

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT. TUNGGAL MANDIRI adalah suatu perusahaan kontraktor leverensik berdomisili di Provinsi PAPUA, dimana Provinsi papua adalah sebuah pulau di ujung indonesia bagian timur dengan daerah yang masih kurang terjangkau dari sisi teknologi dan sistem informasi.

Permasalahan disini adalah tidak adanya sebuah sistem informasi berbasis website pada perusahaan, dengan perkembangan teknologi saat ini masyarakat atau instansi dan pemerintahan sudah memiliki sistem informasi berbasis web dimana sistem ini dapat menunjang kebutuhan kerja dari instansi – instansi tersebut pada sebuah studi kasus mengapa perusahaan ini memerlukan sistem informasi berbasis website adalah pada saat mengikuti tender proyek atau pevelangan dimana pevelangan sekarang menggunakan sistem e-procurement atau biasa disebut dengan istilah LPSE (Layanan Pengadaan Secara Elektronik) dengan adanya sistem informasi berbasis website pada perusahaan akan banyak membantu berbagai pihak yaitu instansi penyedia jasa atau lelang lebih mudah untuk melihat berbagai informasi mengenai perusahaan dan bagi perusahaan sendiri yang akan mengikuti pevelangan atau tender secara LPSE dan dalam sistem informasi berbasis website ini akan memiliki nilai tambah dari sisi *brand image* atau citra Perusahaan , Dengan adanya penelitian ini berharap dapat

menunjang kebutuhan dari perusahaan dari sisi sistem informasi, Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi berbasis website.

Seiring dengan berkembangnya teknologi sistem informasi berbasis website, peneliti akan merancang dan membangun sistem informasi dengan judul **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PROFIL PERUSAHAAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAME WORK TWITTER BOOTSTRAP PADA PT. TUNGGAL MANDIRI**, dengan judul di atas peneliti berharap dapat menjadi salah satu *solusi* untuk menyelesaikan permasalahan yang ada pada perusahaan, kelebihan menggunakan framework twitter bootstrap adalah *fiture* yang dapat merubah sebuah tampilan website sesuai dengan perangkat yang digunakan seperti perangkat keras baik desktop atau *device mobile* , pada saat ini sudah sangat pesat perkembangan handphone dan ada teknologi terbaru dari *device mobile* dengan berbagai jenis sistem operasi. *fiture* ini akan mempermudah dan menambah kenyamanan pengguna website untuk melihat informasi, kelebihan dari website ini peneliti juga menambahkan *fiture* member dimana member dapat mengupload file berbagai ekstensi sesuai dengan paket proyek yang telah dikerjakan oleh perusahaan. .

Dengan demikian diharapkan *fiture* ini menjadi kelebihan dari sistem informasi berbasis website pada perusahaan

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang terurai diatas maka dapat disimpulkan rumusannya masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi Profil Perusahaan Berbasis Website Menggunakan Frame Work Twitter Bootstrap Pada PT. TUNGAL MANDIRI ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan – batasan masalah pada penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi ini terbatas hanya pada profil perusahaan.
2. Sistem informasi ini hanya menyediakan informasi mengenai apa saja terkait profil perusahaan.
3. Perancangan sistem informasi ini terbatas menggunakan *frame work twitter bootstrap* pada *web design*
4. User
 - a) Administrator (Pengelola website)
 - b) Client (Pengunjung website) hanya dapat melihat informasi tanpa bisa merubah informasi dari website.
 - c) Member (Adalah pengunjung website yang memiliki kepentingan pada perusahaan yang memiliki account member agar mendapat hak akses mendapatkan informasi yang dibutuhkan).

1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas, maka peneliti dapat memberitahukan manfaat dan tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Sistem informasi berbasis website ini diharapkan menjadi media informasi yang dapat memberi kenyamanan dan kemudahan bagi penggunaan karna *user friendly*
2. Sistem informasi ini juga diharapkan mampu meningkatkan kinerja dan citra dari perusahaan.
3. Memberikan informasi mengenai profil perusahaan.
4. Memudahkan pengguna untuk melihat website dengan perangkat *desktop* atau *mobile device*
5. Yang unik pada Sistem Informasi ini memiliki fitur member rekanan yang terdapat aktifitas upload dan unduh file yang dapat di nikmati oleh rekanan PT. Tunggul Mandiri

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian terdapat metodologi penelitian yang digunakan untuk mendapat informasi yang benar-benar dimengerti dan hasilnya sesuai dengan hasil yang diharapkan serta mendapatkan hasil karya ilmiah yang berkualitas dalam penyusunan laporan, maka penyusun menggunakan metode berupa:

1. Studi Literatur

Pada tahap studi literatur, peneliti mencoba memahami metode penggunaan *website* yang menggunakan hand phone, smart phone, desktop. Pada tahap ini pula peneliti, mencari referensi tentang jenis *website* yang mendukung pada browser *device mobile*. Salah satu *website* yang peneliti anggap bagus dan sedang berkembang adalah *website* menggunakan *Jquery Mobile*. Hal ini dikarenakan *Jquery Mobile* adalah termasuk *souch style* untuk membuat *website* bertampilan *device mobile*.

2. Pengumpulan Data

Pada tahap ini peneliti mulai mengumpulkan data tentang PT. TUNGGAL MANDIRI. Peneliti bisa melakukan observasi, dapat pula komunikasi langsung dengan pihak PT. TUNGGAL MANDIRI terkait pengumpulan data ataupun mendapatkan informasi. Peneliti juga mulai mengumpulkan bagaimana penggunaan *website* membuka *website* melalui desktop dan *device mobile* dan cara kerjanya. Pada tahap ini pula penulis mulai mempelajari tentang *Frame work Twitter Bootstrap*, bagaimana membuat sistem informasi berbasis *website* yang merubah tampilan sesuai dengan perangkat yang digunakan.

2. Desain Antar Muka

Sistem informasi profil perusahaan ini adalah berbasis website dan mempunyai dua tampilan untuk mempermudah pengguna agar dapat diakses oleh *user* secara efektif dan efisien

3. Implementasi Tahap ini merupakan tahap pembuatan sistem yang mengacu pada perancangan yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya. Bahasa Pemrograman yang akan digunakan adalah PHP, CSS dan HTML.
4. Uji Coba Dan Evaluasi
Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dengan beberapa skenario guna mengidentifikasi masalah-masalah yang terdapat pada sistem, melakukan evaluasi program, dan melakukan pembenahan apabila terdapat masalah pada sistem.
5. Pembuatan Laporan
Pada tahap ini dilakukan untuk pembuatan laporan dari semua dasar teori dan metode yang digunakan serta hasil – hasil yang diperoleh selama pengerjaan tugas akhir.

1.6 Pengembangan Sistem

a. Analisis Sistem (*System Analysis*)

Tahapan analisi adalah tahapan dimana sistem yang akan dirancang dan dibangun hal ini dikarenakan perusahaan belum mempunyai sistem informasi berbasis website. Dalam tahap ini dideskripsikan sistem yang

akan dirancang, masalah, dan rekomendasi umum untuk bagaimana merancang dan membangun sistem yang akan diusulkan.

b. *Desain Sistem (System Design)*

Design system adalah mengubah kebutuhan yang masih berupa konsep menjadi spesifikasi sistem yang real. Ditahap ini pembuatan program mulai dari logika algoritma dan kode program mulai di lakukan.

c. *Implementasi Sistem (System Implementation).*

Implementasi sistem adalah tahap pengujian pada sebuah program yang telah dibuat di tahapan desain. Dimana tujuan pengujian ada 2 yaitu dari sisi pengembang sistem, harus dijamin kode program yang dibuat bebas dari kesalahan sintaks maupun logika. Dari sisi pengguna program harus mampu menyelesaikan masalah yang ada dan sistem baru harus mudah dijalankan dan dipahami oleh pengguna

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan sehingga dapat digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan skripsi antara lain:

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Bab ini mengenai uraian teori-teori dasar yang relevan dengan penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan . Teori yang akan dibahas mengenai *device mobile*, Desktop, Php dan HTML dasar Aplikasi Website, CSS, penggunaan website.

Bab III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan perancangan sistem informasi *Company Profile* pada PT. TUNGGAL MANDIRI berbasis website yang menggunakan *design* web dengan framework twitter bootstrap yang merupakan website *responsive*

Bab IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang uraian mengenai hasil dari pengujian dan implementasi sistem dan pembahasan masalah-masalah yang ada dalam implementasi sistem

BAB V PENUTUP

Bab ini menerangkan kesimpulan dan saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya.