

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Stres merupakan penyakit kejiwaan yang banyak dialami oleh manusia. Setiap manusia memiliki tingkat stres yang berbeda dan hal ini membutuhkan penanganan yang berbeda pula. Stres yang selalu menjadi keluhan bagi kebanyakan orang ini memiliki berbagai pemicu munculnya stres seperti rasa khawatir, perasaan kesal, kecapekan, frustrasi, perasaan tertekan, kesedihan, pekerjaan yang berlebihan, Pre Menstruasi Syndrome (PMS), terlalu fokus pada suatu hal, perasaan bingung, berduka cita, rasa takut dan berbagai hal lainnya.

Dilihat dari berbagai pemicu stres diatas masih banyak orang yang tidak sadar tengah mengalaminya, hal ini dikarenakan minimnya informasi tentang pengertian penyakit stres. Menurut John W.Santrock (2003) stres merupakan respon individu terhadap keadaan atau kejadian yang memicu stres (*stressor*), yang mengancam dan mengganggu kemampuan seseorang untuk menganganinya (*coping*).

Mengingat begitu banyak orang yang dapat mengalami stres tidak terkecuali mahasiswa, terkadang mahasiswa tidak sadar tengah mengalaminya dan mengetahui seberapa besar tingkat stres yang dialami. Hal ini sebenarnya bisa diatasi dengan cara mendatangi psikolog ataupun mengikuti test di website internet, namun cara-cara diatas memiliki kelemahan tersendiri bagi

mahasiswa, seperti ketidaktersediaan waktu dan dana bagi mahasiswa untuk menemui psikolog, sedangkan kelemahan untuk melakukan test diwebsite seperti kurangnya penjelasan dan tidak setiap mahasiswa dapat mengakses internet setiap waktunya maka peneliti membuat aplikasi bertemakan sistem pakar untuk menganalisa tingkat stres mahasiswa sehingga dapat memberikan informasi seberapa besar tingkat dan kategori stres yang dialami.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas yang menjadi rumusan masalah yaitu “Bagaimana membuat aplikasi sistem pakar untuk menganalisa tingkat stress mahasiswa dengan metode perceived stress scale oleh sheldon cohen?”

1.3. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak meluas kemana-mana maka perlu pembatas masalah-masalah sebagai berikut :

1. Sistem pakar yang dibangun untuk menganalisa tingkat dan kategori stres.
2. Metode perceived stress scale (PSS10) oleh Sheldon Cohen yang digunakan.
3. Fakta yang ditanyakan oleh sistem berdasarkan pada metode PSS10.
4. Sistem pakar untuk menganalisa tingkat stress pada mahasiswa hanya berorientasi pada skor dan kategori stres yang sering dialami mahasiswa.
5. Hasil analisa atau prosentase tingkat stress merupakan sebuah kesimpulan dari beberapa fakta yang terjadi.
6. Sistem dibangun dengan berbasis dekstop.

7. Bahasa pemrograman yang digunakan menggunakan Visual Basic dan DBMS yang digunakan adalah MySQL.
8. Narasumber yang dipergunakan dalam sistem ini adalah Dosen Psikologi Haris Enggar Wijaya S.Psi, M.Psi.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Dalam pembuatan skripsi ini terdapat beberapa maksud dan tujuan yang hendak dicapai dan sesuai dengan yang diharapkan. Adapun maksud dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sebuah aplikasi sistem pakar yang berbasis dekstop yang diharapkan mampu memberikan informasi seberapa besar tingkat stres mahasiswa sehingga dapat membantu dosen dan mahasiswa dalam meningkatkan kualitas perkuliahan.
2. Memenuhi salah satu syarat kelulusan program studi Strata 1 (S1) Jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi sistem pakar dalam menganalisa tingkat stres mahasiswa.
2. Menerapkan metode perceived stress scale oleh Sheldon Cohen pada sistem pakar untuk menganalisa tingkat stres pada mahasiswa.

1.5. Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan peneliti dalam pengumpulan data diantaranya :

1. Metode pengumpulan data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan melalui pengamatan dan pencatatan data yang digunakan dalam pengembangan aplikasi. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini :

a. Studi pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan cara melakukan kegiatan awal dari pengumpulan data, referensi, dari data yang diolah oleh penelitian. Semua ini dapat diperoleh dari membaca buku-buku, artikel, kutipan, dan dokumen lainnya yang terkait dengan penelitian untuk mendapatkan bahan tambahan yang bersifat teoritis yang dapat menunjang laporan tugas akhir yang didapatkan dari perpustakaan dan file internet.

b. Studi lapangan

Studi lapangan merupakan salah satu langkah sebelum melakukan pengolahan data yang digunakan sebagai proses pengumpulan data yang diperoleh secara langsung mewawancarai Psikolog Haris Enggar Wijaya S.Psi, M.Psi yang bertujuan untuk mendapatkan informasi tentang penyakit stres.

2. Metode pembuatan perangkat lunak

Metode yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak ini :

a. Analisis

Pada tahap analisis, dilakukan proses pengumpulan data dan kebutuhan yang lebih diintensifkan kedalam pembangunan aplikasi.

b. Perancangan

Perancangan program dibentuk dalam keseluruhan pengembangan aplikasi sistem pakar untuk menganalisa tingkat stres pada mahasiswa. Seperti media apa saja yang dibutuhkan, tahap proses apa saja yang terjadi.

c. Implementasi

Implementasi dilakukan dengan pengaplikasian sistem menggunakan perangkat lunak dan perangkat keras sesuai dengan perancangan yang telah dilakukan. Dalam sistem ini implementasi dilakukan menggunakan visual basic 6.0 dan MySQL.

d. Pengujian

Dalam tahap ini, untuk memperoleh data yang tepat dan akurat maka, setelah data diproses diadakan pengujian terhadap hasil pengolahan sebagai tolak ukur.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan adalah bagian yang menguraikan struktur bab dalam penelitian dan gambaran umum dari masing-masing bab, adapun subsistem penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Meliputi latar belakang, perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, pengumpulan data, sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Memuat hasil – hasil penelitian terdahulu yang menginspirasi atau melandasi pelaksanaan penelitian ini, dan juga mengulas landasan teoritik yang berhubungan dengan penelitian yang akan dilakukan, menampilkan definisi – definisi dan hasil diskusi tentang apa yang menjadi tinjauan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Didalamnya terdapat tinjauan umum tentang objek penelitian, analisis masalah, solusi yang ditawarkan, rancangan aplikasi, alat dan bahan penelitian serta alur dari penelitian.

BAB IV IMPLEMENSTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan tahapan yang penulis lakukan dalam mengembangkan aplikasi, testing hingga penerapan aplikasi di objek penelitian, serta hasil yang diperoleh dan cara pencapaiannya, uraian harus komperensif, namun tetap ringkas dan padu.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian dan merupakan jawaban atas rumusan masalah.

DAFTAR PUSTAKA