

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap perancangan sampai pengujian dari aplikasi *Mixed Reality Tata Surya berbasis Android* dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Pembuatan aplikasi *Mixed Reality Tata Surya* dimulai dari pengumpulan data untuk penelitian pembuatan aplikasi, pembuatan marker, pembuatan 3D planet, pembuatan fitur pendukung *MR* berupa video 360 dan fitur tanpa kacamata virtual untuk disatukan menjadi aplikasi serta diujikan menggunakan metode *Black Box*.
2. Jarak dan spesifikasi smartphone berpengaruh pada kemampuan dalam mendeteksi marker untuk menampilkan 3D Planet. Semakin tinggi kualitas MP (Megapixel) yang diimbangi processor tinggi, maka semakin bagus kamera smartphone untuk mendeteksi sebuah gambar marker.
3. Aplikasi ini dibuat untuk mendukung pembelajaran interaktif tata surya pada siswa sd muhammadiyah yg masih menggunakan metode gambar.
4. Semakin tinggi spesifikasi smartphone android maka kinerja aplikasi akan semakin baik.
5. Aplikasi dapat menampilkan 3D planet dan tombol virtual untuk rotate dan memecah matahari beserta bumi. Pada fitur video 360 pembelajaran planet didubbing kedalam Bahasa Indonesia.

6. Penelitian ini diharapkan bisa menjadi referensi karya ilmiah bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi dengan tema yang sama.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari masih belum sempurna, oleh karna itu penulis memberikan saran agar penelitian aplikasi selanjutnya dikembangkan dengan lebih baik, saran tersebut sebagai berikut:

1. Kedepannya fitur pembaca gerakan tangan bisa lebih interaktif dikarnakan masih terbatas pada tehnologi android pada masa sekarang yg belum mempunyai fitur pembaca gerakan tangan secanggih oculus rift.
2. Pada fitur tombol virtual rotasi bisa ditambahkan animasi gambar muncul dan lebih lancer.
3. Fitur tombol virtual untuk memecah planet sampai ke intinya kedepannya bisa menampilkan semua planet.
4. Pada fitur video pembelajaran 360 tata surya kedepannya bisa disesuaikan dengan semua jenis ukuran layar smartphome android.
5. Penambahan fitur game quiz dengan lagu untuk membuat anak-anak lebih menarik mengerjakan soal.