

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan perangkat *mobile* saat ini sangatlah pesat. Perangkat *mobile* saat ini menjadi multi fungsi, salah satunya sering digunakan untuk mengakses informasi dengan mudah dan cepat. Perkembangan aplikasi *mobile* didukung dengan berkembangnya bahasa pemrograman untuk *mobile* yaitu android. Kemudahan yang diperoleh dari android tidak sekedar untuk menelpon, browsing, namun banyak hal lain yang dapat disajikan untuk membantu mempermudah kegiatan sehari-hari.

Sapi Livestock merupakan sebuah peternakan yang melayani pembelian hewan qurban yaitu sapi. Sapi Livestock ini sudah memiliki banyak pelanggan terutama di area Yogyakarta. Proses pelayanan pemesanan sapi di Sapi Livestock masih dilakukan secara manual. Hal tersebut dilakukan dengan cara menuliskan semua data pelanggan serta data pesanan pada sebuah buku. Data yang disimpan bisa saja hilang atau rusak karena buku yang digunakan bisa juga termakan usia seperti di Sapi Livestock. Kemudian kemungkinan lain yang terjadi ketika semua halaman buku sudah terisi dan diletakkan disembarang tempat dan nantinya hilang, data yang sudah ada juga akan hilang. Tentunya hal tersebut sangat menghambat pelayanan di Sapi Livestock.

Dari latar belakang tersebut dapat diambil judul penelitian "Perancangan Aplikasi Berbasis Android Untuk Manajemen Data Pemesanan Hewan Qurban Di

Sapi Livestock". Hasil penelitian ini berupa aplikasi berbasis android untuk memanajemen data pemesanan hewan qurban, informasi data pelanggan, serta pemberitahuan pesanan yang sudah dikirim.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat diambil rumusan masalah, "Bagaimana membuat aplikasi berbasis android untuk memanajemen data pemesanan hewan qurban di Sapi Livestock."

### **1.3 Batasan Masalah**

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dikembangkan berfokus pada sistem pemesanannya yang meliputi data pemesanan hewan qurban dan pengelolaan informasi data pelanggan.
2. Pengelolaan data pemesanan (order) meliputi data pesanan hewan qurban yang dipesan.
3. Pengelolaan data pelanggan meliputi nama pelanggan, nomor telepon, alamat pelanggan, serta tanggal daftar.
4. Pengelolaan data pesanan (order) disesuaikan dengan data pelanggan yang sudah ada, dengan kata lain pelanggan harus melakukan konfirmasi data diri untuk diinputkan ke data pelanggan, untuk kemudian bisa melakukan pemesanan, yaitu dengan penginputan data hewan qurban pada data order.
5. Software yang digunakan yaitu Eclipse dan Android SDK.

6. Aplikasi ini tidak membahas tentang keamanan aplikasi.
7. Data order hanya data hewan qurban yang dipesan meliputi nomor sapi, jenis sapi, foto sapi dan tanggal pengiriman.

#### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk :

- a. Membuat Aplikasi Berbasis Android untuk Manajemen Data Pemesanan Hewan Qurban di Sapi Livestock.
- b. Syarat kelulusan dalam menempuh jenjang Strata-1 di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

#### **1.5 Manfaat**

##### **1.5.1. Bagi Penulis**

- a. Penulis dapat mengimplementasikan disiplin ilmu yang diperoleh selama di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA melalui objek penelitian, yaitu Sapi Livestock.
- b. Menambah pengetahuan penulis tentang kajian-kajian yang diperoleh di luar lingkungan akademik untuk mendukung penyusunan skripsi ini.
- c. Menambah pengalaman penulis untuk menerapkan ketrampilan dan keahlian dalam menghadapi masalah-masalah yang ada di lapangan sesuai dengan bidangnya.

### **1.5.2. Bagi Sapi Livestock**

Penelitian bisa dijadikan sebagai sarana untuk mempermudah karyawan untuk mengontrol pesanan dari pelanggan serta sebagai peningkatan dan penyempurnaan sarana dan prasarana yang telah ada sehingga dapat meningkatkan kinerja dari karyawan dalam melayani pelanggan. Selain itu, penelitian ini secara tidak langsung dapat meningkatkan pemasukan dan memperlancar proses bisnis di Sapi Livestock.

### **1.5.3. Bagi Masyarakat Luas**

Penelitian bisa dijadikan sebagai tambahan pengetahuan tentang pemanfaatan teknologi informasi, khususnya teknologi *mobile*. Selain itu, penelitian ini bisa dijadikan perbandingan apabila akan dilakukan lagi pengembangan teknologi tersebut.

## **1.6 Metode Penelitian**

Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan metode sebagai dasar penyusunan dalam melakukan penelitian. Metode tersebut antara lain :

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

Teknik pengumpulan data yang digunakan oleh peneliti adalah studi pustaka. Teknik studi pustaka ini dipakai untuk mendapatkan informasi dari pustaka berupa buku referensi, journal, atau penelitian sebelumnya yang

berkaitan dan artikel-artikel yang berkaitan dengan program aplikasi yang akan dibuat untuk menghasilkan aplikasi yang baik.

### 1.6.2 Metode Pembuatan Aplikasi

Dalam pembuatan aplikasi ini, penulis menggunakan model pengembangan perangkat lunak *waterfall*. Berikut adalah tahapan-tahapannya :

#### 1. *Analisis*

Tahap *analisis* ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem aplikasi sehingga dapat dipahami aplikasi seperti apa yang dibutuhkan user.

#### 2. *Design*

Tahap design merupakan tahapan perancangan aplikasi sebagai representasi dari sistem aplikasi yang akan dibangun.

#### 3. *Coding*

Tahap ini merupakan realisasi dari tahapan analisis serta design untuk menjadi program nyata.

#### 4. *Testing*

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem aplikasi yang telah dibuat. Tujuan dari pengujian ini untuk menemukan kesalahan – kesalahan dalam sistem aplikasi tersebut untuk kemudian diperbaiki.

#### 5. *Maintenance*

Tahap ini merupakan tahap pemeliharaan terhadap sistem, termasuk pengembangan aplikasi tersebut setelah di ujicoba. Adanya penambahan



fitur-fitur baru yang mungkin tidak ada sebelumnya menjadikan aplikasi mengalami pengembangan lebih lanjut untuk memenuhi keinginan user.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan menggunakan dasar – dasar penulisan ilmiah agar tulisan menjadi lebih teratur dan mudah dipahami.

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka, yaitu referensi – referensi yang pernah ada dengan tema sama serta definisi-definisi yang berhubungan dengan ilmu dan permasalahan yang sedang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini berisi tentang gambaran umum objek penelitian, analisis dan perancangan sistem, rancangan basis data, dan rancangan antarmuka yang akan digunakan aplikasi untuk berinteraksi dengan pengguna.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas mengenai hasil program yang telah dibuat, pengujian aplikasi dan hasilnya serta cara menggunakan aplikasi.

**BAB V PENUTUP**

Menyajikan kesimpulan dalam penelitian serta saran-saran yang membangun untuk menjunjung pengembangan serta perbaikan dari aplikasi yang dibuat.

