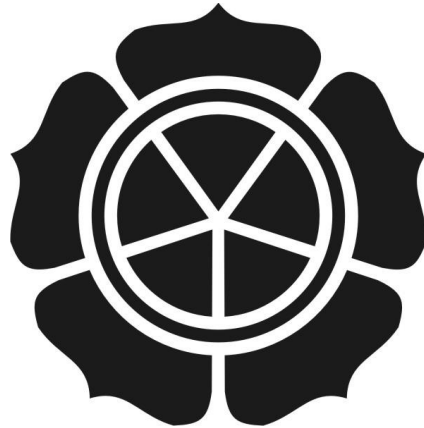


**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SEKOLAH MENENGAH ATAS
NEGERI 11 PURWOREJO BERBASIS FLASH**



Diajukan oleh :

Ricko Hafids Sulamto 12.02. 8355

Ricky Hafids Sulamto 12.02.8356

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SEKOLAH MENENGAH ATAS
NEGERI 11 PURWOREJO BERBASIS FLASH**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Ahli Madya D3
pada jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh:

Ricko Hafids Sulamto 12.02.8355

Ricky Hafids Sulamto 12.02.8356

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SEKOLAH MENENGAH
ATAS NEGERI 11 PURWOREJO**


yang disusun oleh

Ricko Hafids Sulamto 12.02.8355

Ricky Hafids Sulamto 12.02.8356

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 25 Maret 2015

Dosen Pembimbing,


Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SEKOLAH MENENGAH ATAS
NEGERI 11 PURWOREJO**

yang disusun oleh

Ricko Hafids Sulamto

12.02.8355

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Januari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK. 190302215

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 4 Februari 2016

KETUA STMIK ANIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suryanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SEKOLAH MENENGAH ATAS
NEGERI 11 PURWOREJO**

yang disusun oleh
Ricky Hafids Sulamto
12.02.8356

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Januari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Amir Fatah Sofyan, ST, M.kom
NIK. 190302047

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 4 Februari 2016



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 4 Februari 2016



Ricko Hafids Sulamto

NIM 12.02.8355

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 4 Februari 2016

METERAI
TEMPEL
2DA5FADF909410807

6000
ENAM RIBU RUPIAH

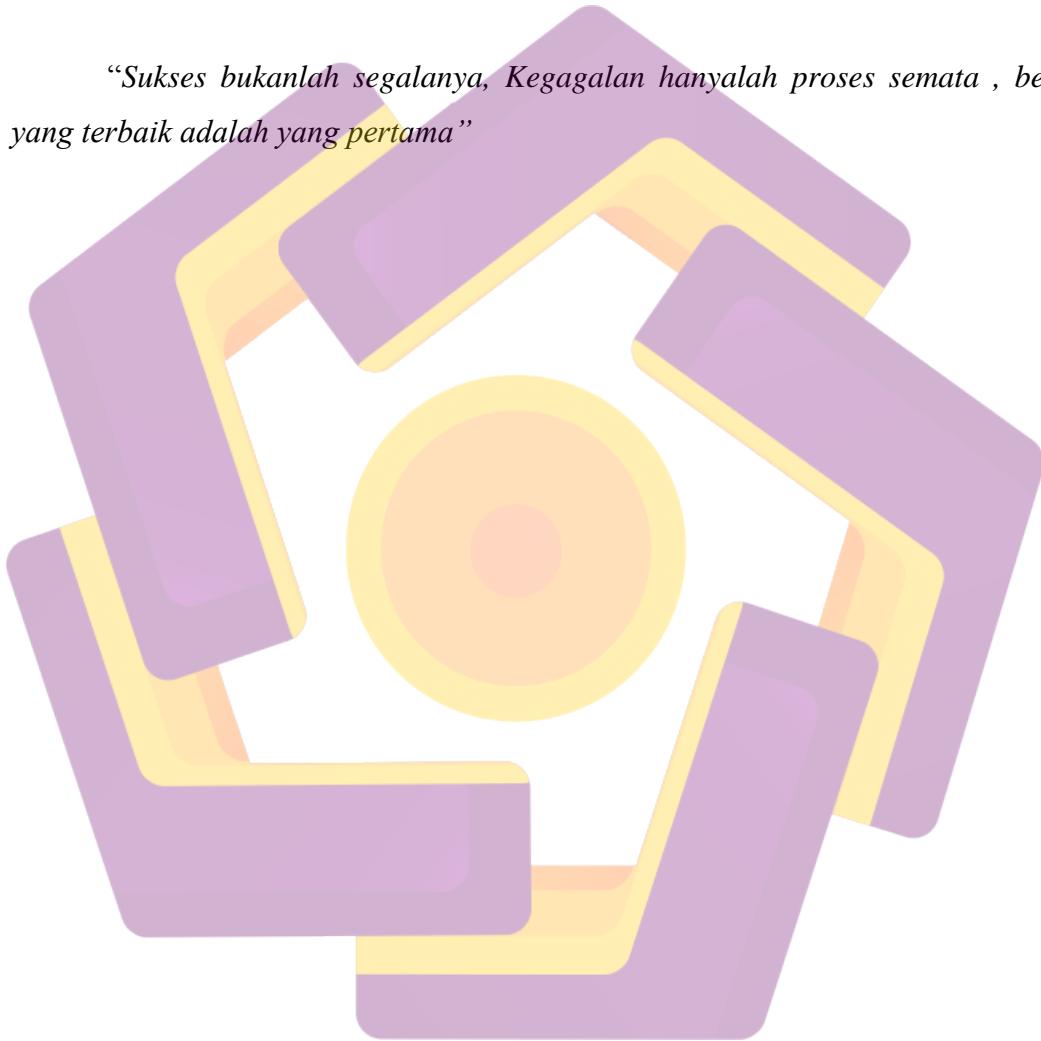
Ricky Hafids Sulamto

NIM 12.02.8356

MOTTO

“Belajarlh dari mereka yang diatasmu, Nikmati hidup dengan mereka yang di sampingmu dan jangan remehkan yang dibawahmu”.

“Sukses bukanlah segalanya, Kegagalan hanyalah proses semata , berbuat yang terbaik adalah yang pertama”



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbil alamin segala puji bagi Allah SWT yang telah mencurahkan berkat, rahmat, taufik, serta hidayah-Nya kepada saya, sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan sebaik baiknya. Tugas akhir ini saya dedikasikan dan persembahkan untuk:

1. Allah SWT atas rasa syukur limpahan karunianya berupa ilmu yang bermanfaat dan berbagai macam kenikmatan lainnya serta atas ridho-Nya untuk terselesaikannya tugas akhir ini.
2. Orang tua tercinta Bapak Suwignyo, Ibu Eny Purwati dan Kakak Bagus Sidiq Purnomo, Al Annur Dwiky Herlambang, Nadia Inggrida M yang selalu menjadi sumber semangat dan selalu senantiasa ikhlas memberikan doa dan dukungannya.
3. Agus Purwanto, M.Kom terima kasih banyak atas bimbingan selama menempuh tugas akhir dengan berbagai saran dan kritikan yang telah diberikan kepada saya.
4. Teman Dekat saya Endang Yuniarti , Alvia Putri Majid , Dwi Noviana Alsha yang selalu memberikan motivasi .
5. Teman – teman amikom Bad boys Bagas dan Amim yang senantiasa ndugal dan selalu kompak dalam mengerjakan tugas kuliah .
6. Sahabat tercinta saya Gadog gengs: Singgih togor, Anas keple, Ibnu nonik, Viki burky ,Dika pusing, Dimas dobleh, Aji gaul, Ragil alay, Rizky unyil, Aldi hulig, Ibnu kaliwatu terima kasih untuk semua dukungannya selama kuliah ini memberikan hiburan. Kalian sudah seperti keluarga saya yang selalu menemani saya disaat susah dan senang.
7. Sahabat kecil saya : Nandra , Ryan, Eko, Algi, Iwan Terima kasih teman.

8. Keluarga besar kelas 12-D3MI-03 yang telah bersama-sama senantiasa menemani saya selama kuliah. Semoga talisilahturahmi kita tetap terjaga. Salam Sukses.



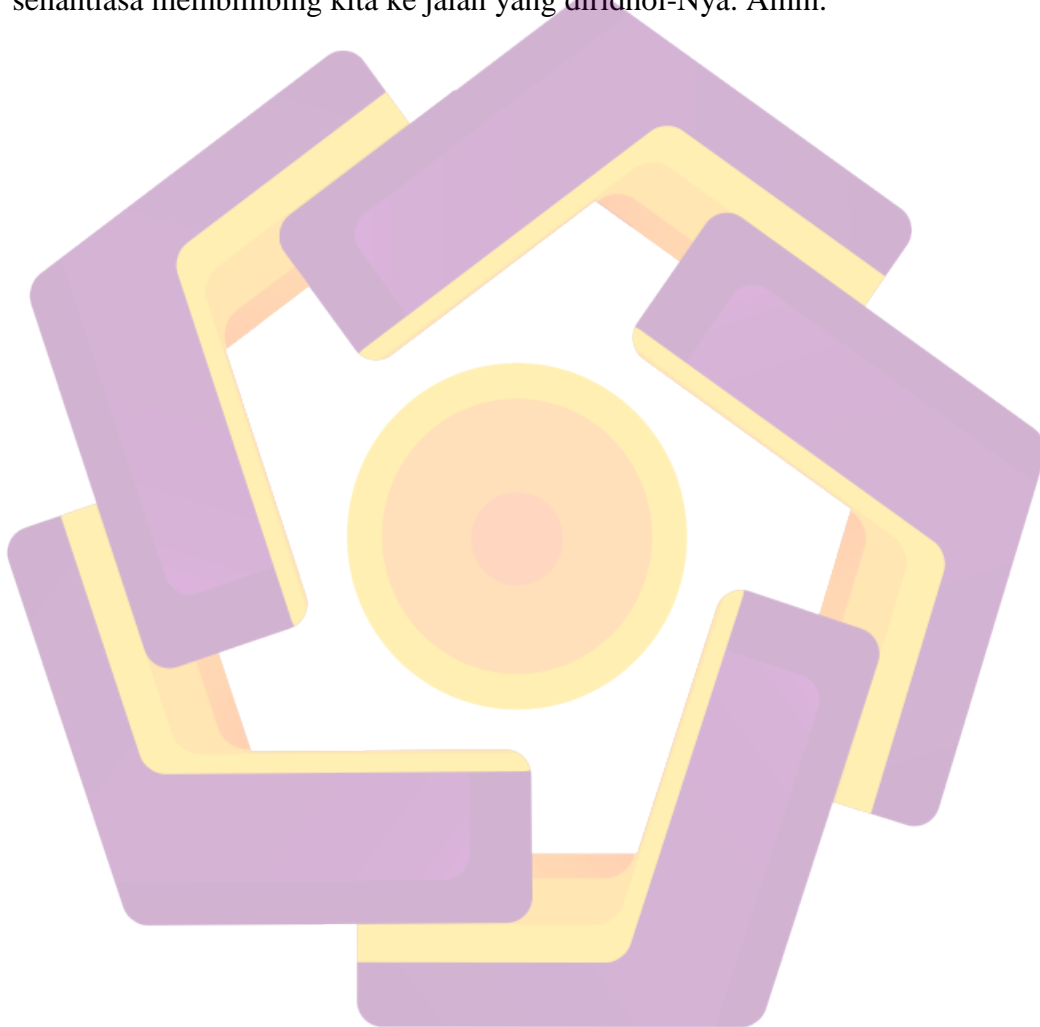
KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta kasih sayang-Nya kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul “PEMBUATAN COMPANY PROFILE SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 11 PURWOREJO”.

Selama proses penulisan tugas akhir ini, penulis mengalami beberapa hambatan maupun kesulitan yang terkadang membuat penulis berada di titik terlemah dirinya. Namun adanya doa, restu, dan dorongan dari orang tua yang tak pernah putus menjadikan penulis bersemangat untuk melanjutkan penulisan tugas akhir ini. Untuk itu dengan segala bakti penulis memberikan penghargaan setinggi-tinggi dan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada mereka, Bapak Suwignyo, Ibu Eny Purwati dan , Kakak Bagus Sidiq Purnomo dan Al Annur Dwiky Herlambang. Selanjutnya dengan segala kerendahan hati penulis ucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Agus Purwanto, M.Kom. selaku dosen pembimbing saya dalam mengerjakan tugas akhir ini.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT. selaku ketua Jurusan Manajemen Informatika Reguler.
4. Seluruh dosen dan staff karyawan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah banyak membantu.
5. Bapak Drs Y.Widada Irianta selaku kepala sekolah SMA N 11 Purworejo
6. Serta semua pihak yang tak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

Akhirnya penulis menyadari bahwa tak ada gading yang tak retak, begitu juga dengan tugas akhir ini yang tak luput dari kekurangan. Sehingga dibutuhkan saran dan kritik yang membangun untuk menciptakan karya yang lebih baik lagi dimasa yang akan datang. Semoga Allah SWT menilai ibadah yang penulis kerjakan dan senantiasa membimbing kita ke jalan yang diridhoi-Nya. Amin.

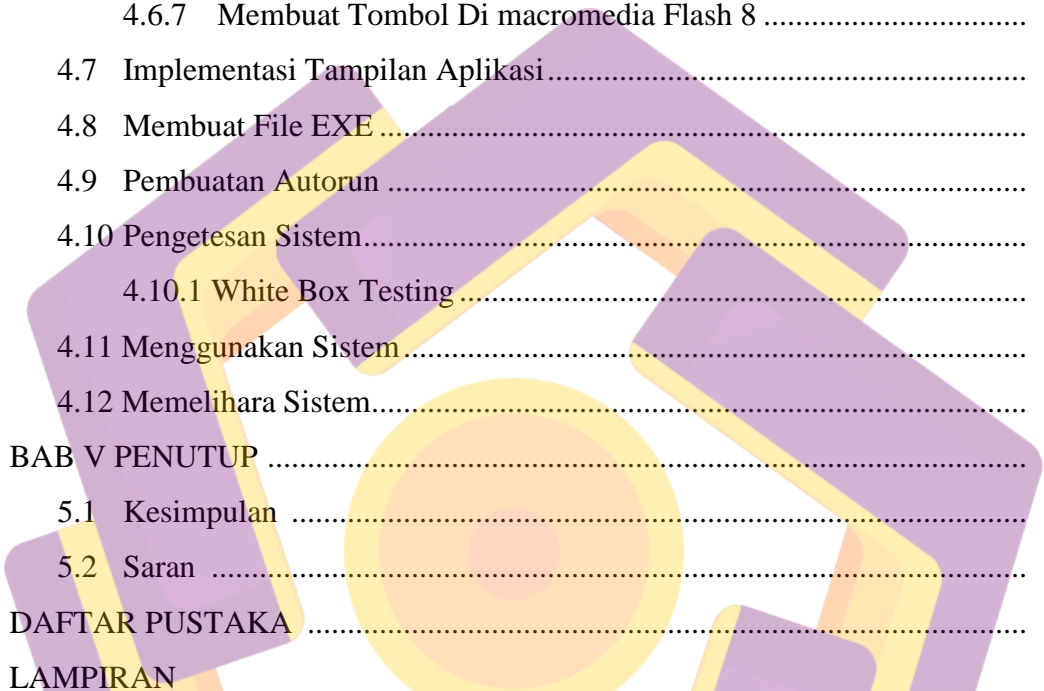


DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvii
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Informasi	7
2.2 Konsep Dasar Multimedia	8
2.2.1 Sejarah Multimedia	8
2.2.2 Pengertian Multimedia	9

2.3	Siklus Pengembangan Multimedia	10
2.3.1	Mengidentifikasi Masalah	10
2.3.2	Merancang Konsep.....	12
2.3.3	Merancang Isi.....	12
2.3.4	Merancang Naskah.....	12
2.3.5	Merancang Grafik	12
2.3.6	Mengetes Sistem	13
2.3.7	Menggunakan Sistem	13
2.3.8	Memelihara Sistem	13
2.4	Elemen – Elemen Multimedia	13
2.4.1	Tulisan (<i>Text</i>)	14
2.4.2	Gambar (<i>Image</i>)	14
2.4.3	Bunyi (<i>Audio</i>).....	15
2.4.4	Video (<i>video</i>).....	16
2.4.5	Animasi`	17
2.5	Struktur Aplikasi Multimedia	19
2.5.1	Struktur Linear	19
2.5.2	Struktur Menu	20
2.5.3	Struktur Hierarki	20
2.5.4	Struktur Jaringan.....	21
2.5.5	Struktur Kombinasi.....	22
2.5.6	Struktur dalam Web Multimedia	23
2.6	Perangkat Lunak	24
2.6.1	<i>Software Capturing</i>	25
2.6.2	<i>Software Editing</i>	27
2.6.3	<i>Software Authoring</i>	29
2.6.4	<i>Software Viewer</i>	32
BAB III TINJAUAN UMUM.....		34
3.1	Sejarah Berdirinya	34

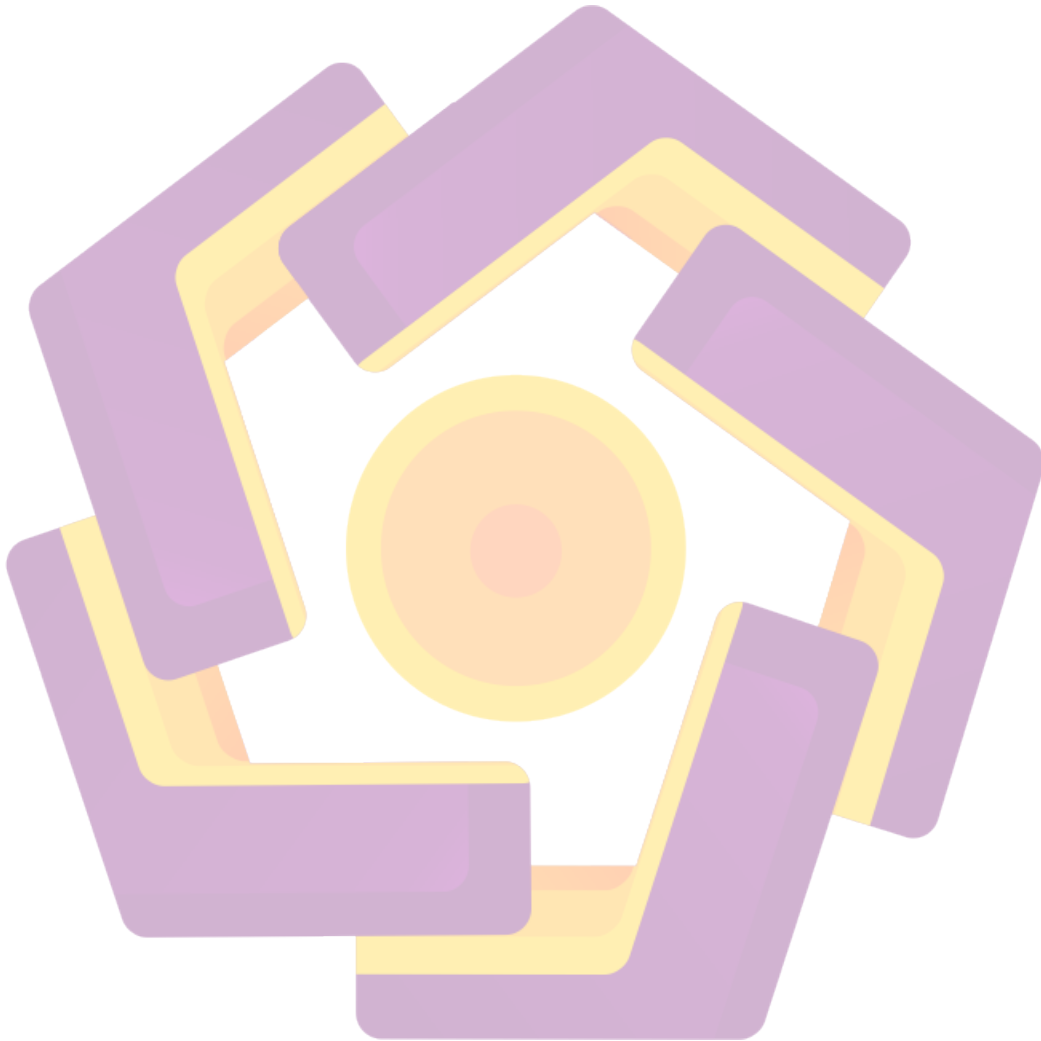
3.2	Profile Sekolah.....	35
3.3	Visi Dan Misi.....	36
3.3.1	Vsi.....	36
3.3.2	Msi.....	36
3.4	Fasisiltas Sekolah.....	36
3.5	Extra Kurikuler.....	38
3.5.1	Bola Volly.....	38
3.5.2	Pencak Silat.....	39
3.5.3	Palang Merah Remaja (PMR).....	39
3.5.4	Pramuka.....	40
BAB IV PEMBAHASAN		41
4.1	Mengidentifikasi Masalah	41
4.2	Merancang Konsep	42
4.3	Merancang Isi	42
4.4	Merancang Naskah	42
4.5	Merancang Grafik	45
4.5.1	Intro.....	45
4.5.2	Menu Utama.....	45
4.5.3	Profi.....	46
4.5.4	Prodi.....	47
4.5.5	Fasilitas	47
4.5.6	Gallery.....	48
4.5.7	Keluar.....	49
4.6	Memproduksi Sistem	49
4.6.1	Mengolah Video Menggunakan Adobe Premiere	49
4.6.1.1	Proses Import	49
4.6.1.2	Proses Edit.....	51
4.6.1.3	Proses Rendering.....	54
4.6.2	Pembuatan Desain Grafik	56



4.6.3	Pembuatan Animasi	58
4.6.4	Editing Suara.....	59
4.6.5	Proses Pengintegrasian pada Macromedia Flash 8	62
4.6.6	Mengimport Objek Pada Macromedia Flash 8	62
4.6.7	Membuat Tombol Di macromedia Flash 8	64
4.7	Implementasi Tampilan Aplikasi.....	65
4.8	Membuat File EXE	68
4.9	Pembuatan Autorun	69
4.10	Pengetesan Sistem.....	69
4.10.1	White Box Testing	70
4.11	Menggunakan Sistem.....	72
4.12	Memelihara Sistem.....	73
BAB V	PENUTUP	75
5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA		77
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1	Skenario Pengujian White Box	71
-----------	------------------------------------	----

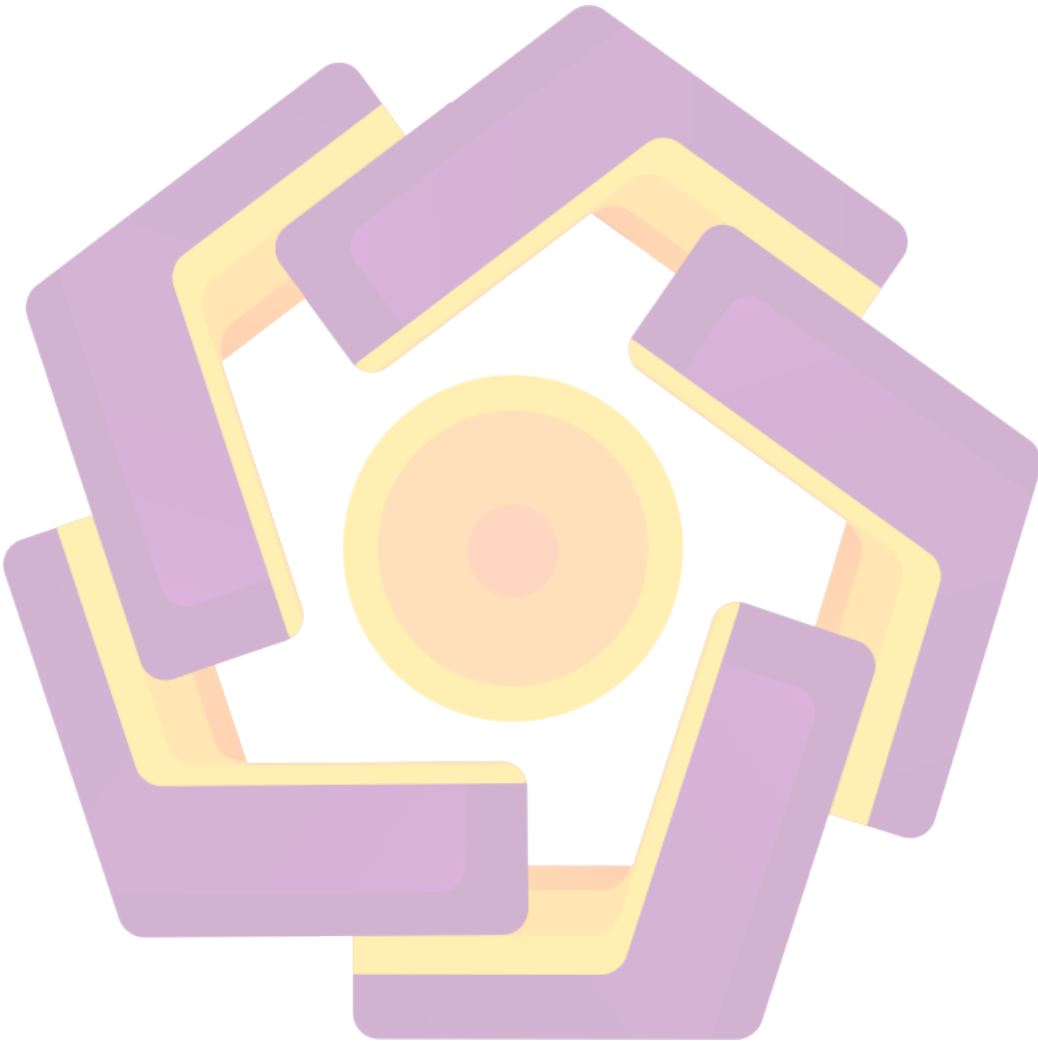


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	10
Gambar 2.2	Elemen-elemen Multimedia	13
Gambar 2.3	Struktur Linear.....	19
Gambar 2.4	Struktur Menu.....	20
Gambar 2.5	Struktur Hierarki.....	21
Gambar 2.6	Struktur Jaringan	22
Gambar 2.7	Struktur Kombinasi	23
Gambar 2.8	Simbol Yang digunakan dalam Web Multimedia	23
Gambar 2.9	Desain Linier	24
Gambar 2.10	Desain Hierarki.....	24
Gambar 2.11	Adobe After Effect	25
Gambar 2.12	Adobe Photoshop.....	27
Gambar 2.13	Toolbox Adobe Photoshop	28
Gambar 2.14	Macromedia Flash	29
Gambar 2.15	Toolbox Macromedia Flash.....	30
Gambar 2.16	Color Area	31
Gambar 2.17	Layer.....	31
Gambar 2.18	TimeLine	32
Gambar 2.19	KeyFrame	32
Gambar 2.20	Windows Media Player	33
Gambar 4.1	Struktur Multimedia yang Digunakan.....	43
Gambar 4.2	Rancangan Grafik Intro	45
Gambar 4.3	Rancangan Grafik Halaman Menu Utama	46
Gambar 4.4	Rancangan Grafik Halaman Profil	46
Gambar 4.5	Rancangan Grafik Halaman Program Studi	47
Gambar 4.6	Rancangan Grafik Halaman Utama Fasilitas	48

Gambar 4.7 Rancangan Grafik Halaman Menu Gallery.....	48
Gambar 4.8 Rancangan Grafik Halaman Keluar	49
Gambar 4.9 Import File.....	51
Gambar 4.10 Drag Footage ke Timeline.....	52
Gambar 4.11 Jendela Timeline	53
Gambar 4.12Pemotongan Klip dengan Razer.....	54
Gambar 4.13 Memilih Movie.....	55
Gambar 4.14 Proses Rendering	55
Gambar 4.15Tampilan Menu File New pada Photoshop CS 6.....	56
Gambar 4.16 Tampilan Menu Open Pada Photoshop CS 6.....	57
Gambar 4.17 Tampilan Menu Open Pilih pada Photoshop CS 6.....	57
Gambar 4.18 Tampilan Desain Intro.....	58
Gambar 4.19 Tampilan save as	58
Gambar 4.20 Proses Pembuatan Animasi Text.....	59
Gambar 4.21 Hasil Pembuatan Animasi Text	59
Gambar 4.22Tampilan Open pada Adobe Audition 3.0	60
Gambar 4.23 Tampilan Open memilih Suara	60
Gambar 4.24 Tampilan Seleksi Suara.....	61
Gambar 4.25 Tampilan File Save As	61
Gambar 4.26 Tampilan Suara di Save	62
Gambar 4.27 Tampilan Awal Macromedia Flash 8	63
Gambar 4.28 Tampilan Pengaturan Lembar Kerja	63
Gambar 4.29 File Tersimpan di Library.....	64
Gambar 4.30 Membuat Tombol.....	64
Gambar 4.31 Tampilan Convert to Symbol	65
Gambar 4.32 Tampilan Menu Intro.....	65
Gambar 4.33 Tampilan Menu Utama	66
Gambar 4.34 Tampilan Menu Profil	66
Gambar 4.35 Tampilan Menu Prodi.....	67

Gambar 4.36 Tampilan Menu Fasilitas 67
Gambar 4.37 Tampilan Menu Gallery 68



INTISARI

Perkembangan teknologi informatika dijadikan sebagai alat bantu dalam menyampaikan informasi secara akurat, efektif dan efisien, hal ini terlihat dengan banyaknya sekolah yang menyediakan sarana media informasi bagi para calon siswa baru maupun khalayak umum.. Dengan melihat media yang digunakan dalam proses penyampaian informasi di SMA Negeri 11 Purworejo ini adalah belum adanya media informasi yang rinci mengenai profil sekolah tersebut. Selama ini pihak sekolah hanya memiliki media informasi berupa web sekolah yang hanya meliputi teks dan grafik..

Berdasarkan permasalahan di atas, maka dibuatlah media Pengenalan serta penyampaian informasi yaitu “Company Profile Sekolah Menengah Atas Negeri 11 Purworejo sebagai media informasi sekaligus sarana pengenalan profil sekolah untuk siswa baru pada saat masa orientasi siswa”. Keunggulan Company Profile Interaktif dibandingkan web adalah media yang ditampilkan bersifat offline, data yang ditampilkan lebih banyak dan tidak terbatas bandwidth.

Dengan adanya Company Profil ini diharapkan proses pengenalan dan penyampaian informasi kepada siswa baru pada saat masa orientasi siswa dapat dilakukan secara akurat, efektif dan efisien. Perangkat lunak yang mendukung dalam media ini adalah Adobe Flash.

Kata Kunci : Company Profile Sekolah Menengah Atas Negeri 11 Purworejo

ABSTRACT

In a Company Profile that I would make, show name and complete profile staff who are in high school 11 purworejo Country, and I will create a company profile interesting with some graphic that will attract, use macromedia flash and additional software.

Benefits for the company. I will make in the external case to attract high school students to enter after completing secondary school, and for company profile, I will be able to introduce anyone who work at the high school staff 11 Purworejo Country and on all existing high school 11 purworejo country

Keyword : *Company Profile , high school 11 purworejo*

