

**PEMBUATAN VIDEO IKLAN PROMOSI KEDAI BAKARAN
SORE**

TUGAS AKHIR



diajukan oleh:

Nama : ALDIAR THARIQ ANANDA

NIM : 19.01.4327

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2022

**PEMBUATAN VIDEO IKLAN PROMOSI KEDAI BAKARAN
SORE**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Ahli Madya
Komputer Program Diploma – Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh

Nama : ALDIAR THARIQ ANANDA

NIM : 19.01.4327

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN VIDEO IKLAN PROMOSI KEDAI BAKARAN SORE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

ALDIAR THARIQ ANANDA

19.01.4327

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 07 JULI 2022

Dosen Pembimbing,

AHLIHI MASRURO.M.KOM

NIK. 190302148

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN VIDEO IKLAN PROMOSI KEDAI BAKARAN
SORE**

yang disusun dan diajukan oleh

ALDIAR THARIQ ANANDA

19.01.4327

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Agustus 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

HASTARI UTAMA.M.CS

NIK. 190302230

RADITYA WARDHANA.M.KOM

NIK. 190302208

NILA FEBY PUSPITASARI.SKOM,MCS

NIK. 190302161

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya komputer
Tanggal 26 Agustus 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **ALDIAR THARIQ ANANDA**
NIM : **19.01.4327**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

PEMBUATAN VIDEO IKLAN PROMOSI KEDAI BAKARAN SORE

Dosen Pembimbing : **AHLIHI MASRURO, M.KOM**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 27 agustus 2022

Yang Menyatakan,



ALDIAR THARIQ ANANDA

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas izinnya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik, tidak lupa juga, ini semua karena bantuan dan dukungan dari orang – orang yang ada di sekitar penulis selama ini. Tugas akhir ini dengan bangga di persembahkan dan didedikasikan sepenuhnya kepada :

1. Untuk Ayah dan Ibu tercinta yang selalu memberikan motivasi dan kasih sayang serta doa - doa yang selalu mengiringi semoga ini menjadi hadiah kecil dari saya yang di persembahkan kepada beliau.
2. Kepada Bapak AHLIHI MASRURO, M.KOM selaku dosen pembimbing saya haturkan terima kasih atas kesabarannya dalam membimbing saya dalam menyusun tugas akhir untuk meraih gelar Ahli Madya Komputer
3. Untuk teman – teman 19 D3TI 01 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu nama kalian, terimakasih telah memberi dorongan motivasi untuk kritik dan saran, canda dan gurau semuanya yang telah kita lewati Bersama di kelas 19 D3TI 01 selama ini, saya tidak akan melupakan aya yang sudah kalian berikan selama ini.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah robbil alamin, sujud dan syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan Tugas Akhir ini dengan judul PEMBUATAN VIDEO IKLAN PROMOSI KEDAI BAKARAN SORE. Shalawat serta salam tidak lupa penulis junjungkan kepada Nabi Muhammad SAW.

Pembuatan Laporan Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Diploma III (D3) Teknik Informatika universitas amikom Yogyakarta. Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepadasemua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan Laporan Tugas ini, antara lain :

1. Kedua Orang Tua yang selalu memberi dukungan.
2. AHLIHI MASRURO, M.KOM selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan tugas akhir.
3. Teman – teman seperjuangan Teknik Informatika 2019 universitas amikom yogyakarta, dan teman-teman lainnya yang membantu dalam pengerjan tugas akhir.

Semoga Allah SWT membalas semua amal dan kebaikan dengan nikmatNya yang tiada henti dan diberikan kemudahan dalam menghadapi setiap urusan. Amin. Laporan ini masih jauh dari sempurna sehingga kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan dari pembaca. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semuapihak.

Yogyakarta, 27agustus 2022

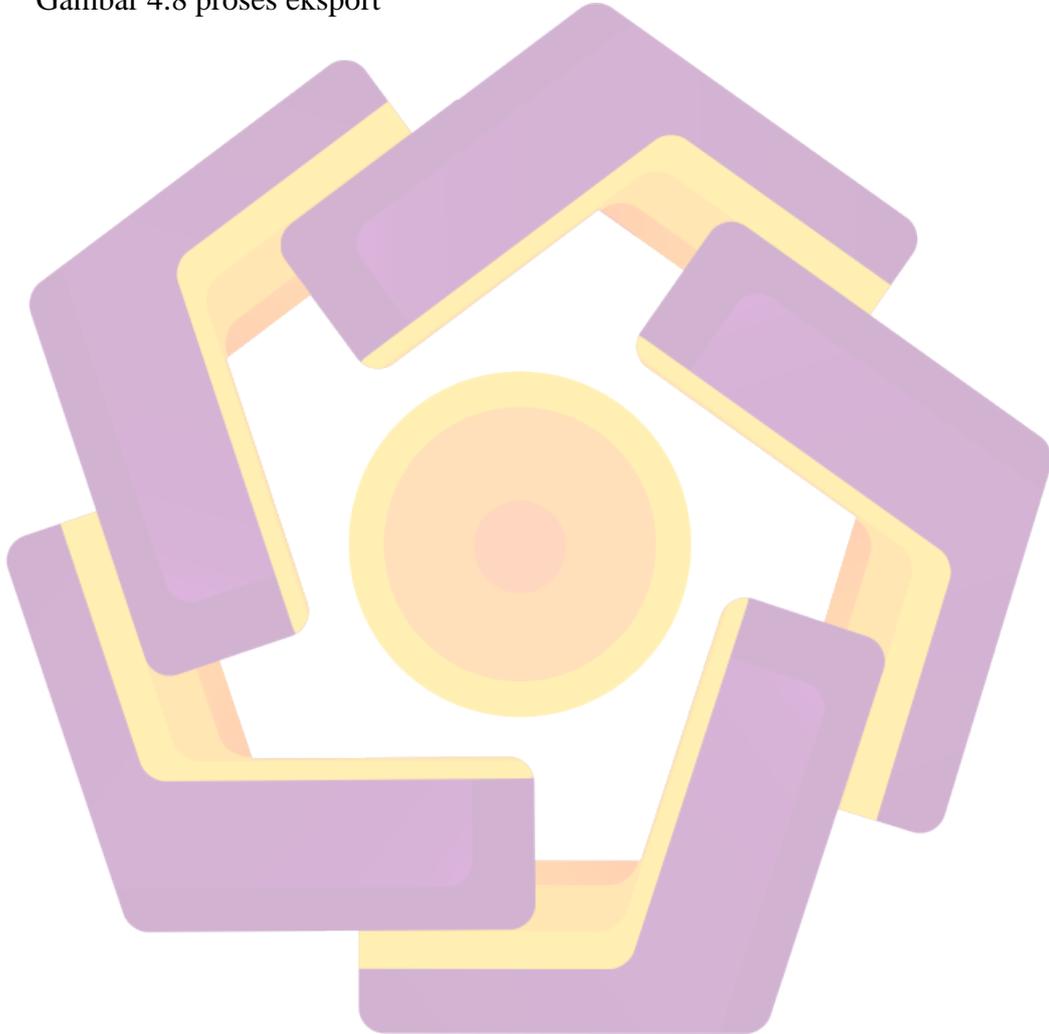
Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
HALAMAN PERSETUJUAN	II
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISTILAH	Error! Bookmark not defined.
INTISARI	x
Abstract	x
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
3.1 Pengumpulan Kebutuhan atau bisa juga Alat dan Bahan	Error! Bookmark not defined.
3.2 Langkah Penelitian	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	Error! Bookmark not defined.
4.1 Implementasi	Error! Bookmark not defined.
4.2 Pengujian	Error! Bookmark not defined.
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	Error! Bookmark not defined.
5.1 Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
5.2 Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA (Contoh)	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 pembuatan logo	18
Gambar 4.2 backgraun	19
Gambar 4.3 langkah pertama membuka corel draw	20
Gambar 4.4 proses designing	20
Gambar 4.5 proses save as	21
Gambar 4.6 buka aplikasi adobe after effcts	22
Gambar 4.7 proses render	22
Gambar 4.8 proses ekspor	23



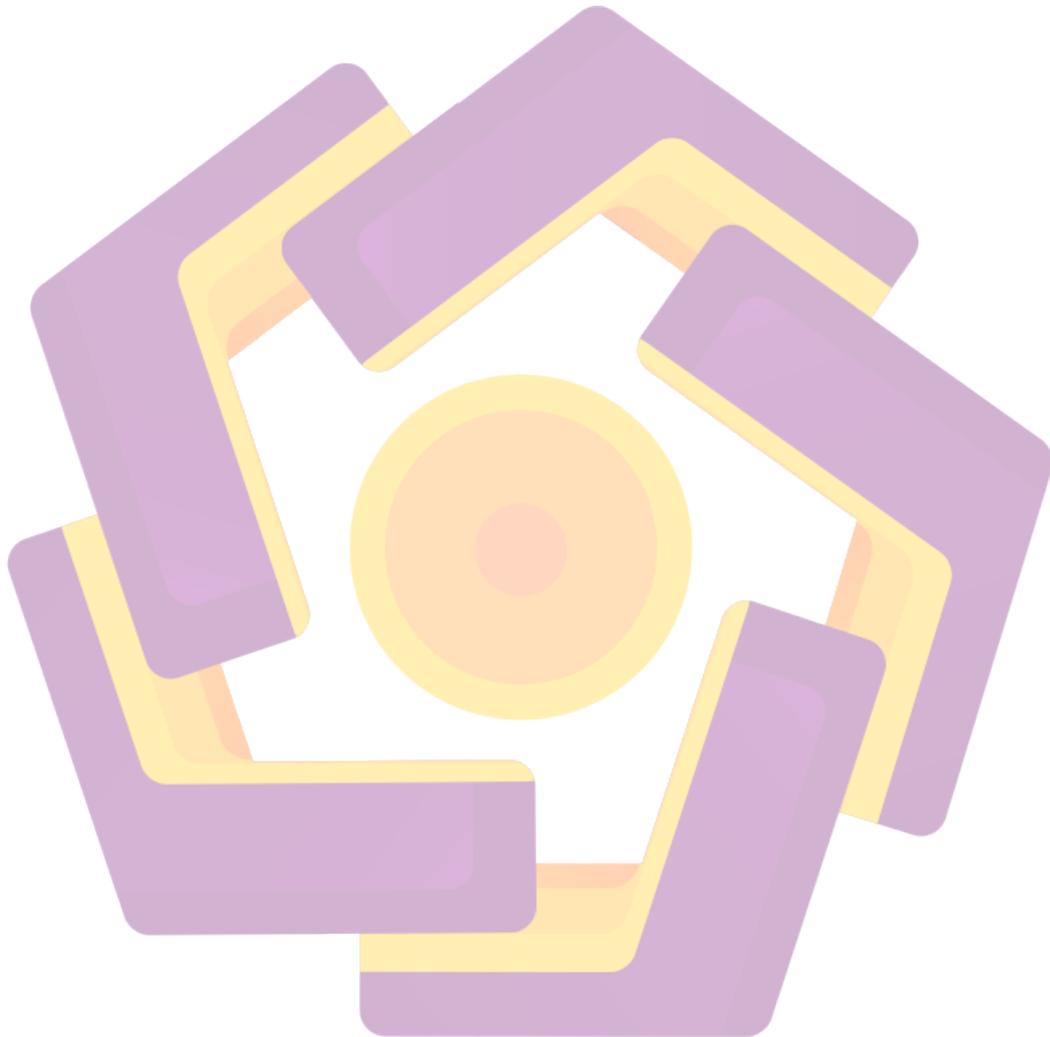
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 masalah dan solusi pada obyek penelitian

16

Tabel 3.2 story board

17



INTISARI

Semakin berkembangnya teknologi informasi sekarang ini sering dikaitkan dengan pentingnya ilmu teknologi di dalam berbagai aspek kehidupan. Salah satunya video Animasi, Animasi adalah suatu teknik membuat gambar terlihat bergerak dan hidup dalam bentuk grafik komputer. Animasi juga merupakan video yang disukai oleh banyak kalangan, mulai dari anak-anak hingga orang dewasa. Animasi di Indonesia pada umumnya dikenal sebagai video untuk anak-anak. Masyarakat menganggap definisi video animasi adalah video yang memang ditujukan untuk anak-anak. Perkembangan industri animasi di Indonesia sendiri saat ini masih jauh dari yang diharapkan. Animasi bagi sebagian besar anak merupakan salah satu media hiburan untuk proses kegiatan pembelajaran bagaimana mereka mengenal lingkungan sekitarnya terkadang media ini menjadi contoh dalam perilaku keseharian mereka. Pembuatan animasi diharapkan bisa menjadi sesuatu yang berbeda untuk mampu menarik perhatian masyarakat. Dalam membuat video animasi harus mudah di mengerti dan seunik mungkin agar menarik minat masyarakat, sehingga nilai-nilai yang terkandung dalam video animasi dapat tersalurkan kepada masyarakat dengan baik.

Kata kunci: *Animasi, multimedia, periklanan*



Abstract

The development of information technology today is often associated with the importance of technology in various aspects of life. One of them is video animation. Animation is a technique to make images look moving and alive in the form of computer graphics. Animation is also a video that is liked by many people, from children to adults. Animation in Indonesia is generally known as videos for children. People think that the definition of animated video is a video that is intended for children. The development of the animation industry in Indonesia is still far from being expected. Animation for most children is one of the entertainment media for the process of learning activities how they get to know the surrounding environment, sometimes this media becomes an example in their daily behavior. Making animation is expected to be something different to be able to attract people's attention. In making animated videos, it must be easy to understand and as unique as possible in order to attract public interest, so that the values contained in animated videos can be channeled to the community properly..

Keyword: Animation, multimedia, advertising

