

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan proses pembuatan “Iklan D&D Audio Yogyakarta” dapat ditarik kesimpulan yaitu :

1. Animasi 3D yang dibuat dengan menggabungkan pemodelan *polygon cylinder*, *polygon cube*, *polygon sphere*, dan *polygon pipe* dengan penerapan *tool* yang ada pada Autodesk Maya 2013.
2. Pembuatan iklan ini memberikan informasi bahwa D&D Audio Yogyakarta mampu memberikan instalasi audio yang berkualitas.

5.2 Saran

Pembuatan iklan ini mempunyai banyak kekurangan dalam prosesnya, untuk itu beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan iklan ini :

1. Konsep atau ide cerita harus jelas dan menjadi acuan utama dalam pembuatan iklan.
2. Dalam pengambilan gambar, setting kamera harus diperhatikan agar gambar yang dihasilkan bagus (tanpa *noise*) dan tidak mengalami kesulitan ketika mengedit.