

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang melakukan kontrol terhadap segala bentuk aktivitas. Perkembangan teknologi semakin dibutuhkannya alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Pengembangan sistem informasi ini tidak hanya sekedar untuk mengotomatiskan prosedur lama, tetapi juga menata dan memperbaharui bahkan menciptakan aliran data baru yang lebih efisien, menetapkan prosedur pengolahan data yang baru yang lebih tepat, sistematis, dan sederhana. Menentukan model penyajian yang informatif dan standar, serta memberikan distribusi informasi yang efektif.

Dari hasil analisa terhadap data atau informasi yang diperoleh terdapat kebutuhan yang mendesak akan ketersediaan suatu program aplikasi pengolahan data karyawan. Untuk melakukan proses pengolahan data gaji karyawan pada CV. Pratama Karya dilakukan secara manual yaitu menyimpan data karyawan sebagai arsip. Berdasarkan dari data hasil wawancara dengan petugas yang menangani masalah penggajian karyawan, bahwa sering terjadi kehilangan dan kerusakan data karyawan. Hal inilah yang menjadi kendala karena menimbulkan keterlambatan informasi dalam penggajian karyawan. Untuk mengatasi masalah-

masalah yang ada di CV. Pratama Karya diperlukan adanya sistem yang terkomputerisasi untuk meningkatkan efisien kerja.

Berkaitan dengan hal tersebut diatas maka penulis ingin menganalisa dan mengembangkan sistem informasi penggajian yang ada pada CV. Pratama Karya menjadi sistem penggajian yang efektif dan efisien guna membantu kinerja yang lebih baik. Dengan melihat kenyataan bahwa pengolahan data-data yang berkaitan dengan kegiatan penggajian karyawan masih dikerjakan secara manual, belum ada sistem informasi yang membantu karyawan dalam melakukan pengolahan data, maka penulis akan membantu untuk mengembangkan sistem penggajian yang efektif dan terkomputerisasi. Dari uraian diatas yang mempunyai keterkaitan dengan sistem informasi dan sistem penggajian, maka penulis akan mengambil judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi E-Payroll Berbasis Website Pada CV. Pratama Karya”.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan mengkaji latar belakang tersebut, adapun pokok permasalahan dari CV. Pratama Karya yaitu proses pengolahan data penggajian masih dilakukan secara manual. Maka dari itu penulis dapat merumuskan masalah yaitu “Bagaimana menganalisa serta merancang sistem penggajian secara terkomputerisasi dan menghasilkan laporan secara akurat, tepat waktu, dan relevan”.

1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya permasalahan yang ada di CV. Pratama Karya maka penulis hanya akan membatasi permasalahan pada :

1. Laporan yang dihasilkan yaitu : laporan data pegawai dan laporan data gaji pegawai.
2. Data-datanya meliputi : data pegawai, jabatan, bagian, pinjaman dan gaji bersih.
3. Software yang akan digunakan dalam membuat aplikasi E-payroll untuk mengolah data yaitu Mysql Server untuk database, Sublime Text 3 sebagai Text editor dan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud diadakannya penelitian ini adalah sebagai acuan penulis untuk membangun sistem penggajian karyawan terkomputerisasi yang tepat guna dan bermanfaat serta sesuai dengan kebutuhan dari pengguna sistem, dalam hal ini adalah CV. Pratama Karya. Sedangkan tujuan penelitian adalah :

1. Untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar kesarjanaan komputer pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menganalisis sistem informasi penggajian yang ada di CV. Pratama Karya.
3. Merancang sistem informasi penggajian CV. Pratama Karya.

4. Memberikan usulan perancangan sistem informasi penggajian yang sesuai dengan kebutuhan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dalam penelitian di CV. Pratama Karya adalah :

1. Diharapkan setelah melaksanakan penelitian dapat meningkatkan pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas terlebih kaitannya dengan sistem informasi dan pemrograman.
2. Dengan dimanfaatkannya sistem ini oleh CV. Pratama Karya diharapkan dapat membantu dalam pengolahan data secara akurat dan tepat waktu.

1.6 Metode Penelitian

Metode Penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian untuk skripsi ini adalah :

1. Metode Pengamatan (*Observasi*)

Observasi adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan pengamatan yang dilakukan secara langsung terhadap proses yang terjadi dalam situasi sebenarnya dan langsung diamati oleh penulis. Dalam hal ini penulis mendatangi CV. Pratama Karya guna mengetahui secara jelas struktur yang ada pada kantor tersebut.

2. Metode Wawancara (*Interview*)

Wawancara adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan dialog yang dilakukan pewawancara (Penulis) dengan nara sumber (Pemilik CV. Pratama Karya) untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.

3. Metode Kepustakaan (*Library*)

Dalam metode ini penulis menggunakan kepustakaan yang sesuai dengan bidang yang diambil dalam menyusun skripsi. Kepustakaan berisi tentang buku-buku serta file-file yang mendukung proses pembuatan skripsi. Kepustakaan dapat diperoleh dari perpustakaan kampus atau perusahaan, atau dapat dari buku-buku luar yang dapat digunakan sebagai acuan.

4. Browsing Internet (*Internet*)

Penulis melakukan pencarian literatur-literatur tentang sistem E-payroll terkomputerisasi yang dibutuhkan media internet.

1.6.2 Metode Analisis

Penelitian ini dilakukan dengan metode penelitian kualitatif yang berupa metode analisis wacana kritis. Metode kualitatif adalah prosedur penelitian yang menghasilkan data deskriptif, yaitu ucapan atau tulisan atau perilaku yang dapat diamati dari subjek itu sendiri (Fuchran, 1998:11).

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan menggunakan perancangan berbasis objek oriented melalui tahapan :

1. Pembuatan Data Flow Diagram (DFD).
2. Pembuatan rancangan basis data.
3. Pembuatan rancangan user interface.

1.6.4 Metode Pengembangan

Pada penelitian ini akan menggunakan teknik pengembangn perangkat lunak dengan model air terjun atau *waterfall*. Metode *waterfall* mempunyai ciri harus mengerjakan fase per fase dengan turut dan harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum masuk ke fase selanjutnya.

1.6.5 Metode Testing

Pada penelitian ini metode testing yang akan digunakan yaitu *Black Box* dan *White Box Testing*. Metode testing tersebut digunakan untuk mengetahui apakah sistem sudah berjalan sesuai yang diharapkan atau tidak.

1.6.6 Metode Implementasi

Hasil dari percangan sistem yang telah dilakukan makan diimplementasikan dalam sebuah website yang dapat digunakan oleh karyawan (*user*) pada bagian penggajian, owner dan admin.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan laporan penelitian ini adalah :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang pembuatan website, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan yang hendak dicapai,

manfaat yang diharapkan dan metode penelitian yang digunakan pada penulisan skripsi.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang dipakai dalam mendukung penelitian, yang dapat dijadikan dasar untuk pemecahan masalah dan dilakukan studi pustaka sebagai landasan dalam melakukan penelitian.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi sejarah CV. Pratama Karya, Visi dan misi, struktur organisasi, analisis permasalahan, usulan pemecahan masalah, perancangan aplikasi, rancangan basis data, rancangan user interface.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang penjelasan tentang implementasi aplikasi, sarana yang dibutuhkan dan contoh pengoperasian aplikasi yang dirancang serta menguraikan tentang evaluasi dari penelitian ini.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan hasil penelitian yang dilakukan dan saran-saran yang diusulkan untuk mengembangkan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.