

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini sangat berpengaruh dalam berbagai aspek kehidupan. Penerapan teknologi komputer dalam setiap aspek kehidupan sudah dianggap sebagai suatu kebutuhan. Hal ini terjadi karena peranan teknologi pada saat ini sangat mempermudah pekerjaan dalam berbagai bidang. Selain mempermudah pekerjaan, teknologi juga dapat memungkinkan untuk lebih menyingkat waktu bahkan menghemat biaya. Informasi yang didapatkan juga lebih cepat, tepat dan akurat tanpa harus melalui proses yang berulang – ulang.

Begitu pula didalam bidang pendidikan, semakin beragamnya jenis pembayaran administrasi yang dibebankan oleh pihak SMK N 1 Ngawen kepada para siswanya, pihak sekolah dituntut agar tetap memberikan pelayanan optimal kepada siswa dalam hal pembayaran. Salah satu cara agar pelayanan tetap optimal ialah dengan menggunakan teknologi komputer sehingga dapat memberikan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Pelayanan pembayaran kepada siswa di SMK N 1 Ngawen masih relatif sederhana yaitu masing – masing siswa membawa buku pembayaran, dengan pencacatan manual dalam buku besar untuk mengolah seluruh data pembayaran. Hal ini menyebabkan beberapa

masalah seperti penumpukan kertas, sulitnya berbagi data dan kurangnya keamanan data. Pelayanan yang diberikan kepada orang tua siswa juga kurang maksimal karena terdapat beberapa kasus dengan ketidakakuratan data. Antrian pembayaran yang terjadi pada waktu menjelang ujian. Sulitnya membuat laporan secara periode membuat informasi yang didapatkan dari sistem yang lama kurang cepat dan akurat. Komputer disini hanya digunakan sebatas untuk menyimpan data siswa.

Melihat permasalahan diatas maka penulis akan merancang dan membangun sebuah sistem informasi yang menerapkan penyimpanan data yang terstruktur berupa *database* menggunakan *SQL Server 2005* dan *Microsoft Visual Basic 6.0* dalam membangun Sistem Informasi Administrasi pada SMK Negeri 1 Ngawen Gunung Kidul.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi latar belakang masalah tersebut, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

“Bagaimana merancang, membangun dan mengimplementasikan Sistem Informasi Administrasi yang tepat dan sesuai pada SMK Negeri 1 Ngawen Gunung Kidul ?”

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dan karena keterbatasan penelitian maka permasalahan ini dibatasi sebagai berikut :

1. Aplikasi dibuat untuk menangani segala jenis pembayaran yang ada di SMK N 1 Ngawen meliputi : pembayaran SPP, pembayaran seragam , pembayaran modul dan tabungan siswa.
2. Aplikasi dirancang agar dapat bekerja pada sistem operasi *windows XP* karena dibuat dengan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic 6.0* dan *SQL Server 2005*
3. Aplikasi yang dibangun hanya didesain secara *stand alone*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penulis dalam melakukan penelitian ini adalah membantu mengatasi masalah yang terjadi dengan membangun aplikasi sistem informasi pembayaran pada SMK N 1 Ngawen Gunung kidul untuk menjadi lebih cepat, tepat dan akurat agar pelayanan lebih optimal.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dengan penelitian ini diharapkan bisa di implementasikan untuk dapat menyelesaikan masalah-masalah yang ada, seperti pengurangan penggunaan kertas, meningkatkan keamanan data, pelayanan pembayaran lebih optimal, mengurangi jumlah antrian dan penyusunan laporan periode di SMK N 1 Ngawen Gunung Kidul.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian adalah cara atau teknik sistematis untuk menyelesaikan atau mengerjakan sesuatu. Adapun metode yang akan digunakan dalam pengumpulan data yang diperlukan agar pembuatan

program yang sesuai dengan apa yang diharapkan, maka dilakukan dengan beberapa metode antara lain sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Merupakan metode yang dilakukan oleh penulis secara langsung mendatangi dan melakukan penelitian di SMK N 1 Ngawen, Gunung Kidul. Melakukan pengamatan pada sistem administrasi yang sedang berjalan agar sumber data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan yang akan digunakan.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan wawancara dilakukan pada SMK N 1 Ngawen, Gunung Kidul baik dengan Kepala Sekolah, Wakil Kepala Sekolah, Kepala Bagian Administrasi Tata Usaha maupun Bagian Pengurus Harian. Ini digunakan untuk meyakinkan bahwa data yang diperoleh benar-benar akurat.

3. Metode Kearsipan

Metode kearsipan yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh dari instansi dalam bentuk dokumen.

4. Metode Studi Pustaka

Menggunakan buku-buku yang berkaitan dengan tujuan penulis yang dapat membantu menyelesaikan masalah yang dapat dipakai sebagai landasan teori.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan Tugas Akhir ini sesuai dengan ketentuan penulisan, dimana penelitian dibagi ke dalam beberapa bab berdasarkan pokok-pokok permasalahan yang akan diuraikan. Adapun sistematika dari masing-masing bab tersebut adalah sebagai berikut :

### **BAB I      PENDAHULUAN**

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang pembuatan Sistem Informasi Administrasi pada SMP N 1 Ngawen, Gunung Kidul, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematikan penelitian Tugas Akhir.

### **BAB II     LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi tentang konsep dan teori yang mendukung penyusunan Tugas Akhir dan konsep dasar sistem informasi.

### **BAB III    TINJAUAN PUSTAKA**

Dalam bab ini berisi tentang penjelasan secara umum mengenai objek yaitu sejarah singkat SMK N 1 Ngawen, Gunung Kidul, identitas sekolah, visi misi, struktur organisasi, fungsi dan tugas serta gambaran sistem yang sedang berjalan.



**BAB IV      PEMBAHASAN**

Dalam bab ini berisi tentang rancangan dan manual program yang akan diterapkan dalam instansi SMK N 1 Ngawen, Gunung Kidul. Dalam bab ini juga menjelaskan tentang Data Flow Diagram (DFD) dan Entity Relationship Diagram (ERD).

**BAB V      PENUTUPAN**

Berisi kesimpulan dan saran.

