

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini, Perkembangan teknologi memang dirasakan sangat penting. Terlebih lagi pada proses pengolahan data yang menjadi bahan sumber informasi yang sangat diperlukan. Tidak hanya di perusahaan besar yang memerlukan informasi dari pengolahan data dengan baik dan benar, tetapi bagi sekolah pun sekarang tentu memerlukan informasi yang cepat dan seakurat mungkin guna membantu kinerja yang ada pada sekolah.

Sekolah merupakan salah satu lembaga pendidikan yang telah disediakan oleh pemerintah yang didalamnya terdapat proses belajar mengajar dan sedikit pengetahuan bersumber dari perpustakaan yang berada di sekolah.

Perpustakaan adalah sebuah unit kerja yang mengumpulkan dan mengelola bahan pustaka, baik bahan cetak maupun non cetak yang dikelola secara sistematis, kemudian di manfaatkan bagi kepentingan pemakainya sebagai sumber informasi. Sebagai pusat informasi perpustakaan dituntut untuk dapat memenuhi kebutuhan pemakai jasa dalam mendapatkan informasi agar lebih mudah, cepat, dan tepat dalam memberikan sebuah informasi. Keberadaan sebuah perpustakaan pada sekolah sangat membantu untuk menambah pengetahuan dan wawasan untuk siswa maupun guru di sekolah. Oleh karna itu sekolah dituntut untuk bisa meningkatkan pelayanan dalam bidang informasi.

Dalam hal ini saya tertarik untuk melakukan penelitian di SMA Negeri 1 Girimulyo pada bagian perpustakaan yang dokumen-dokumennya serta penyusunan datanya dirasa masih kurang efektif, dapat dikatakan minim dan pengolahan data yang masih tergolong lambat dan memakan waktu yang cukup lama, berkas yang terpisah, kesalahan penyimpanan data, sehingga mempengaruhi dalam hal pengambilan keputusan dan membutuhkan suatu pengembangan sistem yang mampu menangani permasalahan perpustakaan secara cepat dan benar. Pengelolaan data di perpustakaan SMA Negeri 1 Girimulyo saat ini masih bersifat manual dengan menggunakan alat bantu kertas sebagai pencatatan data dan arsip kertas sebagai penyimpanan datanya.

Untuk itu penulis memberikan solusi pembangunan sebuah sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Girimulyo secara terkomputerisasi, sehingga dalam penyusunan Skripsi penulis mengambil judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMA Negeri 1 Girimulyo**" yang diharapkan nantinya dapat membantu kinerja pegawai perpustakaan dalam mengelola data, serta memberikan informasi yang cepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat diketahui pokok permasalahan yaitu : "Bagaimana cara mengatasi transaksi peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan yang sekarang memakan waktu cukup lama supaya lebih efektif

dan cepat, sehingga dapat mempermudah transaksi peminjaman, pengembalian, pencarian dan pencatatan data secara cepat dan benar ?”

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis membuat ruang lingkup permasalahan yang meliputi :

1. Admin dapat mengakses penuh Aplikasi tersebut.
2. Pengolahan data buku perpustakaan.
3. Pengolahan data anggota.
4. Proses pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku
5. Perangkat lunak yang dipergunakan :
 - a. Microsoft Visual Basic
 - b. SQL Server

1.4 Tujuan Penelitian

Dengan melihat latar belakang dari permasalahan yang ada, maka tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat sebuah perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Girimulyo agar lebih mudah dalam pengelolaan datanya.
2. Memudahkan dalam pembuatan laporan informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Girimulyo.

3. Sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan jenjang sarjana strata I di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi penulis

1. Dapat dijadikan bahan bagi penulis untuk bekal di dunia kerja.
2. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA I di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA dan menerapkan teori-teori yang telah didapat selama mengikuti perkuliahan.

1.5.2 Bagi SMA Negeri 1 Girimulyo

1. Memberikan kemudahan bagi pengunjung dalam melakukan pencarian buku yang diinginkan.
2. Memberi kemudahan dalam melakukan proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku.
3. Memberi kemudahan dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan bagi SMA Negeri 1 Girimulyo.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Tahap Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Yaitu metode sebuah dialog yang dilakukan pewawancara dalam melakukan pengumpulan data dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung untuk memperoleh informasi dari terwawancara.

1.6.1.3 Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dengan menggunakan buku atau referensi yang berkaitan dengan pokok permasalahan yang akan dibahas. Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara membaca literature atau buku yang berkaitan dengan penanganan arsip.

1.6.1.4 Metode dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengambil data-data yang akan dibutuhkan dalam pembuatan sistem ini, Tentunya sesuai dengan izin dari pihak SMA Negeri 1 Girimulyo.

1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem

1.6.2.1 *Analysis* (Analisis)

Tahapan analisis adalah tahapan dimana pengembang mengumpulkan kebutuhan sistem untuk pembuatan sistem baru yang diusulkan. Tahap analisis termasuk didalamnya. Kegiatan pengumpulan informasi, mendefinisikan sistem requirement, memprioritaskan kebutuhan, menyusun alternatif kebutuhan, dan review kebutuhan sistem dengan client.

1.6.2.2 *Design* (desain)

Tahap desain adalah tahap mengubah kebutuhan-kebutuhan menjadi bentuk karakteristik yang dimengerti perangkat lunak, Sebelum dimulai penulisan program.

1.6.2.3 *Coding* (pengkodean)

Tahapan ini akan dilakukan penterjemahan perancangan ke bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin, Dengan menggunakan bahasa pemrograman.

1.6.2.4 *Testing* (pengujian)

Tahap ini akan dilakukan setelah tahap pengkodean selesai, tahap ini berfokus pada logika internal dari perangkat lunak, fungsi eksternal dan mencari kemungkinan kesalahan dan memeriksa apakah sesuai dengan hasil yang diinginkan.

1.6.2.5 *Maintenance* (pemeliharaan)

Tahap maintenance adalah tahapan terakhir dari metode pengembangan sistem dimana sistem akan diperbaiki dan ditingkatkan. Kemudian hasil dari tahapan ini adalah versi baru dari perangkat lunak yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam menyusun laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian mengenai dasar teori yang mendasari pembahasan, serta penjelasan perangkat lunak dan perangkat pendukung yang digunakan.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menjelaskan tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan interface.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan tentang penerapan sebuah sistem, hasil uji coba sistem, pembahasan program dan cara pemeliharaan.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan skripsi ini.