

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
JERSEY SFIGHTER APPAREL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP
DAN MYSQL**

SKRIPSI



disusun oleh

Indah Setya Rahayu

18.12.0870

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
JERSEY SFIGHTER APPAREL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP
DAN MYSQL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Indah Setya Rahayu

18.12.0870

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA JERSEY SFIGHTER APPAREL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Indah Setya Rahayu

18.12.0870

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 Desember 2021

Dosen Pembimbing,

Akhmad Dahlan, M.Kom.
NIK. 190302174

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
JERSEY SFIGHTER APPAREL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
PHP DAN MYSQL

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Indah Setya Rahayu

18.12.0870

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Agustus 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

M. Nuraminudin, M.Kom.
NIK. 190302408

Moch Farid Fauzi, M.Kom.
NIK. 190302284

Akhmad Dahlan, M.Kom.
NIK. 190302174

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 Agustus 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 8 Agustus 2022



Indah Setya Rahayu

NIM. 18.12.0870

MOTTO

" Not everyone will understand your journey. That's okay. You're here to live your life, not to make everyone understand. "

" Balance is not something you find. It's something you create. " - Jana Kingfords

" When you think you have nothing left, you still have the moon, sunsets, your favorite music, paper to write on, warm clothes, new starts and your cute self. "

" I was waiting for something extraordinary to happen but as the years wasted on nothing ever did unless I caused it. " - Charles Bukowski

" People will kill you over time, and how they'll kill you is with tiny, harmless phrases, like 'be reaListic'. " - Dylan Moran

"Now is no time to think of what you do not have. Think of what you can do with what there is. " - Ernest Hemingway

" You never really understand a person until you consider things from his point of view. Until you climb inside of his skin and walk around in it. " - Harper Lee

" It is not failure itself that holds you back, it is the fear of failure that paralyzes you. " - Brian Tracy

PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya yang luar biasa kepada saya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “ **Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Jersey Sfighter Apparel Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql** ” dengan lancar. Untuk rasa terimakasih saya kepada semua pihak yang terlibat secara langsung maupun tidak langsung dalam proses pembuatan skripsi ini, maka saya persembahkan kepada:

1. Allah SWT karena atas rahmat dan hidayah-Nya skripsi ini dapat selesai pada waktunya.
2. Kedua orang tua saya yang selalu mendoakan dan memberi semangat serta menyediakan semua fasilitas untuk menunjang kuliah saya.
3. Universitas AMIKOM Yogyakarta sebagai institusi pendidikan berbasis Entrepreneurial oleh UNESCO.
4. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan kemudahan dan masukan serta bimbingan dalam menyelesaikan skripsi.
5. Bapak dan Ibu Dosen yang selama ini telah memberikan ilmu yang bermanfaat selama perkuliahan.
6. Kak Arif, Fitri dan Rochim yang membantu kontribusi dalam penulisan skripsi ini.
7. Teman-teman 18 S1SI-05 yang telah memberikan kenangan indah saat masa kuliah. Terimakasih atas pengalaman suka dan duka yang pernah kita lalui.
8. Seluruh keluarga yang telah memberikan semangat serta doa terbaik untukku.
9. Serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung dalam menyelesaikan skripsi saya yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur penulis haturkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya-lah saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Jersey Sfighter Apparel Berbasis Web Menggunakan Php Dan Mysql ”**.

Penulis menyadari bahwa skripsi masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis berharap dapat belajar lebih banyak lagi dalam mengimplementasikan ilmu yang didapatkan. Skripsi ini tentunya tidak lepas dari bimbingan, masukan, dan arahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

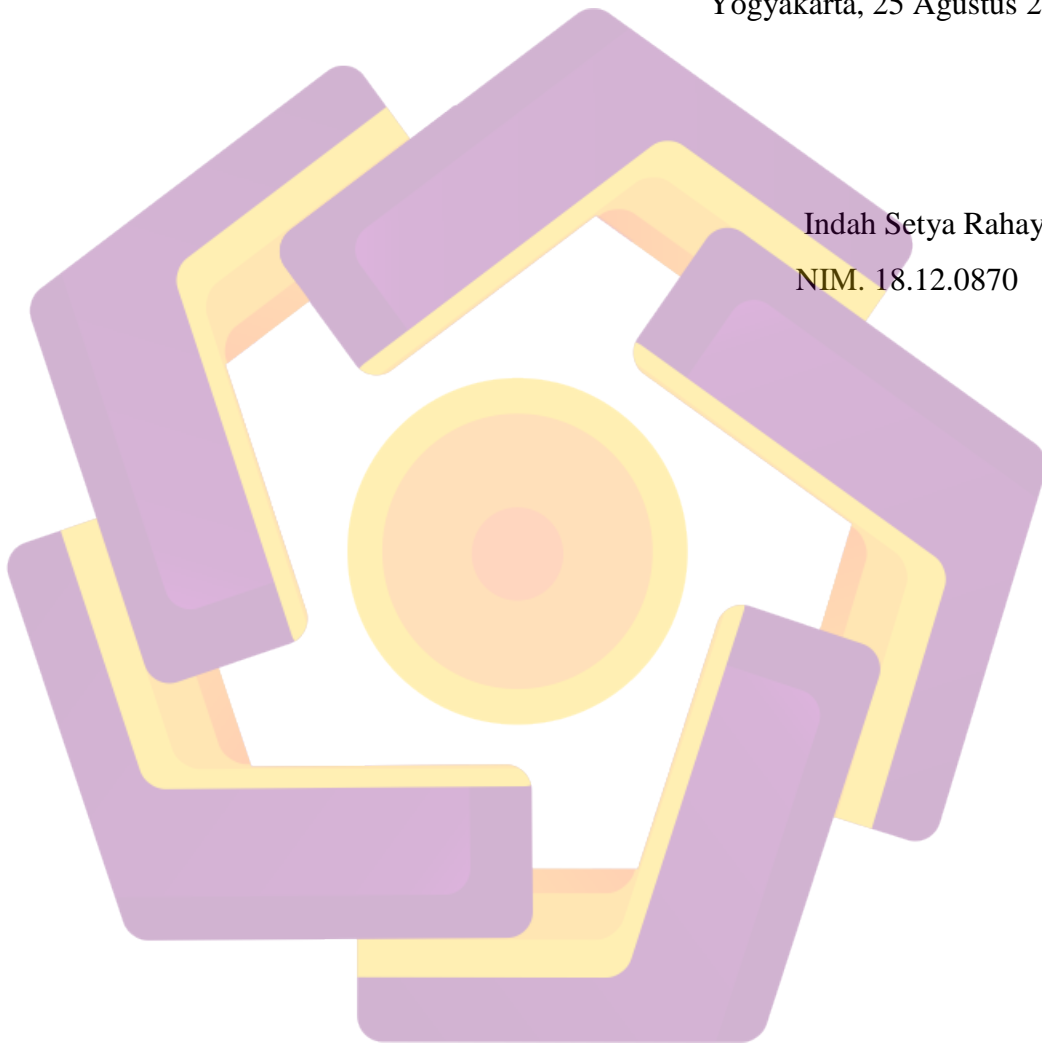
- Bapak Prof, Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
- Bapak Hanif Al Fatta,M.Kom. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
- Bapak Akhmad Dahlan,M.Kom. selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, nasehat, motivasi dan berbagai pengalaman kepada peneliti.
- Segenap Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah mendidik dan memberikan ilmu selama perkuliahan dan seluruh staf yang selalu sabar melayani segala administrasi selama perkuliahan ini.
- Bapak dan Ibu peneliti yang telah memberikan semangat, doa, serta kesempatan studi di Universitas Amikom Yogyakarta
- Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat disebutkan satu persatu.
- Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat disebutkan satu persatu.

Saya berharap semoga Tuhan Yang Maha Esa mengaruniakan rahmat dan hidayah-Nya kepada mereka semua. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua, Aamiin.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 25 Agustus 2022

Indah Setya Rahayu
NIM. 18.12.0870



DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
ABSTRAK.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 Metode Observasi.....	4
1.6.1.2 Metode Wawancara.....	4
1.6.1.3 Studi Pustaka.....	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6.3 Metode Perancangan.....	5

1.7	Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....		8
2.1	Tinjauan Pustaka	8
2.2	Teori Pendukung	15
2.2.1	Definisi Perancangan Sistem.....	15
2.2.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	15
2.2.2	Pengertian Sistem.....	15
2.2.2.1	Elemen Sistem.....	16
2.2.2.2	Karakteristik Sistem	17
2.2.3	Pengertian Informasi	18
2.2.3.1	Kualitas Informasi	18
2.2.4	Pengertian Sistem Informasi	20
2.2.4.1	Komponen Sistem Informasi	20
2.3	Perancangan Sistem.....	20
2.3.1	<i>Flowchart</i>	20
2.3.2	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	22
2.3.3	<i>Use Case Diagram</i>	23
2.3.4	<i>Class Diagram</i>	24
2.3.5	<i>Activity Diagram</i>	25
2.3.6	<i>Sequence Diagram</i>	26
2.4	Perangkat Lunak.....	28
2.4.1	Sublime Text.....	28
2.4.2	XAMPP.....	28
2.4.3	MySQL	28
2.5	Pengenalan Website	29
2.5.1	Website	29
2.5.2	Jenis-jenis Website	29
2.6	Bahasa Pemrograman	30
2.6.1	PHP atau PHP Hypertext Preprocessor.....	30
2.6.2	<i>Javascript</i>	30

2.6.3	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	30
2.6.4	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	30
2.6.5	<i>Bootstrap</i>	31
2.7	<i>Framework Laravel</i>	31
2.8	Metode Pengujian.....	32
2.8.1	Pengujian <i>White Box</i>	32
2.8.2	Pengujian <i>Black Box</i>	32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		34
3.1	Tinjauan Umum.....	34
3.1.1	Sejarah Singkat Objek.....	34
3.1.3	Struktur Organisasi.....	35
3.1.4	Visi dan Misi.....	35
3.1.4.1	Visi.....	35
3.1.4.2	Misi.....	35
3.2	Analisis Sistem.....	36
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	36
3.2.2	Flowchart Sistem yang Sedang Berjalan.....	36
3.2.3	Analisis Masalah.....	37
3.2.4	Hasil Analisis.....	37
3.2.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
3.2.5.1	Kebutuhan Fungsional.....	38
3.2.5.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	39
3.3	Perancangan Sistem.....	40
3.3.1	Flowchart yang diusulkan.....	40
3.3.2	Perancangan Basis Data.....	41
3.3.2.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	41
3.3.2.2	Struktur Tabel.....	43
3.3.2.3	Relasi Antar Tabel.....	46
3.3.3	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	47
3.3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	48

3.3.3.2	Deskripsi <i>Use Case</i>	48
3.3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	52
3.3.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	55
3.3.3.5	<i>Class Diagram</i>	57
3.4	Perancangan Tampilan Antarmuka (<i>User Interface</i>)	58
3.4.1	Antarmuka <i>User</i>	58
3.4.2	Antarmuka <i>Admin</i>	62
BAB IV IMPLEMENTASI dan Pembahasan.....		67
4.1	Implementasi Database dan Tabel	67
4.1	Implementasi Antarmuka	70
4.2.1	Implementasi Antarmuka <i>User</i>	70
4.2.2	Implementasi Antarmuka <i>Admin</i>	75
4.2	Pembahasan <i>Source Code</i>	83
4.3	Pengujian Sistem	88
4.4.1	<i>Black Box Testing</i>	88
4.4.2	<i>White Box Testing</i>	92
4.5	Pemeliharaan Sistem	98
BAB V PENUTUP.....		100
5.1	Kesimpulan.....	100
5.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA		101

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	11
Tabel 2. 2 Simbol pada Flowchart	21
Tabel 2. 3 Simbol pada ERD	22
Tabel 2. 4 Simbol pada <i>Use Case</i>	23
Tabel 2. 5 Simbol pada <i>Class Diagram</i>	24
Tabel 2. 6 Simbol pada <i>Activity Diagram</i>	25
Tabel 2. 7 Simbol pada <i>Sequence Diagram</i>	26
Tabel 3. 1 Struktur Tabel <i>Users</i>	43
Tabel 3. 2 Struktur Tabel <i>Product</i>	43
Tabel 3. 3 Struktur Tabel <i>Carts</i>	44
Tabel 3. 4 Struktur Tabel <i>Product_galleries</i>	44
Tabel 3. 5 Struktur Tabel <i>Wishlist</i>	44
Tabel 3. 6 Struktur Tabel <i>Transaction</i>	45
Tabel 3. 7 Struktur Tabel <i>Transaction_Details</i>	45
Tabel 3. 8 Deskripsi <i>Use Case Login</i>	48
Tabel 3. 9 Deskripsi <i>Use Case Input Data Pesanan</i>	49
Tabel 3. 10 Deskripsi <i>Use Case Tambah Data Barang</i>	50
Tabel 3. 11 Deskripsi <i>Use Case Mengedit Data Barang</i>	51
Tabel 3. 12 Deskripsi <i>Use Case Menghapus Data Barang</i>	52
Tabel 4. 1 Pengujian <i>Black Box</i>	89
Tabel 4. 2 Pengujian <i>White Box</i>	92

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Implementasi Tabel <i>Users</i>	67
Gambar 4. 2 Implementasi Tabel <i>Carts</i>	67
Gambar 4. 3 Implementasi Tabel <i>Wishlist</i>	68
Gambar 4. 4 Implementasi Tabel <i>Product</i>	68
Gambar 4. 5 Implementasi Tabel <i>Product Galleries</i>	69
Gambar 4. 6 Implementasi Tabel <i>Transaction</i>	69
Gambar 4. 7 Implementasi Tabel <i>Transaction Details</i>	70
Gambar 4. 8 Implementasi Halaman Login <i>Customer</i>	70
Gambar 4. 9 Implementasi Halaman <i>Register User</i>	71
Gambar 4. 10 Implementasi Halaman Utama	72
Gambar 4. 11 Implementasi Fitur Pencarian.....	72
Gambar 4. 12 Implementasi Halaman Detail Barang	73
Gambar 4. 13 Implementasi Halaman Keranjang	74
Gambar 4. 14 Implementasi Halaman <i>Wishlist</i>	74
Gambar 4. 15 Implementasi Halaman <i>Form Checkout</i>	75
Gambar 4. 16 Implementasi Halaman Riwayat	75
Gambar 4. 17 Implementasi Halaman Login <i>Admin</i>	76
Gambar 4. 18 Implementasi Halaman Dashboard <i>Admin</i>	77
Gambar 4. 19 Implementasi Halaman <i>List Produk</i>	78
Gambar 4. 20 Implementasi Fitur Pencarian Produk	78
Gambar 4. 21 Implementasi Halaman Tambah Produk	79
Gambar 4. 22 Implementasi Halaman Edit Produk	79
Gambar 4. 23 Implementasi Produk Galeri.....	80
Gambar 4. 24 Implementasi Halaman Tambah Foto Produk.....	80
Gambar 4. 25 Implementasi Halaman Transaksi	81
Gambar 4. 26 Implementasi Fitur Pencarian Transaksi	81
Gambar 4. 27 Implementasi Halaman Detail Transaksi	82
Gambar 4. 28 Implementasi Halaman Laporan	82
Gambar 4. 29 Hasil Laporan Print	83

Gambar 4. 30 Hasil Laporan Excel	83
Gambar 4. 31 Hasil Laporan PDF	83
Gambar 4. 32 <i>Source Code</i> Menyimpan Data Produk	84
Gambar 4. 33 <i>Source Code</i> Validasi Menambah Data Produk	84
Gambar 4. 34 <i>Source Code</i> Menyimpan Edit Data Produk	84
Gambar 4. 35 <i>Source Code</i> Menghapus Data Produk	85
Gambar 4. 36 <i>Source Code</i> Memasukan Ke Keranjang	85
Gambar 4. 37 <i>Source Code</i> Menyimpan Data <i>Checkout</i>	86
Gambar 4. 38 <i>Source Code</i> Menampilkan Detail Transaksi	86
Gambar 4. 39 <i>Source Code</i> Menampilkan Laporan	87
Gambar 4. 40 <i>Source Code</i> Notifikasi Pesan Whatsapp	88
Gambar 4. 41 Bukti Pemberitahuan Lewat Whatsapp	88



ABSTRAK

Dengan berkembangnya teknologi dan informasi semakin bertambah pesat dan cepat. Perkembangan tersebut jelas mempengaruhi keepatan dan ketepatan penyampaian informasi. Namun, masih banyak kegiatan bisnis terutama proses jual beli yang belum sejalan dengan kemajuan teknologi saat ini. Atas dasar itulah, penulis, mencoba untuk membuat skripsi mengenai sistem penjualan pada toko pakaian yang saat ini masih belum terkomputerasi. Karena kebanyakan sistem yang berjalan pada toko pakaian adalah dilakukan secara manual, seperti pada bagian pencatatan produk, penjualan barang, dan pembuatan laporan sehingga sangat memungkinkan jika terdapat kesalahan dalam penginputan produk maupun pembayaran. Oleh karena itu, hadirnya perkembangan sistem informasi berbasis web diharapkan dapat memberikan solusi dari permasalahan yang ada pada toko pakaian.

Untuk metode pengembangan perangkat lunak, penulis menggunakan metode *waterfall*. Aplikasi ini berbasis dan dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman yaitu *PHP* dan menggunakan database *MySQL*.

Sistem informasi penjualan secara online ini menyediakan informasi dari beberapa proses umum yang sering terjadi pada toko pakaian. Pembuatan sistem informasi penjualan ini diharapkan mampu memberikan informasi dengan cepat dan akurat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Pakaian, Perancangan Sistem Informasi, *PHP*, *MySQL*

ABSTRACT

With the development of technology and information, it is increasing rapidly and rapidly. These developments clearly affect the appropriateness and accuracy of information delivery. However, there are still many business activities, especially the buying and selling process, which are not in line with current technological advances. On that basis, the author, tried to make a thesis regarding the sales system in clothing stores that are currently still not computerized. Because most of the systems that run in clothing stores are done manually, such as in the part of product recording, sales of goods, and making reports so that it is very possible if there are errors in Product input and payment. Therefore, the presence of the development of a web-based information system is expected to provide solutions to the problems that exist in clothing stores.

For the software development method, the author uses the waterfall method. This application is based and designed using a programming language that is PHP and uses a MySQL database.

This online sales information system provides information from some common processes that often occur in clothing stores. The creation of this sales information system is expected to be able to provide information quickly and accurately.

Keyword: Information Systems, Sales, Clothing, Information System Design, PHP, MySQL