

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMA Negeri 11 Purworejo, sebagai sekolah baru yang didirikan tanggal 27 Juni 2005 dan saat ini memasuki tahun ke 10 adalah sekolah yang termasuk masih sangat baru. Dilihat dari sarana prasarana pendukung pembelajaran, sekolah SMA Negeri 11 Purworejo ini masih memerlukan banyak penambahan. Untuk mampu melaksanakan program pemerintah di bidang pendidikan tentu saja sangat dibutuhkan kerja keras, komitmen tinggi serta dukungan dan peran serta seluruh warga sekolah.

Multimedia menjadi semacam trend didunia teknologi informatika saat ini, karena dapat menjadikan suatu informasi berbeda dalam hal penyampaianya. Selain itu multimedia dapat masuk kedalam berbagai aspek kehidupan, salah satunya di sekolah.

Masalah yang ada di SMA Negeri 11 Purworejo adalah belum adanya media informasi yang rinci mengenai profil sekolah tersebut. Selama ini pihak sekolah hanya memiliki media informasi berupa web sekolah yang hanya meliputi teks dan grafik. Solusi dari masalah tersebut, penulis membuat Company Profile sebagai media informasi sekaligus sarana pengenalan profil sekolah untuk siswa baru pada saat masa orientasi siswa. Keunggulan Company Profile Interaktif

dibandingkan web adalah media yang ditampilkan bersifat offline, data yang ditampilkan lebih banyak dan tidak terbatas bandwidth.

Bedasarkan latar belakang diatas penulis mengambil judul "Pembuatan Company Profile Sekolah Menengah Atas Negeri 11 Purworejo Berbasis Flash". Dengan harapan media informasi yang ditampilkan lebih maksimal.

1.2 Rumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang masalah diatas, maka *"bagaimana membuat multimedia interaktif berbasis flash sebagai media informasi SMA N 11 Purworejo ?"*

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup penelitian multimedia sangat luas sekali, sesuai dengan fungsi dan penerapan pada bidang yang berbeda. Dalam hal ini penyusun membatasi masalah hanya pada :

1. Pembuatan tentang company profile SMA N 11 Purworejo.
2. Menampilkan sejarah, visi dan misi SMA N 11 Purworejo.
3. Galeri foto dan kegiatan.
4. Software yang di gunakan untuk mendesain aplikasi multimedia tersebut

adalah Macromedia Flash 8 sebagai software utama. Movie maker dan flax sebagai pendukung dan pada akhirnya dikemas dalam bentuk company profile untuk display gambaran umum sekolah.

1.4 Tujuan Penelitian

Ada beberapa tujuan dalam penyusunan tugas akhir ini :

1. Membuat aplikasi media Informasi sekolah berbasis multimedia yang dapat digunakan untuk menyajikan fasilitas-fasilitas dan yang ada pada SMA Negeri 11 Purworejo.
2. Sebagai syarat untuk mencapai gelar Diploma III jurusan Manajaemen Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Mempraktekan ilmu yang sudah di dapatkan dalam perkuliahan .

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat Penelitian yang dilakukan SMA Negeri 11 Purworejo adalah :

1. Mengembangkan dan menerapkan ilmu multimedia baik teori maupun praktikum yang diperoleh dibangku kuliah dalam dunia kerja
2. Menambah pengetahuan dan wawasan bidang aplikasi multimedia periklanan sehingga nantinya dapat berguna bagi orang yang mempelajarinya

1.6 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengambilan data terdiri dari :

1. Metode observasi

Yaitu suatu metode pengambilan data dengan mengadakan pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti. Metode observasi dilakukan dengan cara kami dating langsung ke SMA Negeri 11 Purworejo dan melakukan pencatatan secara cermat atas semua objek yang diteliti.

2. Metode interview

Dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berhubungan dengan SMA N 11 Purworejo secara langsung dengan Waka Kesiswaan SMA N 11 Purworejo.

3. Metode Kepustakaan

Mempelajari literature yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas untuk mendapatkan landasan teori yang dapat dijadikan pedoman yang dapat dipertanggung jawabkan dengan cara membandingkan serta mempelajari antara teoritis literature dengan studi lapangan mengenai objek tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Memberikan kemudahan dalam penulisan tugas akhir maka tugas akhir maka tugas akhir di uraikan menjadi 5 Bab ,diantaranya adalah

Bab I Pendahuluan

Membahas tentang latar belakang masalah,rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori

Bab ini menjelaskan tentang konsep dasar multimedia, siklus pengembangan multimedia , macam – macam struktur aplikasi multimedia dan sistem perangkat lunak yang digunakan. Software yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir

ini diantaranya adalah macromedia flash professional 8 dan software tambahan lainnya.

Bab III Tinjauan Umum

Bab ini menerangkan tentang gambaran objek penelitian Sma negeri 11 purworejo baik dari segi sejarah , struktur organisasi , visi dan misi , fasilitas , letak hingga ekstrakurikuler yang tersedia serta hal – hal yang berkaitan dengan Sma negeri 11 purworejo

Bab IV Pembahasan

Membahas tentang elemen – elemen penyusun sistem yang terdiri dari perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software). Membahas proses implementasi perancangan profile perusahaan dengan macromedia flash Profesional 8 dan cara pemakaiannya.

Bab V Penutup

Berisi kesimpulan penulisan tugas akhir dan saran – saran dalam pemakaian program dan pengembangan.