

**ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA FUTURISTICSTORE**

SKRIPSI



Disusun oleh
Mbareb Leonardo
18.12.0736

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA FUTURISTICSTORE**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



Disusun oleh

Mbareb Leonardo

18.12.0736

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA FUTURISTICSTORE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mbareb Leonardo

18.12.0736

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 September 2022

Dosen Pembimbing,

Eli Pujastuti, M.Kom

NIK. 190302227

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA FUTURISTICSTORE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mbareb Leonardo

18.12.0736

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 26 September 2022

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Atik Nurmasani, S.Kom., M.Kom

NIK. 190302354

Eli Pujastuti, M.Kom

NIK. 190302227

Ikmah, M.Kom

NIK. 190302282

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 September 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom

NIK. 190302096

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Mbareb Leonardo
NIM : 18.12.0736**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA FUTURISTICSTORE

Dosen Pembimbing : Eli Pujaastuti, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, naik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 26 September 2022



Mbareb Leonardo
NIM 18.12.0736

MOTTO

Barang siapa bersungguh-sungguh maka ia akan berhasil.

Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.

(Q.S Al-Baqarah : 256)

Too young to be rushing things, but too old to be wasting time

(Penulis)

A little step you take is better than think too much
and then do nothing

(Eli Pujastuti)

Hidup ini singkat. Hanya itu yang ingin dikatakan.
Dapatkan apa yang kamu bisa dari saat ini - dengan

bijaksana, adil

(Marcus Aurelius)

PERSEMBAHAN

Puji syukur penulis panjatkan atas kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkatnya skripsi ini bisa diselesaikan dengan lancar, maka dari itu skripsi ini saya perembahkan untuk :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang sudah memberi saya kekuatan dalam menghadapi segala hal.
2. Kedua orang tua saya, yang tak pernah berhenti mendoakan saya serta selalu mencukupi semua kebutuhan materi yang saya perlukan.
3. Ibu Eli Pujastuti, M.Kom yang sudah membimbing saya dan memberi solusi yang baik dalam pembuatan skripsi dari awal hingga selesai.
4. Adis, Adit, selaku teman diskusi dan pemberi solusi selama proses penggerjaan skripsi
5. Teman-teman Sistem Informasi 03 angkatan 2018 teman berproses bersama selama kuliah, semoga kita sama-sama menjadi manusia yang bermanfaat.
6. Viki, Bila, Aji, Adit, Rijal, Faris yang selalu menjadi tempat untuk sekedar bercanda tertawa, bersenang-senang dan istirahat.
7. Terakhir, untuk mereka yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terimakasih, terimakasih teruntuk untuk siapapun untuk mereka yang tidak pernah mementingkan dirinya sendiri.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa senantiasa memberikan berkah setiap langkah yang saya ambil dan memberikan balasan berlimpah kepada orang-orang yang telah membantu saya

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan kekuatan kepada saya sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Analisis Perancangan Sistem Informasi Penjualan.

Skripsi ini saya buat guna menyelesaikan studi jenjang Strata Satu (S1) pada program studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang strata satu dan memperoleh gelar Sarjana Komputer. Dengan selesainya skripsi ini maka pada kesempatan ini saya mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. selaku ketua program studi Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu
4. Ibu Eli Pujastuti, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu bijaksana memberikan bimbingan dan arahan selama proses pembuatan skripsi ini.
5. Dosen penguji dan segenap dosen dan karyawan Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah berbagi ilmu dan pengalaman.
6. Andy Alfian Wahyu Pratama selaku pimpinan Futuristicstore.
7. Kedua orang tua dan keluarga untuk doa dan ridho nya.
8. Semua pihak yang sudah memberikan semangat dan membantu dalam proses pembuatan secara langsung maupun tidak langsung.

Semoga Tuhan memberikan kebaikan untuk semua yang telah ikut membantu saya hingga skripsi ini dapat selesai. Demi perbaikan selanjutnya, kritik dan saran yang membangun diterima dengan dengan senang hati. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk saya dan kita semua.

Lampung, 26 September 2022

Mbareb Leonardo

DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.6.1 Metode Observasi	5
1.6.2 Metode Wawancara	5
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Metode Pengembangan.....	5

1.7	Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8	
2.1	Tinjauan Pustaka.....	8
2.2	Dasar Teori.....	11
2.2.1	Sistem.....	11
2.2.2	Informasi	12
2.2.3	Sistem Informasi	12
2.2.4	Website	13
2.2.5	Internet	13
2.2.6	E-Commerce	14
2.3	Karakteristik Sistem Informasi	16
2.4	<i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	18
2.4.1	Fungsi HTML	19
2.5	Teori Analisis dan Perancangan Sistem.....	19
2.5.1	Pengertian Analisis Sistem	19
2.5.2	Fungsi Analisis Sistem.....	20
2.5.3	Pengertian Perancangan Sistem	21
2.5.4	Tujuan Perancangan Sistem.....	21
2.6	Konsep Basis Data	21
2.6.1	Basis Data	21
2.6.2	Komponen Basis Data.....	22
2.7	Perangkat Lunak Yang Digunakan	22
2.7.1	XAMPP	22
2.7.2	Apache	22
2.7.3	PHP MyAdmin.....	23
2.7.4	PHP	23
2.7.5	Visual Studio Code	24
2.8	Black Box Testing.....	25

2.9 Konsep Pemodelan Sistem.....	25
2.9.1 Diagram Alir (<i>Flowchart</i>).....	25
2.9.2 Diagram Konteks (<i>Contex Diagram</i>).....	27
2.9.3 Data Flow Diagram(<i>DFD</i>).....	28
2.9.4 Entity Relationship Diagram (<i>ERD</i>)	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	33
3.1 Tinjauan Umum	33
3.1.1 Deskripsi perusahaan	33
3.1.2 Struktur Organisasi	34
3.2 Tahapan Pelaksanaan Proses Penelitian.....	35
3.3 Metode Pengumpulan Data.....	38
3.3.1 Observasi (Pengamatan)	38
3.3.2 Wawancara (Interview).....	39
3.3.2.1 Transkrip wawancara	40
3.4 Metode Pengembangan Sistem	41
3.5 Bahan Dan Peralatan Yang Digunakan.....	44
3.5.1 Perangkat Keras (Hardware).....	44
3.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	45
BAB IV ANALISIS PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	46
4.1 Analisis Sistem yang Berjalan	46
4.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	49
4.1.2 Analisis Permasalah yang Sedang Dihadapi.....	50
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem	52
4.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	52
4.2.1.1 Kebutuhan pengguna	52
4.2.1.2 Kebutuhan sistem.....	53
4.2.2 Analisis kebutuhan Non-Fungsional.....	53
4.3 Analisis Sistem Yang Baru	54

4.4	Analisis Sistem yang Diusulkan	56
4.4.1	Diagram Konteks yang diusulkan.....	60
4.4.2	Data Flow Diagram (DFD)	61
4.5	Sistem yang Sedang Berjalan.....	63
4.6	Sistem yang diusulkan	64
4.7	Pendefinisan fitur berdasarkan level user	65
4.8	Perancangan Basis Data.....	66
4.8.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	66
4.9	Perancangan <i>Interface</i>	67
4.9.1	Perancangan Interface pada User.....	68
4.9.1.1	Halaman <i>Index</i>	68
4.9.1.2	Halaman Produk.....	69
4.9.1.3	Halaman <i>Login Customer</i>	69
4.9.1.4	Halaman <i>Register Customer</i>	70
4.9.1.5	Halaman <i>profil</i> user.....	70
4.9.1.6	Halaman keranjang	71
4.9.1.7	Halaman address	72
4.9.1.8	Halaman payment	72
4.9.2	Perancangan Interface pada Administrator	73
4.9.2.1	Halaman <i>Login Administrator</i>	73
4.9.2.2	Halaman <i>Index Administrator</i>	74
4.9.2.3	Halaman Produk.....	74
4.9.2.4	Halaman tambah produk	75
4.10	Implementasi	75
4.10.1	Halaman Login.....	75
4.10.2	Halaman register user	77
4.10.3	Halaman Index	78
4.10.4	Halaman Produk.....	80
4.10.5	Halaman Tambah Produk	82

4.10.6	Halaman Kategori Produk.....	83
4.10.8	Halaman Tambah Kategori	84
4.10.9	Halaman Laporan Penjualan	85
4.11	Analisis Perbandingan Sistem.....	86
4.12	Pengujian.....	87
4.12.1	Pengujian pada sistem admin.....	87
4.12.2	Pengujian pada sistem pelanggan	89
4.13	Gambar hasil pengujian pada sistem pelanggan	91
4.13.1	Hasil pengujian pada halaman login customer	91
4.13.2	Hasil pengujian pada halaman register pelanggan.....	93
4.13.3	Hasil pengujian pada halaman kategori	95
4.13.4	Hasil pengujian pada keranjang	95
4.13.5	Hasil pengujian pada menu pembayaran	96
4.14	Gambar hasil pengujian pada sistem admin.....	96
4.14.1	Hasil pengujian pada login dan logout admin.....	96
4.14.2	Hasil pengujian pada halaman laporan	98
4.14.3	Hasil pengujian pada halaman produk	99
4.15	Pemeliharaan Sistem.....	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	102
5.1	Kesimpulan	102
5.2	Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN	109
LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik sistem.....	18
Gambar 2.2 HTML	19
Gambar 2.3 XAMPP	22
Gambar 2.4 Apache	23
Gambar 2.5 PHP	24
Gambar 2.6 Visual Studio Code	25
Gambar 2.7 Diagram Konteks	28
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	34
Gambar 3.2 Kerangka Kerja	36
Gambar 3.3 Metode Waterfall	42
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan	58
Gambar 4.2 Diagram Konteks yang diusulkan	60
Gambar 4.3 Data Flow Diagram Level 0 Proses Penjualan.....	62
Gambar 4.4 Data Flow Diagram Level 1 Proses login	62
Gambar 4.5 Data Flow Diagram Level 1 Proses 2	63
Gambar 4.6 Data Flow Diagram Level 1 Proses 3	63
Gambar 4.7 Entity Relationship Diagram.....	67
Gambar 4.8 Halaman Index	68
Gambar 4.9 Halaman Produk.....	69
Gambar 4.10 Halaman Login Customer	70
Gambar 4.11 Halaman Register Customer	70

Gambar 4.12 Halaman Profile	71
Gambar 4.13 Halaman keranjang	71
Gambar 4.14 Halaman address	72
Gambar 4.15 Halaman payment	73
Gambar 4.16 Halaman <i>Login Administrator</i>	73
Gambar 4.17 Halaman <i>Index Administrator</i>	74
Gambar 4.18 Halaman produk	74
Gambar 4.19 Tambah Produk	75
Gambar 4.20 Login user	76
Gambar 4.21 Halaman register user.....	77
Gambar 4.22 Halaman <i>Index</i>	79
Gambar 4.23 Halaman <i>Index</i>	79
Gambar 4.24 Halaman Produk.....	81
Gambar 4.25 Halaman Tambah Produk.....	82
Gambar 4.26 Halaman Kategori Produk.....	83
Gambar 4.27 Halaman Tambah Kategori	84
Gambar 4.28 Halaman Laporan Penjualan	85
Gambar 4.29 email benar dan password salah.....	91
Gambar 4.30 email salah dan password benar	91
Gambar 4.31 email salah dan password salah	92
Gambar 4.32 Jika salah satu data tidak diisi	93
Gambar 4.33 Jika berhasil registrasi	94
Gambar 4.34 Pelanggan berhasil logout	94

Gambar 4.35 Produk berdasarkan kategori.....	95
Gambar 4.36 hasil pada navigasi keranjang	95
Gambar 4.37 Hasil pada halaman keranjang	96
Gambar 4.38 Pelanggan berhasil upload bukti pembayaran.....	96
Gambar 4.39 Admin gagal login.....	97
Gambar 4.40 Admin berhasil logout.....	97
Gambar 4.41 halaman laporan transaksi.....	98
Gambar 4.42 kotak dialog cetak laporan	98
Gambar 4.43 Halaman menampilkan semua barang	99
Gambar 4.44 Halaman kategori produk.....	99
Gambar 4.45 Berhasil mengedit produk	100
Gambar 4.46 Berhasil menambah produk	100

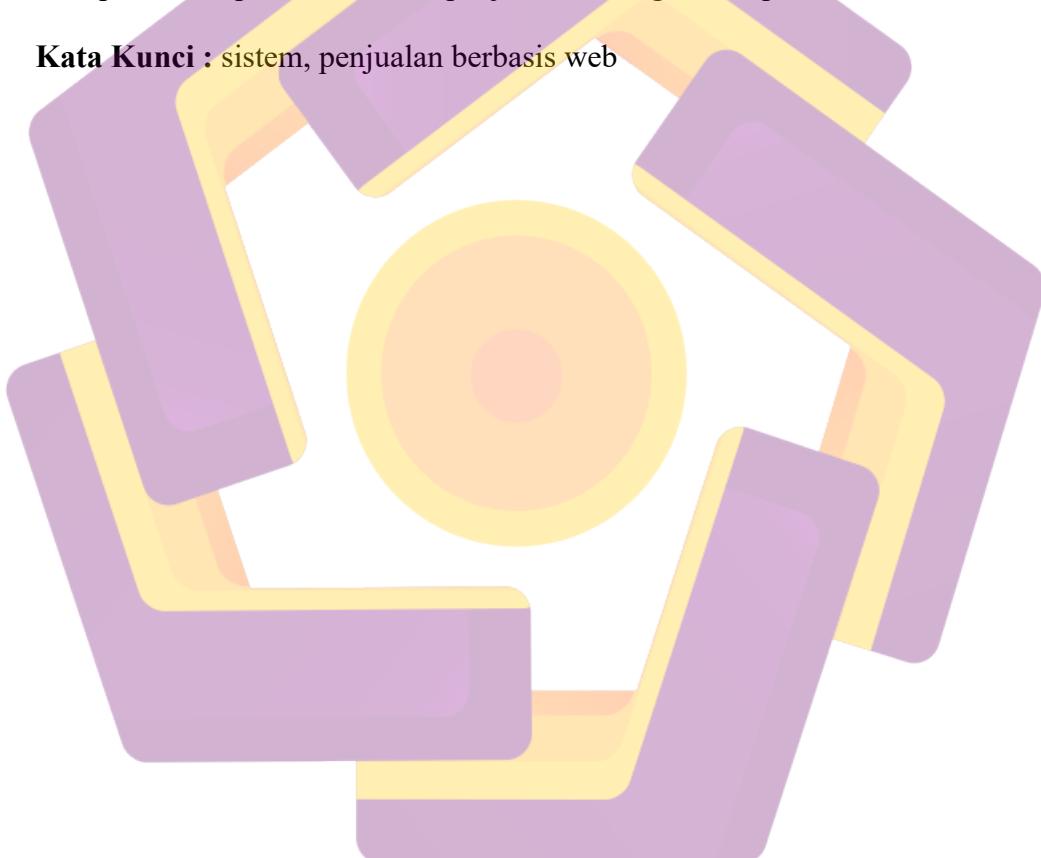
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	8
Tabel 2.2 Simbol Flowchart Sistem.....	26
Tabel 2.3 Komponen DAD	29
Tabel 2.4 Komponen ERD.....	31
Tabel 3.1 Perangkat Keras	45
Tabel 3.2 Perangkat Lunak	45
Tabel 4.1 <i>Flowchart</i> yang berjalan	47
Tabel 4.2 Analisis Permasalahan yang dihadapi.....	51
Tabel 4.3 Perbandingan Sistem yang berjalan terhadap sistem yang diusulkan...	58
Tabel 4.4 Analisis Perbandingan sistem sebelum dan sesudah	86
Tabel 4.5 Pengujian Sistem Admin	87
Tabel 4.6 Pengujian Sistem Pelanggan.....	89

INTISARI

Perkembangan dunia internet sangat diharapkan untuk masa sekarang ini karena semakin banyak perusahaan swasta, instansi dan institusi pendidikan sangatlah tinggi akan kebutuhannya untuk dijadikan layanan informasi. Dalam penelitian ini akan mencoba membuat Sistem Informasi Penjualan barang pada Futuristicstore. Futuristicstore saat ini masih menggunakan sistem penjualan secara konvensional/manual. Diantara faktor yang terkait dari sistem manual tersebut adalah kurangnya informasi secara luas, sistem analisis penjualan yang kurang efisien dan beberapa faktor lainnya. Penelitian ini diharapkan akan menghasilkan suatu sistem informasi penjualan berbasis web pada Futuristicstore yang memiliki interface yang sesuai sehingga dapat memberikan informasi secara luas dan bisa mempermudah proses transaksi penjualan barang secara praktis.

Kata Kunci : sistem, penjualan berbasis web



ABSTRACT

The development of the internet world is highly expected for today's times because more and more private companies, institutions and educational institutions are very high in their need to be used as information services. In this study, we will try to create an Information System for Sales of goods at the Futuristicstore. Futuristicstore is currently still using a conventional/manual sales system. Among the factors related to the manual system are the lack of extensive information, an inefficient sales analysis system and several other factors. This research is expected to produce a web-based sales information system at the Futuristicstore which has the appropriate interface so that it can provide broad information and can simplify the process of selling goods in a practical way.

Keyword : system, e-commerce

