

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Didapatkan kesimpulan berdasarkan hasil dari analisis dan pembuatan yang diuraikan pada bab-bab dari awal sampai akhir “Perancangan Dan Pembuatan Animasi 2D Sebagai Media Informasi Tentang Pengenalan Jenis Vaksin Covid-19 Dengan Teknik Motion Graphic Pada Upt Puskesmas Embong Ijuk” yaitu:

1. Durasi pada animasi video media informasi ini yaitu 4 menit 35 detik dengan resolusi 1080p dan telah diserahkan kepada pihak UPT Puskesmas Embong Ijuk.
2. Video media informasi pengenalan jenis vaksin covid-19 yang berisikan tentang penjelasan vaksin Sinovac, AstraZeneca, Pfizer, Moderna dan Booster sudah disetujui oleh pihak UPT Puskesmas embong ijuk sesuai dengan perancangan pembuatan animasi 2D yang sudah disepakati sebelumnya.
3. Pembuatan animasi 2D video media informasi pengenalan jenis-jenis vaksin Covid-19 dengan menggunakan teknik Motion Graphic menggunakan tiga tahap yaitu tahap pra produksi, tahap produksi, dan tahap pasca produksi.
4. Berdasarkan hasil dari uji kuesioner yang dilakukan kepada ahli multimedia dalam menilai segi tampilan mendapatkan 72,7%, sedangkan dari tenaga medis UPT Puskesmas Puskesmas Embong Ijuk mendapatkan nilai sebesar 81,6%, dan dari pihak masyarakat umum yaitu 88,3% dari kategori ahli multimedia memperoleh hasil yang baik, sedangkan tenaga medis dan masyarakat umum mendapatkan kategori sangat baik, sehingga video media informasi ini layak digunakan sebagai media informasi untuk membantu tenaga medis untuk saat melakukan sosialisasi program vaksinasi.

## 5.2 Saran

Terdapat kekurangan dalam melakukan penelitian ini, sehingga untuk mengembangkan penelitian ini menjadi lebih baik berikut beberapa saran yang diberikan oleh penulis.

1. Pada animasi video media informasi ini hanya mengenalkan beberapa jenis vaksin yaitu: (Sinovac, Moderna, AstraZeneca, Pfizer dan Booster), diperlukan menambah informasi vaksin yang baru disebar.
2. Menyempurnakan bagian audio yang masih kurang sempurna.

