

## BAB V

### PENUTUP

Pada bab ini akan diisi dengan kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Perancangan Film Pendek Animasi 2D “Rutintas”. Serta saran-saran terkait catatan dan perbaikan yang akan mendarang dalam pembuatan animasi.

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan penelitian mengenai pembuatan Animasi 2D diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penilaian aspek tampilan mendapatkan presentase 81,7%.
2. Berdasarkan hasil penilaian aspek storytelling, dimana penyampaian cerita mendapatkan presentase sebesar 54% dan dilihat dari interval dan hasil presentase menunjukkan bahwa pemahaman responden terhadap aspek cerita Animasi 2D “Rutinitas” adalah baik.
3. Berdasarkan hasil uji kelayakan Animasi 2D “Rutinitas” sudah terpenuhi, sebesar 79,3%.

#### 5.2 Saran

Adapun saran yang dapat penulis sampaikan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut:

1. Pengolahan naskah cerita dan karakter harus matang agar tidak terjadi kendala saat pembuatan animasi berlangsung.
2. Dalam proses gambar, *editing* dan *compositing*, gunakan spesifikasi laptop atau computer yang dapat mendukung proses pengerjaan, agar detail setiap editing dapat dipilih dengan baik.

3. Konsep, naskah dan *stroyboard* yang sudah dibuat seharusnya menjadi acuan dalam implementasi yang dibuat.
4. Penggambaran karakter harus solid dan sesuai dengan sifat yang dimiliki karakter

