

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar belakang Masalah

Kemajuan teknologi informasi yang sangat pesat sesuai dengan kebutuhan hampir disetiap aspek sangat penting bagi kehidupan kita. Saat ini sudah menjadi kebutuhan bahwa teknologi informasi dapat memberi kemudahan dalam mencari informasi yang diinginkan. Dan untuk mengurangi terjadinya kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian manusia dan penggunaan data yang lebih efisien, penggunaan teknologi informasi yang optimal dalam sebuah perusahaan akan menunjang efisiensi dan efektifitas kerja dalam mengolah data untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.

Apalagi saat ini kemajuan teknologi informasi itu sendiri didukung oleh hadirnya *internet* yang dalam pengembangannya berkembang sangat pesat, karena hampir semua orang di seluruh dunia menggunakan *internet*. *Internet* merupakan tempat terhubungnya berbagai mesin computer yang mengolah informasi di dunia ini dengan *internet* maka kita mendapat jutaan informasi, mulai dari informasi kota-kota dunia. Bahkan kita dapat berbisnis melalui *internet*, jadi singkatnya *internet* adalah sumber informasi dan alat komunikasi serta dapat digunakan untuk melakukan bisnis yang dapat diakses dimanapun kita berada.

HatSaid\_YK merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang produksi dan penjualan topi sablon, Namun dalam hal proses pemesanan pada HatSaid\_YK ini masih dilakukan secara manual, seperti pemesanan masih lewat sms, chatting dan aplikasi sejenis yang berada di HP *android*, sehingga sering membuat konsumen bingung mengutarakan desain yang akan dipesan dan mengakibatkan hasil yang tidak sesuai dengan yang diinginkan customer. Dan kenapa dipilihnya aplikasi untuk android karena penggunaan OS android yang ada di smartphone mencapai 81% di akhir september tahun 2013

Maka dari itu berdasar pada permasalahan diatas, untuk dapat meningkatkan kinerja perusahaan dan memperkenalkan informasi produk kepada masyarakat luas diperlukan suatu media penyampai informasi. Maka dari itu penulis mengambil obyek penelitian tentang "PERANCANGAN MOCK UP TOPI HATSAID\_YK BERBASIS ANDROID".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut di atas maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana membuat aplikasi mock up android?

### **1.3 Batasan Masalah**

Permasalahan yang tercakup tidak berkembang terlalu jauh atau menyimpang terlalu jauh dari tujuannya dan tidak mengurangi efektifitas pemecahannya. Maka penulis melakukan pembatasan masalah sebagai berikut:

1. Dalam aplikasi diberitahukan cara pembelian dan cara transaksi penjualan tapi tidak membahas tentang system penjualan karena dalam aplikasi dan skripsi ini ditekankan untuk mendesain sebuah topi
2. Aplikasi ini tidak memuat tentang informasi data pembelian bahan baku yang dibutuhkan.
3. Aplikasi untuk membuat program adalah App Inventor 2 jadi ada beberapa keterbatasan dalam system dalam aplikasi "Mock Up HatSaid\_YK"
4. Aplikasi ini ditujukan sebagai *prototype*

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Secara umum tujuan penelitian di Hatsaid\_YK ini untuk mengupayakan:

1. Mempermudah customer dalam pemesanan
2. Mempermudah pemilihan warna saat pemesanan agar warna topi dengan tulisan akan lebih kontras.
3. Memperkecil kemungkinan kesalahan pahamam desain/warna dari setiap pemesanan dan percetakan
4. Admin/Karyawan dari @HatSaid\_YK akan lebih cepat dalam mendata pesanan dari customer

## **1.5 Metode Penelitian**

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **1.5.1.1 Metode Wawancara**

Metode wawancara dilakukan kepada owner dari HatSaid\_YK digunakan untuk mencari data warna topi dan warna sablon apa yang bisa dipesan, serta batasan design request yang akan di implementasikan didalam aplikasi agar pemesan tidak memesan di luar yang disediakan oleh HatSaid\_YK.

#### **1.5.1.2 Metode Observasi**

Observasi dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung terhadap kegiatan pemesana topi yang masih dilakukan khususnya ketika customer memberikan design yang diinginkan. Pengamatan ini langsung melihat admin mengarahkan design masih secara manual yang sedang berlangsung.

### **1.5.2 Metode Anallsts**

Dalam pembuatan aplikasi Mock Up topi hatsaid\_yk, penulis menggunakan metode analisis SWOT

### **1.5.3 Metode Perancangan**

Metode perancangan yang dipilih oleh penulis dalam membuat aplikasi ini adalah model flowchart untuk menggambarkan proses yang diusulkan.

#### **1.5.4 Metode Pengembangan**

Dalam pembuatan aplikasi mock up ini step 1 melakukan pembuatan database data warna topi, warna tulisan, dan font yang bisa digunakan di aplikasi, kemudian step ke 2 mengatur tampilan interface aplikasi, setelah selesai step ke 3 membuat Blocks (skrip dalam App Inventor 2)

#### **1.5.5 Metode Testing**

Dalam proses testing terhadap aplikasi mock up ini menggunakan App Inventor 2 maka untuk menguji aplikasi yang akan berjalan menggunakan Emulator Virtual Device Android

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sesuai dengan aturan yang lazim digunakan dalam sebuah karya ilmiah, sistematika penulisan laporan tugas akhir/skripsi ini tersusun secara sistematis dan terencana. Penulisannya dikelompokkan kedalam beberapa bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada Bab ini berisi tentang latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, pembatasan masalah atau ruang lingkup, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang tinjauan pustaka, dasar teori, cakupannya antara lain mengenai definisi sistem, informasi, pemodelan sistem, serta *software* yang digunakan dalam membuat aplikasi

## **BAB III ANALISIS SISTEM**

Bab ini berisi tentang gambaran umum obyek penelitian, analisis sistem, solusi yang dapat diterapkan, solusi yang dipilih, analisis kebutuhan, analisis kebutuhan sistem, dan perancangan sistem

## **BAB IV PERANCANGAN SISTEM**

Berisi tentang implementasi hasil desain bab empat dan penyesuaian kebutuhan sistem agar sistem berjalan dengan optimal

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penyusunan laporan Tugas Akhir yang telah disusun