

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain, dan implementasi dari aplikasi yang telah dibangun serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk membangun aplikasi yang lebih baik.

5.1 Kesimpulan

Pada penulisan skripsi ini penulis telah merancang dan membuat *game* "*Wars Against The Invaders*". Dengan demikian penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Tahapan-tahapan yang dilakukan penulis yaitu menentukan judul *game*, menentukan konsep *game*, menentukan *tool*, analisis kebutuhan, merancang desain *game*, membuat grafis yang digunakan, menentukan suara yang digunakan, proses pembuatan dan pengujian.
- b. Hasil *game* "*Wars Against The Invaders*" diekspor ke dalam versi HTML 5 yang bisa dimainkan melalui browser Mozilla Firefox.
- c. *Game* ini memiliki 2 level yang dapat dimainkan secara bertahap.
- d. *Game* "*Wars Against The Invaders*" ini dapat dimainkan oleh kalangan semua umur.

5.2 Saran

Penulis sadar bahwa dalam pembuatan game ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu diharapkan ada pengembangan untuk menyempurnakan game ini. Beberapa saran dan masukan yang akan penyusun sampaikan adalah sebagai berikut :

- a. Menambahkan level, karakter musuh dan fitur *boss* agar game menjadi lebih menantang.
- b. Desain dan tampilan grafis yang digunakan masih perlu ditingkatkan supaya game menjadi lebih menarik di mata *user*.
- c. Untuk pembuatan dan pengembangan game sejenis sebaiknya menggunakan Construct 2 yang sudah berlisensi untuk mendapatkan hasil yang lebih baik.
- d. Kepada semua pihak diharapkan dapat memanfaatkan *game* ini dengan sebaik-baiknya.