

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya dan untuk mengakhiri pembahasan "*Rancang Bangun Game Perang Pesawat Dengan Menggunakan Adobe Flash*" ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Dapat membuat game Perang Pesawat yang bermanfaat, menarik, bersemangat untuk dimainkan, dan mudah di operasikan untuk semua kalangan.
2. Untuk memahami pembuatan *game* menggunakan Adobe Flash CS3 dan membangun Aplikasi multimedia tentang perancangan game Perang Pesawat yang dilakukan beberapa langkah yaitu ide, rincian game, aturan permainan, *input device*, dan perancangan antarmuka.
3. Game Perang Pesawat dapat digunakan sebagai media sarana hiburan yang dapat mengasah ketangkasan dan kecermatan.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Untuk itu saran yang diberikan yaitu :

1. Untuk *game* Perang Pesawat ini hanya dapat dimainkan *single player*. Untuk kedepannya *game* ini dapat dimainkan *multiplayer* dalam satu komputer dan dapat dimainkan dengan joypad.

2. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perancangan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
3. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan *system* multimedia.

