

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Desa Losari merupakan salah satu desa yang terletak di Kecamatan Sumowono Kabupaten Semarang Profinsi Jawa tengah. Di kalangan kecamatan bahkan kabupaten desa ini cukup terkenal karena prestasi olahraga sepak bola yang cukup baik. Dalam hal kesenian pun desa ini cukup ikut andil untuk melestarikannya. Ada salah satu kegiatan yang tiap tahun selalu diadakan di desa ini dan sangat menarik perhatian bagi warga desa lain yaitu karnaval atau yang lebih dikenal dengan Merti Dusun. Kegiatan lain seperti bidang olahraga juga selalu diadakan di desa ini dalam waktu setahun sekali yang dilombakan antar rt baik olahraga cabang sepakbola, bola volly, bulu tangkis, dan masih banyak lagi. Selain kegiatan diatas dalam sektor pertanian didesa ini cukup berkembang dengan baik seperti sayur sayuran dan juga salah satu makanan pokok yaitu padi karena tanahnya yang sangat subur.

Namun sejauh ini belum ada sistem yang bisa mempermudah untuk memberikan informasi tentang desa ini. Dengan ini penulis akan mencoba membuat sebuah *website* sebagai media informasi dengan harapan desa akan lebih banyak dikenal secara lebih luas, dan penulis tertarik dengan membuat skripsi dengan judul **“Perancangan dan Pembuatan Website Desa Losari Sebagai Media Informasi”**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, maka penulis mencoba membuat rumusan masalah yaitu :

Bagaimana membuat sistem yang mampu membantu dalam memberikan informasi tentang “Desa Losari” ?

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada Perancangan dan Pembuatan Website Desa Losari Sebagai Media Informasi sebagai berikut :

1. Aplikasi digunakan untuk mengaplikasikan sebuah proses media informasi berbasis *website*.
2. Informasi dan menu yang disediakan dalam perancangan dan pembuatan ini meliputi :
  1. Profil Desa Losari.
  2. Visi dan misi Desa Losari
  3. Struktur kelembagaan Desa Losari
  4. Potensi yang ada di Desa Losari
  5. Gallery dari kegiatan – kegiatan yang dilakukan penduduk Desa Losari
  6. Pencarian data penduduk Desa Losari
  7. Berita terbaru dari kegiatan – kegiatan penduduk Desa Losari

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah perancangan dan pembuatan *website* Desa Losari sebagai sarana informasi, bertujuan agar dapat mempermudah informasi pada masyarakat luas.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini untuk Desa Losari adalah mempermudah dalam memberikan informasi kepada masyarakat luas.

#### 1.6 Metode Penelitian

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

##### 1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang digunakan dalam pembuatan proposal ini adalah Metode Penelitian, yaitu :

##### 1. Metode Observasi

Melakukan penelitian langsung pada objek Desa Losari

##### 2. Metode Wawancara

Melakukan tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti.

##### 1.6.2 Metode Analisis

Peneliti pada bagian analisis ini menggunakan analisis SWOT untuk mengetahui *Strength* (kekuatan), *Weaknesses* (kelemahan),

*Opportunities* (peluang) dan *Threats* (hambatan) pada program yang peneliti buat.

### 1.6.3 Metode Perancangan

Peneliti menggunakan model *flowchart* dan DFD (*Data Flow Diagram*) untuk menggambarkan proses yang diusulkan dan melakukan perancangan dengan model normalisasi, serta menggambarkan relasi antar tabel untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal.

### 1.6.4 Metode Pengembangan

Pada perkembangannya, proses pengembangan sistem dituangkan dalam satu metode yang dikenal dengan nama *Systems Development Life Cycle* (SDLC) yang merupakan metode umum pengembangan sistem yang menandai kemajuan usaha analisis dan desain.

### 1.6.5 Metode Testing

Peneliti menggunakan metode *Black-Box Testing* dan *White-Box Testing* untuk memastikan fungsi sistem berjalan dengan baik.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun sistematis yang terdiri dari lima bab dan masing – masing bab diuraikan sebagai berikut :

### BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan pengantar terhadap masalah-masalah yang akan dibahas yang berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat kerja praktek, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan tentang konsep dasar penyusunan sistem informasi, langkah-langkah pengembangannya, macam-macam struktur aplikasi dan perangkat lunak yang digunakan.

## **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang analisis sistem yang dibuat, identifikasi masalah-masalah serta kelayakan sistem yang akan dibangun dan tinjauan umum pada objek yang ditujui.

## **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini beirsikan perancangan sistem dan implementasinya. Perancangan sistem menggunakan Flowchart, DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Implementasi menggunakan MySQL yang merupakan *Database Management System* dan bahasa pemrograman PHP.

## **BAB V : PENUTUP**

Pada bab ini merupakan bagian akhir dari laporan skripsi yang berisi tentang kesimpulan yang merupakan jawaban dari tujuan penelitian dan saran yang berisi tentang saran untuk pengembangan sistem yang akan datang.