

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di jaman dimana pengolahan informasi menjadi hal yang penting, sistem informasi memiliki peranan penting bagi sebuah perusahaan. Dikarenakan sistem informasi memberikan kebutuhan pengelolaan data dan informasi secara cepat dan akurat kepada manusia juga menjadi tolak ukur kemajuan sebuah perusahaan, sistem informasi.

Penggunaan sistem informasi memiliki beberapa jenis dan penggunaan, salah satunya adalah sistem informasi persediaan barang dan transaksi. Sistem informasi transaksi dan persediaan barang ini dikemas dalam bentuk aplikasi. Aplikasi ini mengubah sebuah sistem manual menjadi terkomputerisasi. Komputer sendiri memiliki kemampuan lebih dalam memproses data dan memiliki kapasitas penyimpanan data berupa *database* yang cukup sehingga data-data perusahaan dapat tersusun dengan rapi. Dengan menggunakan sistem informasi persediaan barang, perusahaan dapat melakukan pengolahan data barang, penjualan, dan membuat laporan menjadi lebih mudah, cepat, dan akurat.

Taman bacaan Ghostbuster merupakan perusahaan yang bergerak dibidang persewaan buku, dimana toko tersebut menyewakan bahan bacaan berupa komik dan novel. Sebagai badan Usaha perseorangan, perusahaan ini sudah berdiri cukup lama karena telah berdiri sejak tahun 2003. Taman Bacaan Ghostbuster terletak di Jl. Plumbon No. 340, Banguntapan, Bantul, Yogyakarta. Dengan

banyaknya transaksi perhari yang mencapai kurang lebih 50 transaksi perhari, dan buku yang dipinjam kurang lebih 150 buku perhari. Maka sudah pasti dibutuhkan proses manajerial yang memadai sebagai penunjang taman bacaan Ghostbuster.

Namun dalam proses observasi yang dilakukan oleh penulis, taman bacaan Ghostbuster masih menggunakan sistem manual dalam proses persediaan barang maupun transaksi. Oleh karena itu tingkat kesalahan dalam pencatatan transaksi dan persediaan barang memiliki potensi kesalahan yang cukup tinggi. Beberapa dampak yang sering terjadi adalah, kesalahan pemberian harga, waktu peminjaman buku yang salah, kesalahan pencatatan buku yang masuk, banyak buku yang tidak terdaftar, hingga laporan yang tidak sesuai dengan semestinya sehingga merugikan perusahaan. Oleh karena itu penulis ingin mengubah sistem lama (manual) ke sistem baru yang terkomputerisasi sehingga menjadi lebih efektif. Mengingat sistem informasi adalah salah satu bagian penting dari sebuah perusahaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pembahasan di atas, rumusan masalah yang menjadi fokus dalam penelitian ini adalah :

- a. Bagaimana membuat aplikasi persewaan dan persediaan barang menjadi lebih efektif, dan efisien?
- b. Bagaimana mengoptimalkan aplikasi persewaan dan persediaan barang agar memberikan informasi secara cepat, tepat, dan akurat.

1.3 Batasan Masalah

Analisis dan perancangan sistem informasi persediaan barang ini mempunyai ruang lingkup yang dibatasi, diantaranya :

- a. Aplikasi hanya bisa diakses dengan satu komputer dan satu *database* (Stand Alone).
- b. Aplikasi ini akan dibuat mengguankan Bahasa Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server sebagai *database* sistem.
- c. Aplikasi ini hanya menampilkan informasi persediaan barang serta transaksi pembelian dan penjualan barang.
- d. Membuat berbagai macam laporan seperti :
 1. Laporan data buku.
 2. Laporan data pelanggan.
 3. Laporan persewaan dan status peminjaman pelanggan secara periodik.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penulis dalam melakukan penelitian dan menyusun Skripsi yaitu :

- a. Membantu teman bacaan Ghostbuster dalam pengolahan data transaksi, persediaan barang, dan laporan.
- b. Sebagai penerapan ilmu yang telah diberikan kepada dosen selama perkuliahan untuk bisa di terapkan secara baik dan benar.
- c. Sebagai salah satu syarat utama kelulusan.

1.5 Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini memiliki beberapa manfaat antara lain sebagai berikut :

- a. Mampu memberikan informasi tentang data buku, dan laporan transaksi di taman bacaan Ghostbuster secara cepat, tepat, dan akurat.
- b. Meminimalisir kekeliruan dalam proses pengolahan data dan pembuatan laporan di taman bacaan Ghostbuster.

1.6 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam penyusunan Skripsi menggunakan beberapa metode, antara lain :

- a. Metode studi pustaka

Dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil referensi dari buku-buku dipergustakaan yang berhubungan dengan pembahasan masalah.

- b. Metode observasi

Analisis yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang sedang diteliti, untuk mengetahui permasalahan yang akan dianalisis dari sudut pandang penulis. Pengamatan dilakukan di taman bacaan Ghostbuster di Jl. Plumbon No. 340, Banguntapan, Bantul, Yogyakarta.

- c. Metode wawancara

Dalam metode ini penulis melakukan bertemu langsung dan melakukan sesi tanya jawab terhadap pemilik, karyawan, dan pelanggan. Dari taman bacaan Ghostbuster.

1.7 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan laporan akan disajikan dalam 5 (lima) BAB, yang masing-masing BAB adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, rencana kegiatan, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang konsep dasar dan teori-teori yang mendukung pembahasan dan pembuatan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

Bab ini berisikan gambaran umum, analisis kelambatan sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan, perancangan model, perancangan basis data, dan input output serta uraian lebih lanjut mengenai perancangan Sistem Informasi Transaksi dan Persediaan Barang di Taman Bacaan Ghostbuster.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi berdasarkan pada analisis dan perancangan yang diajukan,

kegiatan implementasi, tindak lanjut implementasi dari pemakaian sistem dan manual program.

BAB V PENUTUP

Bab ini dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran-saran yang didapatkan dari penelitian yang telah dilakukan.

