

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
TOKO ASTOR 3 PURWOKERTO**

SKRIPSI



di susun oleh
M. Ilham Akbar
10.12.5288

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO
ASTOR 3 PURWOKERTO**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
M. Ilham Akbar
10.12.5288

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO ASTOR 3 PURWOKERTO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

M. Ilham Akbar

10.12.5288

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 September 2015

Dosen Pembimbing



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO

ASTOR 3 PURWOKERTO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

M. Ilham Akbar

10.12.5288

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 26 Agustus 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

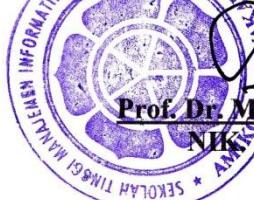
Drs. Bambang Sudaryatno, M.M
NIK. 190302029

Hartatik, S.T, M.Cs
NIK. 190302232

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 September 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 26 Agustus 2015



M. Ilham Akbar

NIM. 10.12.5288

MOTTO

"Jangan selalu katakan apa yang kaukatahui, tapi selalu ketahui apa yang kaukatakan"

(Claudius, Kaisar Romawi)

"Setiap hari dalam hidupmu adalah satu halaman dari sejarahmu"

(kata-kata bijak Arab)

"Kita tidak berhenti bermain karena menjadi tua. Kita menjadi tua karena berhenti bermain"

(George Bernard Shaw)

"Jika Anda tak pernah memutuskan berhenti, Anda tak akan pernah terkalahkan"

(Ted Turner)

"Sambil menyelam minum air"

(Pepatah Indonesia)

PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, dan Skripsi ini saya persembahkan kepada:

- ❖ Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini dengan usaha dan ikhtiar.
- ❖ Nabi Muhammad SAW yang telah menjadi panutan saya dan seluruh umat muslim di dunia, tanpa beliau kami tak akan dapat merasakan indah Islam
- ❖ Kedua orang tuaku (Bpk. Abul Hasan Dan Ibu. Sy. Zaleha) yang selalu mendoakan dan mendukung saya, meskipun tak dalam segala hal. Karna tanpa kalian anakmu ini masih sering salah melangkah, dan tepat dalam membuat pilihan.
- ❖ Abang dan Adik-adik saya tersayang (M. Ali Husna, Putri Diana, Muddin Pulungan, dan Elda Sari), terimakasih untuk dukungan semangat, canda tawa serta doanya. Semoga kita terus saling mendoakan, dan tak lupa juga mendoakan kedua orang tua kita.
- ❖ Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- ❖ Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya dalam membimbing Penelitian Skripsi saya.
- ❖ Keluarga Besar Forseka dan Senat Mahasiswa, tempatku belajar banyak tentang berorganisasi, memenjemben waktu, tempatku menemukan banyak sekali orang luar biasa, yang rela meluangkan waktu dan tenaganya, meskipun banyak Tanya dari luar sana tentang "apa untungnya", "kamu dapat apa". Dan kata -

kata ini pun tak mungkin kulupakan Forseka "saudara sampai mati", saudara "satu rasa satu jiwa".

- ❖ *Keluarga Besar S9 M dan S9 Eleven, tanpa kalian ruangan kelas terasa hambar dan tak berwarna, dengan adanya kalianlah kuliah terasa bersemangat dan mengerjakan tugas menjadi menyenangkan.*
- ❖ *Untuk seluruh teman-teman kontrakkan baik yang masih ngontrak bareng ataupun sudah pindah terimakasih untuk kegembiraannya buat mas Fir, Jon, Irud, Kak Ujen, Rendra, Anto, dan Ucok.*
- ❖ *Serta semua pihak yang telah banyak membantu saya, yang mungkin tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terimakasih.*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadirat Allah SWT, sehingga penulis diberikan kemudahan dalam menyelesaikan laporan skripsi ini dengan baik. Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi (SI) STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi S1 Reguler Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing, terimakasih atas bimbingan, bantuan serta petunjuknya dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.
- 4.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik apabila terdapat banyak kekurangan.

Harapan penulis, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan siapapun yang membutuhkannya.

Yogyakarta, 10 September 2015

Penulis

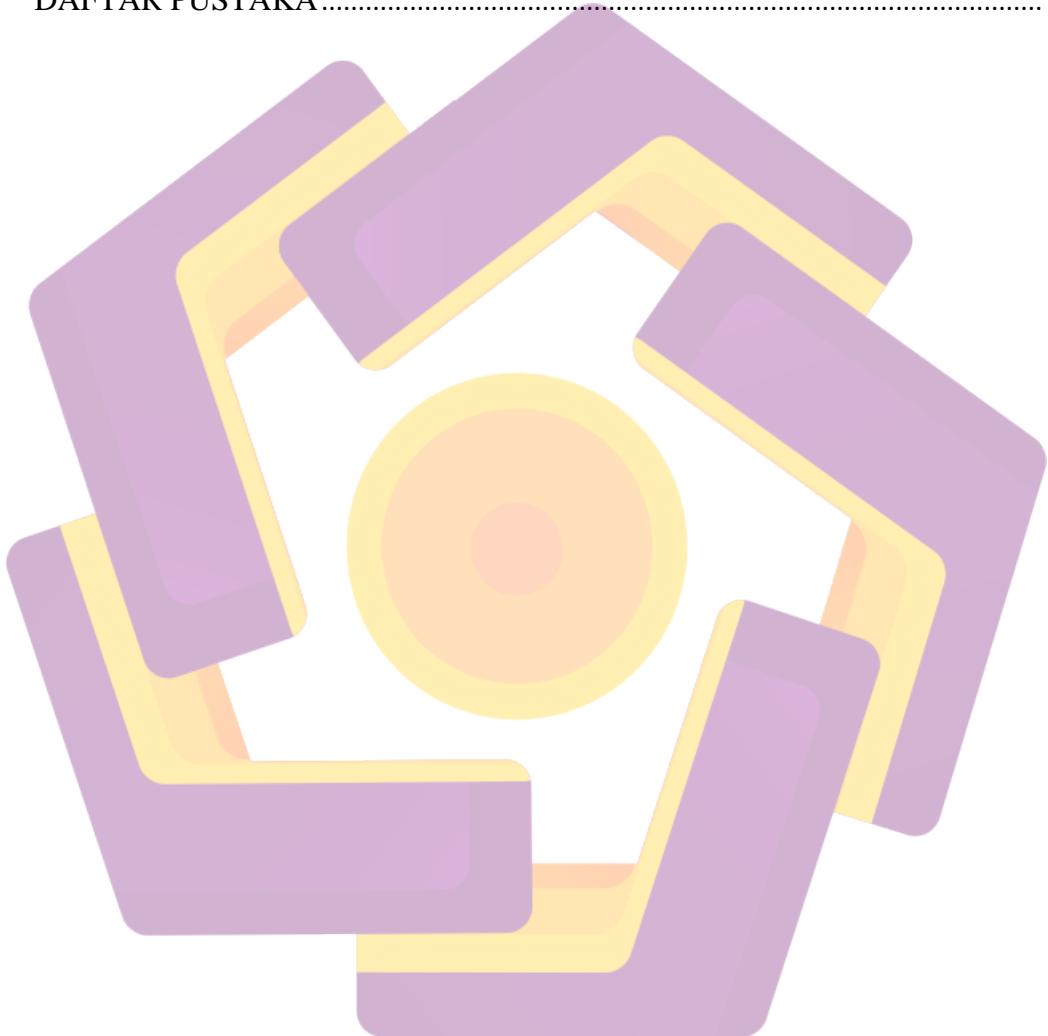
DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2.1 Pengertian Sistem.....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	10
2.3 Konsep Dasar Informasi	12
2.3.1 Pengertian Informasi	12
2.3.2 Kualitas Informasi.....	12
2.3.3 Nilai Informasi	13
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	13
2.4.1 Komponen Sistem Informasi	13

2.4.2	Permodelan Flowchart	17
2.4.2.1	Pedoman Pembuatan Flowchart	17
2.4.2.2	Simbol-Simbol Flowchart	18
2.4.3	Permodelan DFD.....	19
2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen	20
2.6	Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan	21
2.7	Konsep Dasar Analisis dan Perancangan Sistem	21
2.7.1	Pengertian Analisis Sistem.....	21
2.7.2	Analisis Pieces	22
2.7.3	Analisis kebutuhan sistem.....	26
2.7.3.1	Kebutuhan fungsional.....	26
2.7.3.2	Kebutuhan non fungsional.....	27
2.7.4	Pengertian Perancangan Sistem	27
2.8	Konsep Dasar Basis Data	28
2.8.1	Pengertian Basis Data	28
2.8.2	Metodologi Perancangan Basis Data	28
2.9	Software yang digunakan	32
2.9.1	Microsoft Visual Basic.....	32
2.9.2	SQL Server 2000.....	35
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	38
3.1	Deskripsi singkat Perusahaan	38
3.1.1	Identitas Perusahaan.....	38
3.1.2	Tujuan Perusahaan	38
3.2	Analisis Sistem	39
3.3	Identifikasi Masalah	40
3.4	Analisis Kelemahan Sistem.....	40
3.4.1	Analisis kinerja (<i>performance</i>)	41
3.4.2	Analisis Informasi (<i>information</i>)	41
3.4.3	Analisis Ekonomi (<i>economic</i>)	43
3.4.4.	Analisis Pengendalian (<i>control</i>).....	43
3.4.5	Analisis Efisiensi (<i>efficiency</i>).....	44

3.4.6	Analisis Pelayanan (<i>service</i>)	45
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	45
3.5.1	Kebutuhan Fungsional	46
3.5.2	Kebutuhan Non Fungsional	46
3.6	Analisis Kelayakan Sistem.....	48
3.6.1	Kelayakan Teknis.....	48
3.6.2	Kelayakan Operasional	48
3.6.3	Kelayakan Ekonomi	49
3.6.3.1	Analisis Biaya dan Manfaat.....	49
3.6.3.2	Payback Period	53
3.6.3.3	Return On Investment.....	54
3.6.3.4	Analisis Net Present Value (NPV)	54
3.6.4	Kelayakan Hukum.....	56
3.7	Perancangan Sistem.....	57
3.7.1	Flowchart	57
3.7.2	Data Flow Diagram.....	59
3.7.3	Perancangan Database.....	61
3.7.3.1	Entity Relationship Diagram	62
3.7.3.2	Relasi Antar Tabel.....	63
3.8	Perancangan Pembuatan Tabel.....	64
3.9	Perancangan Antarmuka.....	68
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	78
4.1	Implementasi	78
4.1.1	Implementasi Database	78
4.1.2	Implementasi Program	84
4.2	Pengujian	89
4.2.1	Pengujian Program	89
4.2.2	Pengujian Sistem.....	91
4.2.2.1	White Box Testing.....	91
4.2.2.2	Black Box Testing	94
4.3	Manual Program	98

4.4	Manual Instalasi.....	118
4.4.1	Pemeliharaan Sistem	120
BAB V	PENUTUP.....	122
5.1	Kesimpulan.....	122
5.2	Saran	122
DAFTAR PUSTAKA		124

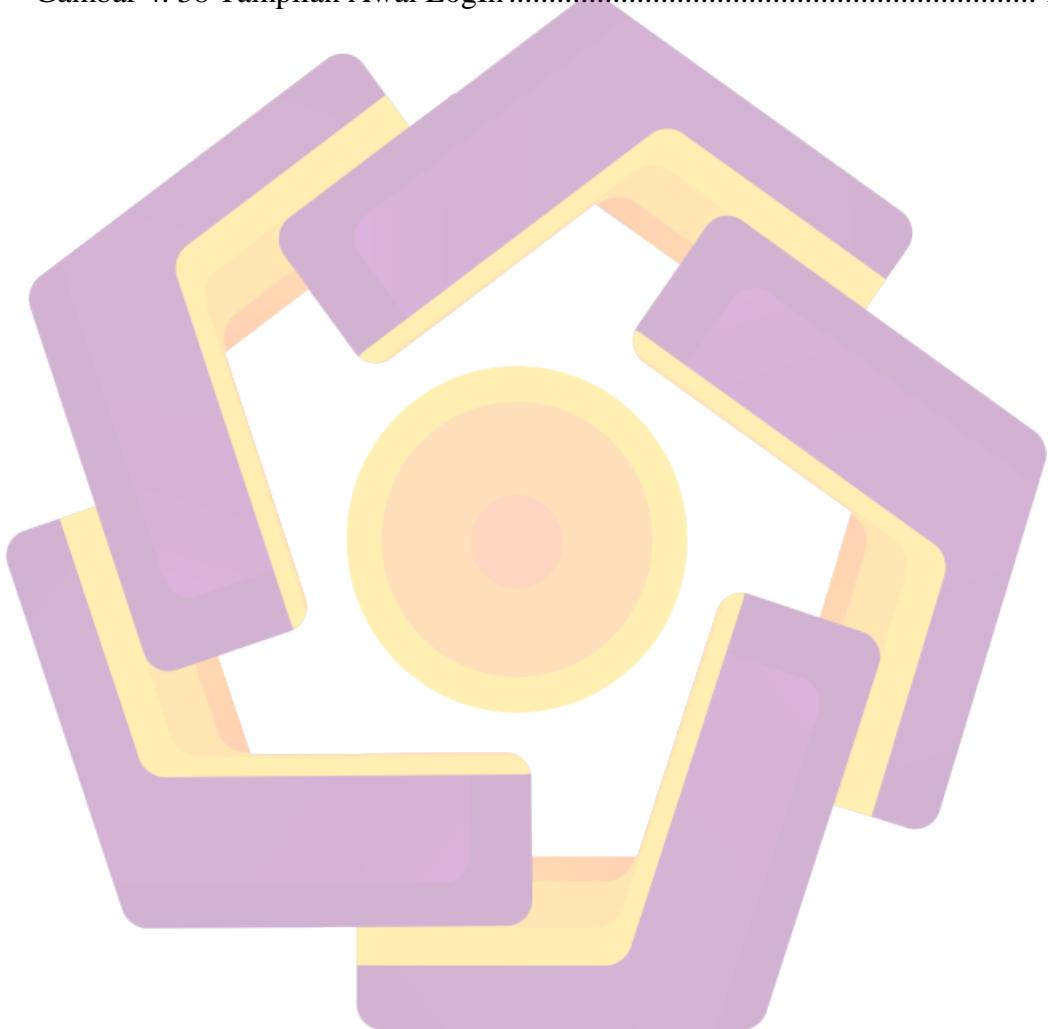


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan visual basic.....	33
Gambar 2. 2 Tampilan menu.....	33
Gambar 2. 3 Tampilan toolbar	33
Gambar 2. 4 Tampilan form window	34
Gambar 2. 5 Tampilan Toolbox	34
Gambar 2. 6 SQL server service manager	36
Gambar 2. 7 Menu Password masuk SQL Server.....	36
Gambar 2. 8 IDE Query Analyse	37
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Pak Din Jilbab	38
Gambar 3. 2 Flowchart.....	58
Gambar 3. 3 DFD Level 0.....	59
Gambar 3. 4 DFD Level 1.....	60
Gambar 3. 5 Entity Relationship Diagram.....	62
Gambar 3. 6 Relasi Antar Tabel.....	63
Gambar 3. 7 Rancangan Form Login.....	68
Gambar 3. 8 Rancangan Form Menu Utama	68
Gambar 3. 9 Rancangan Form Barang	69
Gambar 3. 10 Rancangan Form Supplier	69
Gambar 3. 11 Rancangan Form Customer	70
Gambar 3. 12 Rancangan Form Transaksi Penjualan	70
Gambar 3. 13 Rancangan Form Transaksi Pembelian	71
Gambar 3. 14 Rancangan Form Transaksi Retur Penjualan	71
Gambar 3. 15 Rancangan Form Transaksi Retur Pembelian	72
Gambar 3. 16 Rancangan Form Detail Transaksi Penjualan	72
Gambar 3. 17 Rancangan Form Detail Transaksi Pembelian	73
Gambar 3. 18 Rancangan Form Detail Transaksi Retur Penjualan	73
Gambar 3. 19 Rancangan Form Detail Transaksi Retur Pembelian	74
Gambar 3. 20 Rancangan Form Tentang	74
Gambar 4. 1 Tampilan Awal Query Analyzer SQL Server 2000	78

Gambar 4. 2 Tampilan Design View Admin	80
Gambar 4. 3 Tampilan Design View Barang	80
Gambar 4. 4 Tampilan Design View Customer	80
Gambar 4. 5 Tampilan Design View Supplier	81
Gambar 4. 6 Tampilan Design View Notabeli.....	81
Gambar 4. 7 Tampilan Design View Notajual.....	81
Gambar 4. 8 Tampilan Design View Notareturbeli	82
Gambar 4. 9 Tampilan Design View Notareturjual	82
Gambar 4. 10 Tampilan Design View Pembelian.....	82
Gambar 4. 11 Tampilan Design View Penjualan.....	83
Gambar 4. 12 Tampilan Design View Returbeli.....	83
Gambar 4. 13 Tampilan Design View Returjual.....	83
Gambar 4. 14 Tampilan syntax error	90
Gambar 4. 15 Tampilan run-time error	91
Gambar 4. 16 Tampilan Menu Login.....	99
Gambar 4. 17 Tampilan Menu Utama operator	100
Gambar 4. 18 Tampilan Menu Utama admin.....	100
Gambar 4. 19 Tampilan Menu Master Admin	101
Gambar 4. 20 Tampilan Menu Master Barang.....	102
Gambar 4. 21 Tampilan Menu Master Supplier.....	103
Gambar 4. 22 Tampilan Menu Master Customer.....	104
Gambar 4. 23 Tampilan Menu Transaksi Pembelian.....	106
Gambar 4. 24 Tampilan Menu Transaksi Penjualan	107
Gambar 4. 25 Tampilan Menu Transaksi Retur Pembelian	109
Gambar 4. 26 Tampilan Menu Transaksi Retur Penjualan	110
Gambar 4. 27 Tampilan Menu Detail Transaksi Pembelian	112
Gambar 4. 28 Tampilan Menu Detail Transaksi Penjualan	113
Gambar 4. 29 Tampilan Menu Detail Transaksi Retur Pembelian	114
Gambar 4. 30 Tampilan Menu Detail Transaksi Retur Penjualan	115
Gambar 4. 31 Tampilan Laporan Data Barang	116
Gambar 4. 32 Tampilan Laporan Transaksi Penjualan.....	117

Gambar 4. 33 Tampilan Laporan Transaksi Pembelian.....	117
Gambar 4. 34 Tampilan Laporan Retur Penjualan.....	117
Gambar 4. 35 Tampilan Laporan Retur Pembelian	118
Gambar 4. 36 Make Penjualan .exe	119
Gambar 4. 37 Tampilan Penyimpanan.....	119
Gambar 4. 38 Tampilan Awal LogIn	120



DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	47
Tabel 3. 2 Biaya Pengadaan.....	49
Tabel 3. 3 Biaya Persiapan Operasional	50
Tabel 3. 4 Rincian Biaya dan Manfaat.....	51
Tabel 3. 5 Metode Biaya dan Manfaat	56
Tabel 3. 6 Rancangan Tabel Barang	64
Tabel 3. 7 Rancangan Tabel Supplier	64
Tabel 3. 8 Rancangan Tabel Customer	64
Tabel 3. 9 Rancangan Tabel Nota Beli	65
Tabel 3. 10 Rancangan Tabel Pembelian	65
Tabel 3. 11 Rancangan Tabel Nota Jual.....	65
Tabel 3. 12 Rancangan Tabel Penjualan	65
Tabel 3. 13 Rancangan Tabel Nota Retur Beli	66
Tabel 3. 14 Rancangan Tabel Nota Retur Jual	66
Tabel 3. 15 Rancangan Tabel Retur Beli	66
Tabel 3. 16 Rancangan Tabel Retur Jual	67
Tabel 3. 17 Rancangan Tabel Admin.....	67
Tabel 3. 18 Rancangan Laporan Data Barang	75
Tabel 3. 19 Rancangan Laporan Data Penjualan	75
Tabel 3. 20 Rancangan Laporan Data Pembelian	76
Tabel 3. 21 Rancangan Laporan Data Retur Penjualan	76
Tabel 3. 22 Rancangan Laporan Data Retur Pembelian	77
Tabel 4. 1 White Box Testing	92
Tabel 4. 2 Black Box Testing.....	96

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah berkembang pesat, dimana hampir semua bidang aplikasi bisnis telah memakai sistem informasi, sehingga mampu memajukan dan mengembangkan usaha dengan baik. Salah satu sistem informasi tersebut ialah sistem informasi penjualan. Melalui sistem informasi penjualan, proses jual beli di Toko ASTOR 3 Purwokerto yang masih menggunakan cara yang sedeharna dengan menggunakan pencatatan nota dan perhitungan secara manual, yang terkadang terjadi kesalahan pencatatan dan perhitungan, hal ini dapat tertolong melalui proses yang terkomputerisasi. Sehingga pencatatan nota dan perhitungan dapat dilakukan secara otomatis, akurat, dan lebih praktis hanya dengan menginputkan data.

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada toko ASTOR 3 Purwokerto. Penelitian ini dibatasi pada perancangan sistem informasi penjualan pada toko ASTOR 3 Purwokerto menggunakan aplikasi visual basic. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem informasi penjualan pada toko ASTOR 3 Purwokerto untuk mempercepat dan memperlancar proses penjualan secara otomatis, akurat, dan lebih praktis. Manfaat dari penelitian ini adalah dapat digunakan sebagai sistem informasi penjualan yang tepat dan akurat pada Toko ASTOR 3 Purwokerto. Hasil yang dicapai dalam penelitian adalah Sistem Informasi Penjualan yang diharapkan dapat bermanfaat bagi toko Astor 3 Purwokerto.

Kata kunci: Sistem Informasi Penjualan, Teknologi Informasi.

ABSTRACT

The development of information technology has developed rapidly, where almost all areas of business applications have been using information systems, so as to promote and grow their businesses. One of these information systems are information systems sales. Through sales information system, the process of buying and selling in shops ASTOR 3 Purwokerto which still uses a simple way to use the recording notes and calculations manually, which sometimes occurs recording and calculation errors, this can be helped through a computerized process. Thus recording notes and calculations can be done automatically, accurately, and more practical only with the input data.

Formulation of the problem of this research is how to design information systems sales at stores ASTOR 3 Purwokerto. This study is limited to the design of information systems sales at stores ASTOR 3 Navan using Visual Basic applications. The purpose of this study is to design information systems sales at stores ASTOR 3 Purwokerto to accelerate and facilitate the sales process automatically, accurately, and more practical. The benefits of this research is that it can be used as an information system that is precise and accurate sales at stores ASTOR 3 Purwokerto. The results achieved in this research is the Sales Information System is expected to be useful to store Astor 3 Purwokerto.

Keywords: Sales Information Systems, Information Technology.