadi informasi yang memerlukan waktu untuk mengolahnya.

Dalam toko buku selalu membutuhkan sistem informasi dalam pencarian buku, pendataan buku dan data penjualan. Sistem Pengolahan data merupakan salah satu fungsi dari kegiatan pada toko buku dalam memberikan pelayanan pada pembeli dan untuk memenuhi setiap tuntutan informasi sebagai pihak pengelola toko buku. Sistem informasi yang baik senantiasa dapat mengatasi

masalah yang terjadi pada toko buku tersebut dan dapat menghasilkan informasi yang tepat, cepat dan akurat.

Komputer merupakan alat sebagai penghasil informasi yang tepat dengan akses kerja manusia. Oleh karena itu, komputer hadir berbagai macam kemampuan merupakan solusi atas permasalahan yang dihadapi dan sebagai alat bantu yang menunjang dalam memberikan pelayanan yang efektif dan efisien kepada pihak pengelola dan pihak pembeli. Dengan adanya media komputer maka diharapkan dapat melakukan efektifitas kerja karyawan, serta mempercepat dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan, terutama laporan mengenai data-data yang berkaitan dengan toko buku tersebut.

Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program atau aplikasi yang dapat membantu dan memperlancar proses pencarian buku, pendatan buku dan proses penjualan buku.

Dengan alasan tersebut, penulis terdorong untuk mengadakan penelitian sistem informasi pada toko buku yang diharapkan dapat mendukung pelayanan pada petugas toko buku terhadap pembeli. Berdasarkan uraian diatas maka penulis sebagai mahasiswa tingkat akhir pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta akan melaksanakan penyusunan skripsi dengan judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BUKU TELADAN WATES"** dengan mengharapkan pemanfaatan teknologi informasi lebih optimal terutama dibidang sistem pengolahan data yang terkomputerisasi yang nantinya dapat membantu

pengolahan data yang lebih kompleks sehingga informasi yang dihasilkan dapat mendukung pihak toko buku dalam mengambil keputusan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, skripsi ini dapat dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana menganalisis sistem yang ada saat ini pada TOKO BUKU TELADAN WATES.
2. Bagaimana menganalisis sistem informasi dan merancang sistem informasi yang baru pada TOKO BUKU TELADAN WATES.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penyusunan skripsi ini terarah maka pengembangan sistem yang akan dibahas dalam skripsi ini terbatas pada analisis dan perancangan sistem informasi, dan luasnya permasalahan yang ada pada Toko Buku Teladan Wates dan untuk menghindari penyimpangan dalam pembahasan, serta memperhatikan keterbatasan yang ada, maka penyusun akan membatasi permasalahan yang akan diteliti penyusun. Diantaranya :

1. Data Pembeli
2. Data Buku
3. Data Supplier
4. Data penerbit
5. Data Pengarang
6. Pencarian Data Buku
7. Laporan Data Stok Buku

8. Laporan Buku Per Periode (Harian, Bulanan, Mingguan)
9. Data Penjualan

#### 1.4 Tujuan Masalah

Perancangan ini dilakukan dengan pembuatan program aplikasi pengolahan data toko buku yang terkait dengan pencarian, pendataan dan penjualan. Kriteria pembuatan laporan merupakan hasil dari penelitian dan permintaan dari TOKO BUKU TELADAN. Tujuan dari kriteria pembuatan laporan ini sebagai informasi yang ditujukan kepada bagaian tertentu. Bahasa pemrograman yang dipilih adalah Netbeans-6.9.1 dan Database MySQL.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

1. Bagi penulis :
  - a. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
  - b. Melakukan analisa dan evaluasi sistem informasi, baik yang sedang berjalan pada TOKO BUKU TELADAN maupun sistem yang diusulkan serta melakukan perancangan sistem informasi toko buku. Sehingga diharapkan memperoleh gambaran sebuah rancangan sistem informasi yang baik.
  - c. Manjadikan penelitian ini sebagai ruang lingkup pembelajaran mahasiswa dengan mempratekkan ilmu yang telah didapat selama

dibangku kuliah. Sehingga diharapkan agar mahasiswa memiliki cukup bekal untuk mengaplikasikan pada dunia kerja nyata nantinya.

2. Bagi Pihak Lembaga :

Sebagai bahan pertimbangan dan perbandingan dalam memberikan sebuah informasi antara sistem yang sudah ada dengan sistem yang baru.

3. Bagi Pihak Lain :

Sebagai bahan referensi skripsi bagi yang ingin mengembangkan database yang serupa pada toko buku teladan wates ini

#### 1.6 Metodologi Penelitian

Dalam pencarian fakta dan pengumpulan data yang berkaitan sistem informasi administrasi ini, penyusun menggunakan beberapa metode pendekatan, yaitu :

1. Metode Observasi

Yaitu metode dimana penulis langsung melakukan observasi langsung ditempat penelitian dan mengamati langsung obyek penelitian agar diperoleh informasi yang cepat dan akurat sebagai bahan penulisan penusunan dalam penelitian.

2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan sesi tanya jawab secara langsung dengan narasumber yang berkaitan dalam objek yang akan diteliti sebagai pengumpulan data biar relevan dan tepat.

3. Metode Keputusan

Yaitu metode pengumpulan data dengan membaca literature atau buku yang mendukung dalam pembahasan penelitian ini, sebagai landasan teori dalam pemecahan masalah peneliti, peneliti biar gak terlalu kerepotan dalam membuat laporan penelitian.

### **1.7 Sistematika Penllsan**

Sistematika yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah yang akan diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penelitian.

#### **BAB II: LANDASAN TEORI**

Membahas tentang dasar-dasar teori diantaranya sistem, informasi, karakteristik sistem informasi, teori pieces, kelemahan kebutuhan, kelayakan, biaya dan manfaat, konsep pemodelan sistem, basis data dan software yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi toko buku.

#### **BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang penggambaran umum tentang perusahaan, visi dan misi perusahaan, sistem kerja, struktur organisasi perusahaan, serta sistem yang ada pada perusahaan. Selain itu dalam bab ini akan menguraikan analisis sistem yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis PIECES, analisis biaya dan manfaat, serta manfaat kelayakan sistem yang meliputi kelayakan teknologi, ekonomi, hukum operasional dan sosialisasi. Serta rancangan sistem secara umum

mulai dari rancangan model sampai dengan rancangana database serta relasi antar table dan rancangan input sampai rancangan output aplikasi.

#### **BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini adalah tahapan akhir dari laporan yang akan membahas tentang penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan dalam mengimplentasikan sebuah sistem toko buku, serta tahapan laporan finising source code program.

#### **BAB V: PENUTUP**

Bab ini merupakan sebagai bab penutup yang menyajikan berbagai kesimpulan dari pembahasan serta saran yang diharapkan sehingga dapat bermanfaat untuk pengembangan aplikasi yang serupa dimasa yang akan datang nantinya.

