

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan game Gowes dapat disimpulkan

1. Bahwa untuk merancang game "Gowes" ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis, membuat latar belakang cerita, merincikan game, membuat flowchart system permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS6.
2. Pembuatan Aplikasi game menggunakan adobe flash dapat menghemat sumber resource karna dalam flash dapat mengolah gambar, suara, animasi dan kode program dalam satu aplikasi.
3. Penerapan sudut pandang user sebagai orang ketiga dapat menambah kesan realistic dalam game gowes.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game Gowes ini saran yang diberikan untuk penulis berikutnya adalah:

1. Aplikasi game Gowes dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.
2. Memberi tambahan halangan dan lawan bermain dalam game Gowes agar permainan lebih menantang.
3. Membuat interfaface game menggunakan grafik tiga di mensi agar terkesan lebih hidup