

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan perancangan *prototype* desain *interface*, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

- Perubahan animasi dapat disebabkan karena adanya pemicu atau *trigger* pada suatu komponen, contohnya ketika menekan tombol, mendeteksi suatu perubahan, atau focus dari suatu komponen teralihkan.
- Perubahan animasi *micro interaction* dapat berupa perubahan warna, perpindahan tempat terhadap suatu komponen, perubahan bentuk komponen.
- Penggunaan *micro interaction* dapat berfungsi sebagai informasi kepada pengguna ketika terdapat suatu aktivitas. contohnya pada saat pencarian data, pemilihan tempat duduk, atau pada saat menekan tombol.
- Animasi *micro interaction* dapat mempengaruhi daya tarik dari pengguna.
- Micro Interaction* dapat membantu pengguna dalam memahami aplikasi.

5.2. Saran

- Penggunaan transisi yang pas, atau menghilangkan beberapa transisi yang tidak diperlukan.
- Pemilihan warna yang lebih ditambahkan sehingga dapat menjadi identitas suatu produk.
- Pembuatan animasi yang secukupnya.
- Diharapkan dapat dibuat aplikasi secara nyata.