

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian pemisahan trafik data game online dan browsing yang sudah dilakukan pada Kresna Net. Maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Penerapan pemisahan trafik data game online dan browsing dapat menjadi solusi untuk masalah yang ada pada Kresna Net agar performanya semakin stabil.
2. Dengan diterapkannya manajemen bandwidth menggunakan fitur mangle, maka dapat tercapai Quality of Service sehingga bandwidth dapat terdistribusi rata ke seluruh user.
3. Hasil perbandingan pengujian sebelum dan sesudah implementasi baik throughput, delay maupun packet loss terdapat peningkatan performa jaringan.

5.2 Saran

Saran yang dapat disampaikan pada penelitian ini supaya dapat dikembangkan lagi pada penelitian berikutnya adalah sebagai berikut:

1. Perlu ditambahkan Proxy agar keamanan jaringan lebih meningkat karena user tidak langsung terhubung dengan web server yang ada diinternet.
2. Untuk pengambilan data pada saat uji troughput disarankan tidak menggunakan IDM (Internet Download Manajer) dan usahakan membuat tool sendiri agar algoritma pengambilan datanya lebih dipahami serta lebih valid.

